



ПРАВИЛА ИГРЫ СОЮЗА РЕГБИ

Издание также содержит Устав игры

2011

Copyright © International Rugby Board 2011

Все права защищены. Копирование, распространение или передача всей или части данной публикации посредством фотокопии или хранения на любом носителе в электронном или любом другом виде, запрещены без письменного разрешения Международного совета регби IRB (International Rugby Board).

Право Международного совета регби IRB (International Rugby Board) как автора данного материала утверждено в соответствии с Законом об авторском праве, дизайне и патентах 1988 г.

Опубликовано Международным Советом Регби.

ISBN издателя: 978-1-907506-12-3



INTERNATIONAL RUGBY BOARD

Huguenot House, 35-38 St. Stephen's Green, Dublin 2, Ireland

Tel. +353-1-240-9200 **Fax.** +353-1-240-9201

Web. www.irb.com **Email.** irb@irb.com

www.irb.com/laws

Вебсайт Международного совета регби, посвященный правилам игры, на английском, французском, испанском, русском, китайском, японском, итальянском, румынском и нидерландском.



На вебсайте вы можете:

- ознакомиться с правилами и уставом игры Международного совета регби.
- посмотреть видеоклипы и цифровую анимацию использования правил на практике.
- пройти тест на самопроверку знания правил игры и скачать сертификат.
- скачать правила игры в формате PDF.

Скачать бесплатное приложение по Правилам игры для iPhone – доступно сейчас.



Available on the
App Store

Содержание



| | |
|--|-----------|
| Пояснение к тексту и схемам | 1 |
| Предисловие | 2 |
| Определения | 4 |
| Устав игры | 10 |
| До матча | 24 |
| Правило 1 Поле | 25 |
| Правило 2 Мяч | 31 |
| Правило 3 Количество игроков – Команда | 33 |
| Правило 4 Форма игроков | 39 |
| Правило 5 Время | 42 |
| Правило 6 Официальные представители матча | 45 |
| 6.А Судья в поле | 45 |
| 6.В Боковые судьи и помощники судьи | 50 |
| 6.С Дополнительный персонал | 53 |

Во время матча

| | |
|--|-----------|
| Метод ведения игры | 54 |
| Правило 7 Способы ведения игры | 55 |
| Правило 8 Преимущество | 56 |
| Правило 9 Метод начисления очков | 58 |
| Правило 10 Грубая игра | 62 |
| Правило 11 Положение "вне игры" и положение "в игре" в открытой игре | 71 |
| Правило 12 Игра вперед или пас вперед | 77 |

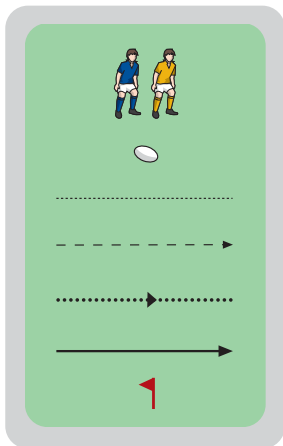
| | | |
|-------------------|---|------------|
| | На игровом поле | 80 |
| Правило 13 | Начальный удар и удар от ворот | 81 |
| Правило 14 | Мяч на земле – Запрет захвата | 88 |
| Правило 15 | Захват: игрок с мячом на земле | 90 |
| Правило 16 | Рак | 98 |
| Правило 17 | Мол | 103 |
| Правило 18 | Метка | 109 |
| | Возобновление игры | 112 |
| Правило 19 | Аут и коридор | 113 |
| Правило 20 | Схватка | 134 |
| Правило 21 | Штрафной и свободный удар | 147 |
| | В зачетном поле | 154 |
| Правило 22 | В зачетном поле | 155 |
| | Изменения к правилам для игроков до 19 лет | 164 |
| | Изменения к правилам для регби-7 | 168 |
| | Сигналы судьи | 176 |

Пояснение к тексту и схемам



СХЕМЫ

Условные обозначения:



Игроки

Мяч

Траектория мяча при ударе ногой

Траектория мяча при броске или передачи паса

Траектория мяча при игре вперед или блокировании

Траектория игрока

Флагшток

ТЕКСТ

Изменения к правилам от 2011 года выделены следующим образом:

Штрафные удары обозначены следующим образом:

Наказание: штрафной удар.

Свободные удары обозначены следующим образом:

Наказание: свободный удар.



ПРЕДИСЛОВИЕ

ПРЕДИСЛОВИЕ

Цель игры заключается в следующем — две команды, по пятнадцать игроков каждая, соблюдая честную игру и согласно правилам и спортивному духу, должны, передвигаясь с мячом в руках, передавая мяч, отбивая мяч ногой и приземляя мяч, набрать как можно больше очков.

Правила игры, включая стандартный набор изменений для команд до 19 лет содержат все, что необходимо для того, чтобы игра была честной и корректной.

Игра союза регби - контактный вид спорта. Любой контактный вид спорта сопряжен с неотъемлемыми рисками. Крайне важно, чтобы игроки вели игру в соответствии с правилами игры и помнили о своей безопасности и безопасности других.

Ответственность игроков – обеспечить свою физическую и техническую подготовку, которая позволит им играть в регби в соответствии с правилами игры и техникой безопасности.

Те, кто тренируют и обучают игре, несут ответственность за обеспечение готовности игроков, которая должна соответствовать правилам игры и технике безопасности.

Долг судьи – справедливо применять все правила игры в каждом матче, за исключением Экспериментальных изменений правил (ЭИП), разрешенных Советом IRB.

Обязанность национальных союзов – обеспечить проведение игр на каждом уровне в соответствии с дисциплинарным и спортивным поведением. Эти принципы не могут быть обеспечены исключительно действиями судьи. Их соблюдение должно обеспечиваться также национальным союзом, участвующими организациями и клубами.

Определения



IRB: Международный совет регби.

А

Аут: Правило 19 – Аут и коридор.

Б

Боковая линия зачетного поля: Правило 1 – Поле.

Боковая линия: Правило 1 – Поле.

Боковой судья: Правило 6 – Официальные представители матча.

В

Вбрасывание (введение): действие игрока, который вводит мяч в схватку или коридор.

Внутри поля: в сторону от боковой линии по направлению к середине поля.

Временно удален: Правило 10 – Грубая игра.

Вышел из игры: это происходит, когда мяч или игрок с мячом выходит в аут или аут зачетного поля, а также если он заступает на линию «мертвого» мяча или за неё.

Г

Гол: игрок забивает гол, если, после выполнения удара ногой с места или удара с отскока с игрового поля, мяч проходит над перекладиной и между стойками ворот соперников. Гол не может быть забит при выполнении начального удара, удара от ворот или свободного удара.

Грубая игра: Правило 10 – Грубая игра.

Д

Длинное вбрасывание: Правило 19 – Аут и коридор.

Дроп-гол: Правило 9 – Метод набора очков.

Ж

Желтая карточка: карточка желтого цвета показывается игроку, которому делается предупреждение и который временно удаляется с поля – на 10 минут игрового времени.

Определения



З

За или впереди позиции: подразумевается “обеими ногами”, за исключением тех случаев, когда это противоречит смыслу

Задняя стопа: стопа игрока, стоящего последним в схватке, раке или моле, которая ближе всех находится к линии ворот такого игрока.

Замена: Правило 3 – Количество игроков – Команда.

Запасные игроки: Правило 3 – Количество игроков – Команда.

Заступить: игрок делает шаг за линию одной или двумя ногами, линия может быть реальной (например, линия ворот) или воображаемой (например «линия вне игры»).

Захват: Правило 15 – Захват: Игрок с мячом на земле.

Зачетное поле: Правило 22- Зачетное поле.

Зона 22 м: Правило 1 – Поле.

И

Игра вперед: Правило 12 – Игра вперед или пас вперед.

Игровая площадь: Правило 1 – Поле.

Игровое время: Время, в течение которого продолжалась игра, исключая потерянное время в соответствии с Правилем 5 – Время.

Игровое поле: Правило 1 – Поле.

Игровое пространство: Правило 1 – Поле.

Игрок с мячом: Игрок, несущий мяч.

Игрок, принимающий мяч: Правило 19 – Аут и коридор.

Игроки первой линии: Правило 20 – Схватка. Нападающие игроки: столб со свободной головой, хукер и столб с прижатой головой. Эти игроки обычно играют под № 1, №2 и №3 соответственно.

К

Кавалерийская атака: Правило 10 – Грубая игра.

Капитан: Капитан - это игрок, назначенный командой. Только капитан имеет право совещаться с судьей во время матча, и он один несет ответственность за выбор вариантов, данных решением судьи.

Команда защиты: команда, на чьей половине поля происходит игра; их соперниками является команда нападения.

Команда нападения: соперники команды защиты, в чьей половине поля происходит игра.

Коридор: Правило 19 – Аут и коридор.

Красная карточка: карточка красного цвета показывается игроку, который удаляется с поля за нарушение Правила 10 – Грубая игра, Правило 4.5(с).

Л

Летящий клин: Правило 10 – Грубая игра.

Линия «мертвого» мяча: Правило 1 – Поле.

Линия вбрасывания: Правило 19 – Аут и коридор. Воображаемая линия под прямым углом к боковой линии, исходящая из места, с которого мяч вбрасывается в коридор из-за боковой линии.

«Линия вне игры»: воображаемая линия, проходящая через поле от одной боковой линии до другой и параллельная линии ворот; расположение этой линии варьируется в соответствии с правилами.

Линия ворот: Правило 1 – Поле.

Линия через метку или место: исключая специальные положения, это линия, параллельная боковой линии.

М

«Мертвый» мяч: мяч находится вне игры. Это происходит, когда мяч выходит за пределы игровой площадки и остается там, либо когда судья дает сигнал свистком, чтобы остановить игру, либо после пробития реализации.

Метка: Правило 18 – Метка.

Мол: Правило 17 – Мол.

Н

Наказание: мера наказания, назначенная судьей за нарушение игрока или команды.

Начальный удар: Правило 13 – Начальный удар и удар от ворот.

О

Обладание: это происходит, когда игрок несет мяч, или команда контролирует мяч; например, мяч на одной стороне схватки или рака означает, что команда, играющая на той стороне, обладает мячом.

Около: в радиусе одного метра.

Определения



Опасная игра: Правило 10 – Грубая игра.

Организатор матча: организация, ответственная за проведение матча, которая может являться национальным союзом, группой союзов или филиалом Международного Совета Регби (IRB).

Открытая или кровоточащая рана: Правило 3 - Количество игроков – Команда.

Отталкивание соперника рукой: Действие с использованием ладони, выполняемое игроком с мячом, с целью дать отпор сопернику.

П

Пас вперед: Правило 12 – Игра вперед или пас вперед.

Пас: игрок бросает мяч другому игроку, или игрок передает мяч другому игроку из рук в руки без броска.

Перерыв: перерыв между двумя половинами игры.

План: Правило 1 – Поле.

Повторное нарушение: Правило 10 – Грубая игра.

Подготовительный захват: Правило 19 – Аут и коридор. Предварительно взяться за товарища по команде в коридоре для подготовки к прыжку до того, как мяч был брошен.

Подъем: Правило 19 – Аут и коридор.

Положение «в игре»: Правило 11 – Положение «вне игры» и положение «в игре» в открытой игре.

Положение "вне игры": Правило 11 – Положение "вне игры" и "в игре" в открытой игре.

Положение «вне игры» по правилу 10 метров: Правило 11 – Положение «вне игры» и положение «в игре» в открытой игре.

Полузащитник схватки: игрок, который назначается командой для введения мяча в схватку и который обычно играет под №9.

Помощник судьи: Правило 6 – Официальные представители матча.

Попытка схватки: Правило 22 – В зачетном поле

Попытка: Правило 9 – Метод набора очков.

Преимущество: Правило 8 – Преимущество

Препятствование: Правило 10 – Грубая игра.

Приземление мяча: Правило 22 – Зачетное поле.

Пробитие реализации: Правило 9 – Метод начисления очков

Р

Рак: Правило 16 – Рак.

Реализованная попытка: удар реализации был успешным.

Реальное время: использованное время, включая потерянное по любой причине время.

С

Свободный удар: Правило 21 – Штрафной и свободный удар. Право удара дается команде, не виновной в нарушении, после нарушения их соперниками. Если иное не предусмотрено правилами, свободный удар в результате нарушения назначается с места нарушения.

Связывание: означает крепкий обхват игроком туловища другого игрока от плеча до бедер всей рукой от кисти до плеча.

«Скальвание»: Правило 19 – Аут и коридор.

Скамья штрафных: определенное место, в котором игрок, временно удаленный с поля, должен оставаться в течение 10 минут игрового времени.

Союз: контролирующая организация, под чьей юрисдикцией проводится матч; для Международных матчей – это Международный совет регби (IRB) или Комитет Совета.

Столб: Правило 20 – Схватка. Игрок первой линии слева или справа от хукера в схватке. Обычно эти игроки играют под №1 и №3.

Столб со свободной головой: Правило 20 – Схватка. Левый игрок первой линии в схватке, который обычно играет под №1.

Столб с прижатой головой: Правило 20 – Схватка. Правый игрок первой линии в схватке, который обычно играет под №3.

Судья в поле: Правило 6 – Официальные представители матча.

Схватка: Правило 20 – Схватка. Это происходит, когда игроки обеих команд смыкаются в формации схватки, чтобы игра могла продолжиться с введения мяча в схватку.

Схватка без сопротивления: схватка без сопротивления отличается от обычной схватки тем, что отсутствует борьба за мяч: команда, вводящая мяч в схватку, должна им завладеть, и ни одна из команд не должна оказывать давление на соперника.

Сыграть мячом: считается, что мячом сыграли, если игрок коснулся мяча.

Определения



Т

Товарищ по команде: другой игрок той же команды.

У

Удар ногой: удар ногой по мячу любой частью ноги или стопы, не включая пятку, от пальцев ног до колена, не включая колено; после удара мяч должен переместиться на видимое расстояние из рук или по земле.

Удар от ворот: Правило 13 – Начальный удар и удар от ворот.

Удар по мячу с рук: удар ногой по мячу, когда он был выпущен из руки (рук) и еще не коснулся земли.

Удар с земли: удар ногой по мячу, установленному на земле с этой целью.

Удар с отскока: удар ногой по мячу, выпущенному из руки (рук), после первого отскока от земли.

Ф

Фиксирующий мяч игрок: игрок, который удерживает мяч на земле для удара ногой его товарищем по команде.

Фланкер: нападающий игрок, который обычно играет под № 6 или №7.

Х

Хукер: Правило 20 – Схватка. Средний игрок первой линии в схватке, обычно играющий под № 2.

Ш

Штрафная попытка: Правило 10 – Грубая игра.

Штрафной гол: Правило 9 – Метод начисления очков.

Штрафной удар: Правило 21 – Штрафной и свободный удар – Право удара дается команде, не виновной в нарушении, после нарушения ее соперниками. Если иное не оговорено в правилах, штрафной удар назначается с места нарушения.



УСТАВ ИГРЫ

включает Основные ценности
Международного совета регби

Редакция
2010 года

Введение

Игра, которая зародилась как простое развлечение, превратилась в глобальную сеть, вокруг которой построены огромные стадионы, создана сложная административная структура и придуманы комплексные стратегии.

Помимо игры и соответствующей вспомогательной структуры, регби охватывает ряд социальных и эмоциональных понятий, таких, как мужество, верность, спортивное мастерство, дисциплина и работа в команде. Роль этого Устава дать игре контрольный список, на основе которого могут оцениваться способ игры и поведение. Цель этого Устава – обеспечить сохранение уникальности игры в Регби как на поле, так и вне его.

Устав охватывает основные принципы регби, касающиеся игры и подготовки к ней, а также создания и применения правил. Хочется надеяться, что этот устав, являющийся важным дополнением к правилам игры, установит стандарты для тех, кто вовлечен в регби на всех уровнях игры.

ЦЕЛОСТНОСТЬ

СТРАСТЬ

СОЛИДАРНОСТЬ

ДИСЦИПЛИНА

УВАЖЕНИЕ

Принципы игры

Поведение

Легенда Вильяма Вэб Эллиса, кто, как считается, первым поднял в руки футбольный мяч и пробежал с ним, упрямо пережила бесконечные ревизионистские теории с того дня в школе города Регби в 1823 году. Тем или иным образом акт смелого вызова является подходящим истоком игры.

С первого взгляда трудно определить руководящие принципы, стоящие за такой игрой, которая, по мнению стороннего наблюдателя, кажется очень противоречивой. Например, абсолютно приемлемо демонстрировать оказание крайнего физического давления на соперника в попытке завладеть мячом, но неумышленно и не с целью нанесения травмы.

Существуют границы, в рамках которых должны действовать игроки и судьи, и именно на способности провести это тонкое различие, а также индивидуальной и коллективной дисциплине и контроле, основывается кодекс поведения.

Дух

Игра в регби во многом обязана своей привлекательностью тому факту, что в нее играют в строгом соответствии букве и духу ее правил. Ответственность за обеспечение этого не просто индивидуальна, она вовлекает тренеров, капитанов, игроков и судей.



ЦЕЛОСТНОСТЬ

Целостность - является стержнем Игры и вырабатывается благодаря честности и справедливой игре.

Принципы игры

Именно посредством дисциплины, контроля и взаимного уважения процветает дух игры, и в условиях такой физически сложной игры как регби, эти качества выковывают товарищество и чувство справедливой игры, которые являются существенно важными для продолжительного успеха и существования игры в регби.

Возможно, эти традиции и добродетели старомодны, но они выдержали испытание временем, и на всех уровнях игры они важны для будущего регби не менее, чем были важны на протяжении всего его длинного и необычного прошлого. Принципы регби являются фундаментальными элементами, на которых основывается игра, они позволяют участникам немедленно определить характер игры и что именно отличает ее как спорт.

Цель

Цель игры заключается в следующем — две команды, по пятнадцать игроков каждая, соблюдая честную игру согласно правилам и спортивному духу, должны, передвигаясь с мячом в руках, передавая мяч, отбивая мяч ногой и приземляя мяч, набрать как можно больше очков.

В регби играют как мужчины и женщины, так и мальчики и девочки во всем мире. Более трех миллионов людей от 6 до 60 лет регулярно принимают участие в этой игре.

Широкое разнообразие навыков и физических требований, необходимых для игры, означает, что для игроков любой формы, размера и физических способностей существует возможность участвовать в игре на любом уровне.



СТРАСТЬ

Поклонники регби обладают горячим энтузиазмом к игре. Регби вызывает восторженность, эмоциональную привязанность и чувство принадлежности глобальной регбийной семье.

Принципы игры

Борьба и продолжительность игры

Борьба за обладание мячом является одним из ключевых моментов игры в регби. Такая борьба может возникнуть во время игры в нескольких различных формах:

- в контакте,
- в открытой игре, а также
- во время возобновления игры посредством схваток, коридоров и повторного введения мяча в игру.

Борьба сбалансирована таким образом, чтобы поощрить более искусные навыки, продемонстрированные в предыдущем действии. Например, команда вынуждена выполнить удар по мячу ногой в аут, если она неспособна поддержать игру, и, в итоге, она не имеет права вбрасывать мяч в коридор. Подобным образом, команда, сыгравшая вперед или выполнившая пас вперед, не имеет права на введение мяча при следующей схватке. Также преимущество должно всегда оставаться с той командой, которая вбросила мяч, хотя, опять же, важно, чтобы все области игры были разыграны в рамках справедливого соревнования.

Цель команды, владеющей мячом, - поддержать продолжительность владения мячом, не отдавая его команде соперника, и технически искусными способами продолжать движение вперед и набрать очки. Если команде это не удастся, она теряет обладание мячом в пользу противоположной команды, либо в результате ошибок со своей стороны, либо в результате качественной защиты соперников. Борьба и продолжительность, выигрыш и проигрыш.

В то время как одна команда пытается сохранить владение мячом, противоположная команда стремится завладеть мячом. Это обеспечивает существенный баланс между продолжительностью игры и продолжительностью владения мячом. Такой баланс борьбы и продолжительности применим как при розыгрыше стандартных комбинаций, так и в открытой игре.



СОЛИДАРНОСТЬ

Регби определяет объединяющий дух, который даёт начало дружбе на всю жизнь, товариществу, работе в команде и верности, которая переступает пределы культурных, географических, политических и религиозных различий.

Принципы правил

Правила Игры основываются на следующих принципах:

Спорт для всех

Правила дают игрокам различных физических данных, навыков, пола и возраста возможность участвовать в контролируемой, соревновательной и приятной среде на своем уровне способностей. Все те, кто играют в регби, обязаны основательно знать и понимать правила Игры.

Поддержание самобытности

Правила обеспечивают сохранение отличительных черт регби посредством выполнения схваток, коридоров, моллов, раков и начальных ударов. Также ключевыми моментами, связанными с борьбой и продолжительностью, являются передача мяча назад и наступательный захват.



ДИСЦИПЛИНА

Дисциплина является неотъемлемой частью игры как на поле, так и вне его, и отражается через соблюдение правил, положений и основных ценностей Регби.

Принципы правил

Удовольствие и развлечение

Правила определяют рамки игры, чтобы в нее было приятно играть и за ней было интересно следить. Если, в отдельных случаях, такие цели не могут быть совмещены, удовольствие и развлечение повышаются посредством разрешения игрокам дать волю своим навыкам. Для достижения правильного баланса правила постоянно пересматриваются.

Применение

Для всех игроков существует преимущественное обязательство соблюдать правила и уважать принципы честной игры.

Правила должны применяться таким образом, чтобы обеспечить соответствие игры принципам регби. Судья и его боковые судьи могут достичь это посредством справедливости, последовательности, восприимчивости и, на самом высоком уровне, управления. В свою очередь, ответственностью тренеров, капитанов и игроков является уважение авторитета официальных представителей матча.



УВАЖЕНИЕ

Уважение товарищей по команде, соперников, официальных представителей матча и тех, кто вовлечен в игру, обладает первостепенной важностью.

Заключение

Регби ценится как спорт для мужчин и женщин, мальчиков и девочек. Регби развивает способность работать в команде, понимание, сотрудничество и взаимное уважение между спортсменами. Краеугольными камнями Регби, как всегда, являются удовольствие от участия; мужество и навыки, которых требует игра; любовь к командным видам спорта, которые обогащают жизнь тех, кто в них играет, и дружба на всю жизнь, укрепленная общим интересом к игре.

Именно благодаря, а не вопреки интенсивным физическим и атлетическим характеристикам Регби, существует такой великолепный дух товарищества до и после матчей. Давняя традиция игроков соревнующихся команд хорошо проводить время в компании друг друга вне поля, остается сутью игры.

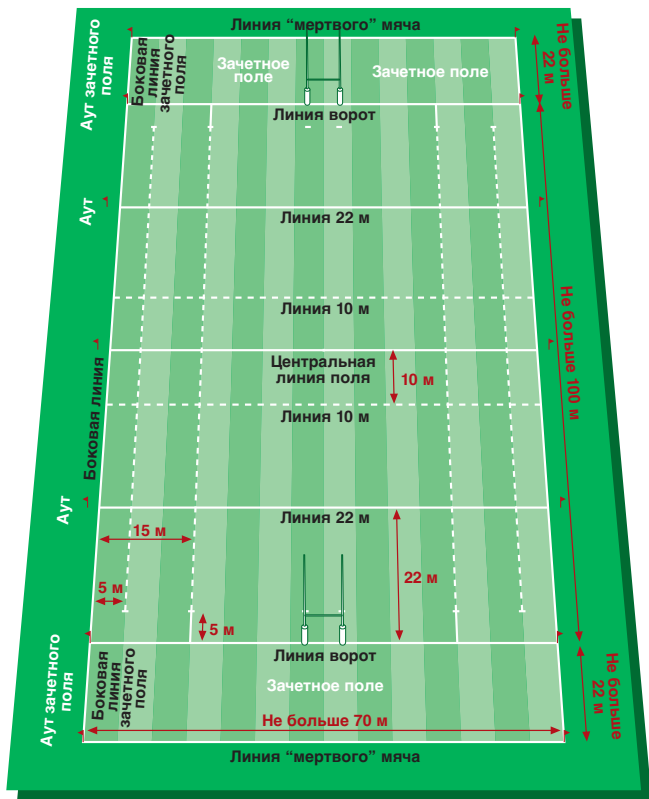
Игра в Регби стала полностью профессиональной, но сохранила дух и традиции оздоровительной игры. В то время как многие традиционные спортивные качества ослабевают или даже находятся под угрозой, Регби по праву гордится своей способностью сохранить высокие стандарты спортивного мастерства, этичного поведения и честной игры. Мы надеемся, что настоящий Устав поможет укрепить эти заветные ценности.



ДО МАТЧА

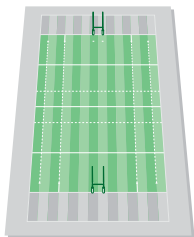
- Правило 1 Поле
- Правило 2 Мяч
- Правило 3 Количество игроков – Команда
- Правило 4 Форма игроков
- Правило 5 Время
- Правило 6 Официальные представители матча

Правило 1 Поле

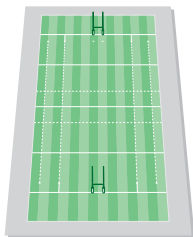


План

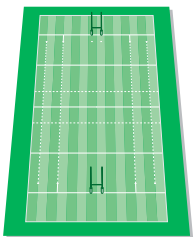
Правило 1 Поле



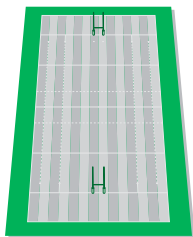
Игровое поле



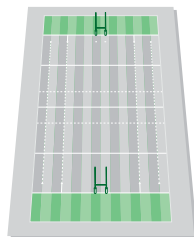
Игровая площадка



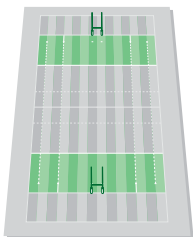
Игровое пространство



Площадь по периметру



Зачетное поле



Зона 22 м



ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Поле – это общая площадь, показанная на плане. Поле состоит из следующих частей:

Игровое поле – это площадь (как показано на плане) между линиями ворот и боковыми линиями. Эти линии не являются частью игрового поля.

Игровая площадь состоит из игрового и зачетного поля (как показано на плане). Боковые линии, боковые линии зачетного поля и линии “мертвого мяча” не являются частью игровой площади.

Игровое пространство состоит из игровой площади и окружающей ее территории в пределах 5 метров (если это практически выполнимо), которая называется площадью по периметру.

Зачетное поле является площадью между линией ворот, линией “мертвого мяча” и боковыми линиями зачетного поля. Оно включает линию ворот, но не включает линию “мертвого мяча” и боковые линии зачетного поля.

“Зона 22 м” - площадь между линией ворот и линией 22 м, включая линию 22 м, но исключая линию ворот.

План, включая все слова и цифры на нем, является частью настоящих правил игры.

1.1 ПОВЕРХНОСТЬ ИГРОВОГО ПРОСТРАНСТВА.

- (a) **Требование.** Поверхность должна быть безопасной для игры в любое время.
- (b) **Тип покрытия.** Поверхность должна быть покрыта травой или, возможно, песком, глиной, снегом или искусственной травой. Игра может проводиться на снегу, при условии, что снег и поверхность под ним являются безопасными для игры. Ни в коем случае поверхность не должна быть жесткой, т.е. покрытой бетоном или асфальтом. В случае использования покрытия искусственной травой, оно должно соответствовать Положению 22 IRB.

1.2 НЕОБХОДИМЫЕ РАЗМЕРЫ ИГРОВОГО ПРОСТРАНСТВА.

- (a) **Размеры.** Игровое поле не должно превышать 100 метров в длину и 70 метров в ширину. Каждое зачетное поле не должно превышать 22 метра в длину и 70 метров в ширину.
- (b) Длина и ширина игровой площадки должны быть максимально приближены к указанным размерам. Все площадки должны быть прямоугольными.
- (c) Расстояние от линии ворот до линии "мертвого мяча" не должно быть меньше, чем 10 метров, если это практически выполнимо.

1.3 РАЗМЕТКА ИГРОВОГО ПРОСТРАНСТВА.

(a) Сплошные линии.

Линии "мертвого мяча" и боковые линии зачетного поля, которые не являются частью зачетного поля.

Линии ворот, которые являются частью зачетного поля, но не игрового поля.

Линии 22 м, параллельные линии ворот.

Центральная линия, которая также параллельна линии ворот.

Боковые линии, которые не являются частью игрового поля.

(b) Прерывистые линии

Линии 10 м, которые проходят от одной боковой линии до другой, находятся на расстоянии 10 метров с каждой стороны от центральной линии и параллельны ей.

Линии 5 м, которые проходят от одной пунктирной линии 5 метров до другой, находятся на расстоянии 5 метров от боковых линий и параллельны им.

Линии 15 м, которые соединяют пунктирные линии 5 м, находятся на расстоянии 15 метров от боковых линий и параллельны им.

Правило 1 Поле



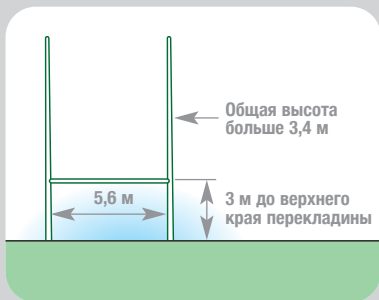
(с) Пунктирные линии

(i) Серия из шести коротких линий длиной 1 метр, которые проходят на расстоянии 5 метров от каждой линии ворот и параллельны им, размеченные на расстоянии 5 и 15 метров от каждой боковой линии и перед каждой стойкой ворот.

(ii) 2 короткие линии длиной 5 метров на расстоянии 15 метров от каждой боковой линий, которые идут от линии ворот до пунктирной линии 5 м.

(iii) Одна короткая линия длиной 0,5 метра, пересекающая середину центральной линии.

Все линии должны быть размечены надлежащим образом в соответствии с планом.



Ворота

1.4 РАЗМЕРЫ СТОЕК ВОРОТ И ПЕРЕКЛАДИНЫ.

- (a) Расстояние между стойками ворот - 5,6 метра.
- (b) Перекладина расположена между стойками таким образом, чтобы ее верхний край находился на высоте 3 метра от земли.
- (c) Минимальная высота стоек ворот - 3,4 метра
- (d) Если стойки ворот покрыты защитой, то расстояние между линией ворот и внешним краем защиты не должно превышать 300 мм.

1.5 ФЛАЖКИ.

- (a) На поле установлено 14 флажков, каждый высотой минимум 1,2 метра над землей.
- (b) Флажки должны быть установлены на пересечении боковых линий зачетного поля и линии ворот, а также боковых линий зачетного поля и линий "мертвого" мяча. Эти восемь флажков находятся вне зачетного поля и не являются частью игровой площади.
- (c) Флажки должны быть установлены на одной линии с линиями 22 м и центральной линией, на расстоянии 2 метров с наружной стороны боковых линий и внутри игрового пространства.

1.6 ВОЗРАЖЕНИЯ ОТНОСИТЕЛЬНО ИГРОВОГО ПОЛЯ.

- (a) Если любая из команд имеет возражения относительно поля или его разметки, она должна сообщить об этом судье до начала матча.
- (b) Судья должен попытаться разрешить проблему, но не должен начинать матч, если любая часть поля считается опасной для игры.

Правило 2 Мяч



2.1 ФОРМА.

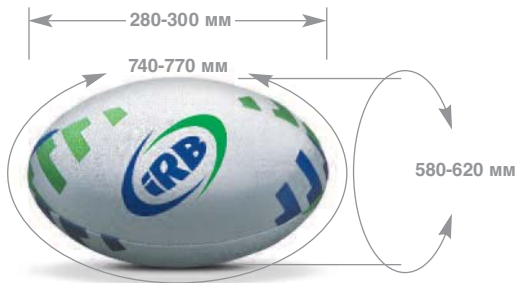
Мяч должен быть овальным по форме и состоять из четырех долек.

2.2 РАЗМЕРЫ.

Длина по центральной оси от 280 до 300 мм

Окружность (продольная) от 740 до 770 мм

Окружность (поперечная) от 580 до 620 мм



2.3 МАТЕРИАЛЫ.

Кожа или синтетический материал со схожими характеристиками. Мячи могут быть специально обработаны для повышения их водостойкости и для лучшего хвата.

Правило 2 Мяч



2.4 ВЕС.

410 - 460 граммов

2.5 ДАВЛЕНИЕ В НАЧАЛЕ ИГРЫ.

65,71 – 68,75 КПа, 0,67 - 0,70 кг/см², или 9,5 – 10,0 фунтов/квадратный дюйм.

2.6 ЗАПАСНЫЕ МЯЧИ.

Допускается иметь запасные мячи для замены во время матча, но команда не должна получить или пытаться получить несправедливое преимущество посредством их использования или замены.

2.7 МЯЧИ МЕНЬШЕГО РАЗМЕРА.

Мячи других размеров могут быть использованы для матчей между игроками младшего возраста.



ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Команда. Команда состоит из пятнадцати игроков, которые начинают матч, плюс любые разрешенные замены.

Временная замена. Игрок, который заменяет товарища по команде, получившего травму. **Тактическая замена.** Игрок, который заменяет товарища по команде по тактической причине.

3.1 МАКСИМАЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ НА ИГРОВОЙ ПЛОЩАДИ.

Максимальное количество: каждая команда должна иметь не более пятнадцати игроков на игровой площадке во время игры.

3.2 КОМАНДА С БОЛЬШИМ, ЧЕМ РАЗРЕШЕННОЕ, КОЛИЧЕСТВОМ ИГРОКОВ.

Возражение: В любое время до или во время матча, любая команда может вынести возражение относительно количества игроков команды соперника. Как только судья информирован о том, что у команды слишком много игроков, судья должен дать указание капитану той команды сократить количество игроков до необходимого. Счет матча во время внесения возражения остается неизменным.

Наказание: штрафной удар с места возобновления игры.

3.3 ЕСЛИ ИГРОКОВ МЕНЬШЕ ПЯТНАДЦАТИ.

Союз может разрешить играть с меньшим, чем пятнадцать, количеством игроков в каждой команде. В таком случае применяются все правила игры, за исключением того, что каждая команда должна иметь как минимум пять игроков во всех назначаемых схватках.

Исключение: правило не распространяется на матчи турниров по регби-7, так как они регламентируются Изменениями к правилам игры для регби-7.



3.4 ЗАПАСНЫЕ ИГРОКИ.

В международных матчах Союз может заявлять до семи запасных игроков.

В других матчах количество запасных игроков определяется Союзом, под юрисдикцией которого проводится матч. Максимальное количество запасных игроков – семь (по условиям правила 3.14 запасных игроков может быть восемь).

Команда может заменять до двух игроков первой линии (по условиям правила 3.14 – до трех игроков) и до пяти игроков в других позициях. Замены могут быть выполнены только, когда мяч является “мертвым” и с разрешения судьи.

3.5 ОПЫТНЫЕ ИГРОКИ, ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ДЛЯ ИГРЫ В ПЕРВОЙ ЛИНИИ.

- (a) Нижеприведенная таблица показывает количество опытных игроков, подготовленных для игры в первой линии, при заявлении различного количества игроков.

| Количество игроков | Количество опытных подготовленных игроков |
|--|---|
| 15 или меньше | три игрока, которые могут играть в первой линии. |
| 16, 17 или 18 | четыре игрока, которые могут играть в первой линии. |
| 19, 20, 21 или 22 | пять игроков, которые могут играть в первой линии. |
| (По изменениям к правилу 3.14, зависящим от Союза) 22 или 23 | шесть игроков, которые могут играть в первой линии. |

- (b) Каждый игрок первой линии и любая потенциальная замена (замены) должны быть опытными и соответственно подготовлены.
- (c) Если командой заявлены 19, 20, 21 или 22 игрока, то, в ней должны быть пятеро игроков, которые могут играть в первой линии, чтобы при необходимости замены хукера или столба, команда могла продолжить игру безопасно в случае назначения схватки.

Правило 3

Количество игроков – Команда



- (d) Заменять нападающего первой линии должен один из опытных и соответствующим образом подготовленных игроков, которые начали игру, или являются заявленными запасными игроками.

3.6 УДАЛЕНИЕ ЗА ГРУБУЮ ИГРУ.

Игрок, удаленный за грубую игру, не может быть заменен временно или постоянно. Исключение к этому правилу составляет правило 3.13.

3.7 ПОСТОЯННАЯ ЗАМЕНА.

Возможна замена травмированного игрока. Если игрок заменен на постоянной основе, он не имеет права возвращаться в игру. Замена травмированного игрока может быть произведена только после того, как мяч стал "мертвым", и с разрешения судьи.

3.8 РЕШЕНИЕ О ПОСТОЯННОЙ ЗАМЕНЕ.

- (a) В международных матчах игрок может быть заменен только в том случае, если, по мнению врача, травма игрока настолько серьезна, что было бы неразумно оставлять игрока в игре.
- (b) В других матчах, с разрешения Союза, травмированный игрок может быть заменен по рекомендации медицинского работника. Если медицинский работник отсутствует, то игрок может быть заменен с согласия судьи.

3.9 ПРАВО СУДЬИ ОСТАНОВИТЬ ИГРУ ТРАВМИРОВАННОГО ИГРОКА.

Если судья решает – после или без консультации с врачом или другим медицинским работником – что игрок травмирован настолько, что он должен покинуть игру, то судья может потребовать, чтобы игрок покинул игровую площадь. Судья может также потребовать, чтобы игрок покинул поле для медицинского осмотра.



3.10 ВРЕМЕННАЯ ЗАМЕНА.

- (a) Если игрок покидает поле для остановки кровотечения и (или) перевязки раны, он может быть временно заменен. Если временно замененный игрок не возвращается на поле в течение 15 минут (реального времени) после того, как он покинул игровую площадь, замена становится постоянной, и замененный игрок не может вернуться на игровое поле.
- (b) Если вышедший на временную замену игрок получает травму, то он также может быть заменен.
- (c) Если вышедшего на временную замену игрока удаляют с поля за нарушение правил, замененный игрок не может вернуться на игровое поле.
- (d) Если временному игроку было дано предупреждение и его временно удалили с поля, замененный игрок не может вернуться на игровое поле до истечения периода удаления.

3.11 ВОЗВРАЩЕНИЕ ИГРОКА В ИГРУ.

- (a) В случае кровотечения или открытой раны игрок должен покинуть игровое поле. Игрок не должен возвращаться, пока кровотечение не будет остановлено, а рана - перевязана.
- (b) Игрок, покинувший поле из-за травмы или по какой-либо другой причине, не может вернуться в игру без разрешения судьи. Судья не должен позволять игроку вернуться в игру до тех пор, пока мяч не станет "мертвым".
- (c) Если такой игрок возвращается в игру (или игрок замены выходит на игровое поле) без разрешения судьи, и судья решает, что игрок вернулся с целью помочь своей команде или помешать сопернику, судья наказывает игрока за некорректное поведение.

Наказание: штрафной удар с места возобновления игры.



3.12 ВОЗВРАЩЕНИЕ К ИГРЕ ИГРОКОВ, ЗАМЕНЕННЫХ В ТАКТИЧЕСКИХ ЦЕЛЯХ.

- (a) Если игрок заменен в тактических целях, он не может вернуться в игру и участвовать в матче, даже в целях замены травмированного игрока.

Исключение 1: игрок, замененный в тактических целях, может заменить игрока с кровотечением или открытой раной.

Исключение 2: игрок, замененный в тактических целях, может заменить игрока первой линии, если он травмирован, временно удален или удален до конца игры, при условии, что судья не назначил схватки без сопротивления до того, как такому игроку первой линии пришлось покинуть игровое поле, и команда использовала все разрешенные замены.

- (b) Если были назначены схватки без сопротивления, и игрок первой линии получил травму и нуждается в замене, а у команды есть другой игрок первой линии, который может заменить травмированного игрока, то для замены должен использоваться игрок первой линии, а не другие игроки.

3.13 ИГРОК ПЕРВОЙ ЛИНИИ УДАЛЕН, ВРЕМЕННО УДАЛЕН ИЛИ ТРАВМИРОВАН.

- (a) Если после удаления игрока первой линии с поля или во время временного удаления игрока первой линии, у команды больше нет игроков первой линии из заявленной команды, будут назначены схватки без сопротивления. Судья не несет ответственности за определение подготовленности игроков, заменяющих игроков первой линии, или их наличия, это является ответственностью команды.
- (b) Игрок первой линии был временно удален с поля или удален с поля до конца игры. При назначении следующей схватки судья должен спросить капитана такого игрока, есть ли у команды на игровом поле другой игрок, подготовленный для игры в первой линии. Если нет, капитан выбирает любого игрока команды, который должен удалиться с игрового поля, чтобы его заменил подготовленный игрок первой линии из запасных игроков команды. Капитан может сделать это немедленно до назначения следующей схватки или после того, как другой игрок попробовал играть в первой линии.
- (c) По окончании периода временной замены игрок первой линии возвращается на поле; игрок первой линии, заменивший его, выходит из игры, и заявленный игрок, который покинул игровое поле на период временной замены, может возобновить игру.



- (d) Если в результате удаления или травмы команда не может предоставить другого игрока, подготовленного для игры в первой линии, то игра продолжается со схватками без сопротивления.
- (e) Если во время матча судья назначает схватки без сопротивления, так как у команды нет опытных игроков, подготовленных для игры в первой линии, в соответствии с настоящим правилом игры, судья должен подать отчет об этом организатору матча.
- (f) Если до начала матча у команды нет опытных игроков, подготовленных для игры в первой линии, так что не могут быть назначены схватки с сопротивлением, судья назначает схватки без сопротивления. Судья должен подать отчет об этом организатору матча.
- (g) В рамках правил соревнования, организатор матча может принять решение об отмене матча, если до начала матча обнаруживается отсутствие соответствующим образом подготовленных опытных игроков.

3.14 ИЗМЕНЕНИЯ, ЗАВИСЯЩИЕ ОТ СОЮЗА.

- (a) Союз может применить свободные замены на определенных уровнях игры в рамках его полномочий. Количество замен не должно превышать двенадцать. Администрация и правила относительно свободных замен являются ответственностью союза, под юрисдикцией которого проводится матч.
- (b) Союз или Союзы, в случае проведения матча или соревнования между командами из двух или более Союзов, может вводить изменения к правилу 3.4 для матчей ниже международного уровня, как изложено ниже в пунктах (c) и (или) (d).
- (c) Если командой заявлены 22 или 23 игрока, то у нее должно быть достаточное количество игроков первой линии, которые могут играть в позициях хукера, столба с прижатой головой и столба со свободной головой. Эти игроки должны быть опытными и подготовленными, чтобы при первой необходимости замены игрока любой позиции первой линии команда могла безопасно продолжить игру со схватками с сопротивлением.
- (d) Может быть введено такое положение: если были назначены схватки без сопротивления, так как у одной команды, по какой-либо причине, нет подготовленных и опытных замен игроков первой линии, соответствующая команда не имеет права заменить игрока, чей выход из игры привел к назначению схваток без сопротивления.

Правило 4 Форма игроков



ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Форма игрока означает любой предмет, надетый на игрока.

Она состоит из регбийной майки, шорт, нижнего белья, носков и бутсов.

Подробная информация относительно разрешенных спецификаций одежды и шипов может быть найдена в Положении 12 Стандартов IRB.

4.1 ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА.

- (a) Поддержки, изготовленные из эластичных или сжимающихся моющихся материалов.
- (b) Щитки для голени, при условии, что они соответствуют Положению 12 Стандартов IRB.
- (c) Поддержки для лодыжки, надетые под носок, не должны быть выше одной трети длины голени. Они могут быть изготовлены из твердого материала, но не из металла.
- (d) Перчатки без пальцев, которые должны соответствовать Положению 12 Стандартов IRB.
- (e) Прокладки для плеч, которые должны соответствовать Положению 12 Стандартов IRB.
- (f) Защитное приспособление для рта или зубов (капа).
- (g) Защитный шлем, на котором должен стоять знак авторизации IRB и который соответствует Положению 12 Стандартов IRB.
- (h) Бинт и (или) другой перевязочный материал для защиты раны.
- (i) Тонкая липкая лента или другой подобный материал для поддержки и (или) предотвращения травмы.

Правило 4 Форма игроков



4.2 СПЕЦИАЛЬНАЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА ДЛЯ ЖЕНЩИН.

Кроме вышеперечисленных предметов женщины могут использовать прокладки для груди, на которых должен стоять Знак авторизации IRB и которые должны соответствовать Положению 12 Стандартов IRB.

4.3 ШИПЫ.

- (a) Шипы на бутсах должны соответствовать Положению 12 Стандартов IRB.
- (b) Литые резиновые много шиповые подошвы приемлемы, если они не имеют острых граней или выступов.

4.4 ЗАПРЕЩЕННЫЕ ПРЕДМЕТЫ ЭКИПИРОВКИ.

- (a) Любой предмет одежды, испачканный кровью.
- (b) Любой жесткий или острый предмет.
- (c) Любой предмет, имеющий застёжки, зажимы, кольца,
- (d) Ювелирные изделия типа колец и серег.
- (e) Перчатки (с пальцами).
- (f) Шорты с вшитыми в них прокладками.
- (g) Любой предмет одежды, который не соответствует Положению 12 Стандартов IRB.
- (h) Любой предмет, который обычно разрешен правилами, но, по мнению судьи, может нанести травму игроку.

Правило 4 Форма игроков



- (i) Запрещается одиночный шип, расположенный в носовой части бутсов.
- (j) Коммуникационные устройства внутри формы или на теле.
- (k) Любой дополнительный предмет одежды, который не соответствует Положению 12 Стандартов IRB.

4.5 ПРОВЕРКА ЭКИПИРОВКИ ИГРОКОВ.

- (a) Судья или боковые судьи, назначенные организатором матча или по его полномочию, должны проверить экипировку и шипы игроков на соответствие настоящим правилам.
- (b) В любой момент до или во время матча судья имеет право решить, что часть экипировки игрока является опасной или запрещенной. Если судья решает, что экипировка является опасной или запрещенной, он должен дать указание игроку снять такой предмет экипировки.
- (c) Если во время проверки до матча судья в поле или боковой судья сообщает игроку о недопустимости какого-либо предмета одежды в соответствии с настоящим правилом, и затем выясняется, что игрок все ещё имеет этот предмет на себе на игровой площадке, такой игрок должен быть удален с поля за некорректное поведение.

Наказание: штрафной удар с места возобновления игры.

4.6 НОШЕНИЕ ДРУГИХ ПРЕДМЕТОВ ОДЕЖДЫ.

Судья не должен позволять игроку покидать поле для смены предметов одежды, кроме тех, которые испачканы кровью.

Для дополнительной информации о правилах, касающихся формы игроков, пожалуйста, смотрите Положение 12 на вебстранице <http://www.irbplayerwelfare.com/reg12>



5.1 ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА.

Продолжительность матча не должна превышать 80 минут, не включая потерянное время, дополнительное время и любые особые условия. Матч состоит из двух таймов, каждый – не более 40 минут игрового времени.

5.2 ПЕРЕРЫВ.

После первого тайма команды меняются половинами поля. Перерыв между таймами не должен превышать 15 минут. Продолжительность перерыва определяется организатором матча, национальным союзом или признанной организацией, под юрисдикцией которой проходят соревнования. Во время перерыва команды, судья и боковые судьи могут покинуть игровое пространство.

5.3 ОТСЧЕТ ВРЕМЕНИ.

Судья ведет отсчет времени, но может переложить эту функцию на одного или обоих боковых судей и (или) официального хронометриста; в таком случае судья подает им сигнал о любых остановках или потерях времени. Если в матчах без такого официального лица судья сомневается в правильности отсчета времени матча, он может проконсультироваться с одним или обоими боковыми судьями, или с кем-нибудь другим, но только если боковые судьи не могут ему в этом помочь.

5.4 ПОТЕРЯННОЕ ВРЕМЯ.

Потеря времени может быть вызвана следующим:

- (a) **Травма.** Судья может остановить матч не более чем на одну минуту для оказания медицинской помощи травмированному игроку или по другой объективной причине.

Судья может дать разрешение на продолжение игры, пока медицинский персонал оказывает помощь травмированному игроку на поле, или игрок может удалиться за боковую линию для получения медицинской помощи.

Правило 5 Время



Если игрок серьезно травмирован и его необходимо удалить с игрового поля, судья, по своему усмотрению, может дать необходимое дополнительное время для удаления игрока с игрового поля.

- (b) **Замена экипировки игроков.** Когда мяч стал "мертвым", судья может дать игроку время для замены или приведения в порядок сильно порванной майки, шорт или бутсов. Судья также может выделить время игроку для того, чтобы он завязал шнурки на бутсах.
- (c) **Замена (временная замена) игроков.** Выделяется время для замены (временной замены) игроков.
- (d) **Консультирование судьи с помощником (помощниками) судьи или другими официальными лицами.** Выделяется время для того, чтобы судья мог проконсультироваться с помощниками судьи или другими официальными лицами.

5.5 КОМПЕНСАЦИЯ ПОТЕРЯННОГО ВРЕМЕНИ.

Потерянное время добавляется к той половине матча, во время которой оно было потеряно.

5.6 ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ.

Матч может продолжаться более 80 минут, если Организатор матча дает разрешение на дополнительное время при равном счете в соревнованиях на выбывание.

5.7 ПРОЧЕЕ.

- (a) В международных матчах игра всегда продолжается восемьдесят минут плюс потерянное время.
- (b) В немеждународных матчах продолжительность игры может определяться национальным союзом.
- (c) При отсутствии такого решения союза продолжительность матча определяется по соглашению между командами или, если такое соглашение не достигнуто, по решению судьи.
- (d) Судья может объявить об окончании матча в любое время, если он считает, что продолжение матча может быть опасным.
- (e) Если время тайма истекло, а мяч не является "мертвым" или не была завершена назначенная схватка или коридор, судья позволяет игре продолжиться до того момента, как мяч станет "мертвым". Мяч становится "мертвым", когда судья назначил бы схватку, коридор, выбор для не виновной в нарушении команды или удар от ворот, а также после успешно выполненного удара реализации или штрафного удара по воротам. Если схватка должна быть повторно сформирована, схватка не была окончена. Если время тайма истекло в момент выполнения чистой ловли или назначения свободного или штрафного удара, судья позволяет игре продолжиться.
- (f) Если время тайма истекает после совершения попытки, судья дает время на выполнение удара по воротам в целях реализации попытки.
- (g) При исключительно жарких и (или) влажных погодных условиях, судье, по его усмотрению, разрешается назначить один перерыв на воду в каждом тайме. Такой перерыв на воду не должен продолжаться дольше одной минуты. Потерянное время должно быть добавлено в конце каждого тайма. Перерыв на воду обычно дается после начисления очков, или когда мяч выходит из игры вблизи центральной линии.



ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Каждый матч контролируется **официальными представителями матча**, которые состоят из судьи в поле и двух боковых судей или помощников судьи. **Дополнительные лица**, уполномоченные организаторами матча, могут включать резервного судью и (или) резервного помощника судьи; официальное лицо, использующее технологические устройства в помощь принятия решений судьей; хронометриста; врача матча, медицинский персонал команд, неиграющих членов команд и тех, кто подает мяч.

Организатор матча или команда, участвующая в матче, может назначить бокового судью, который несет ответственность за подачу сигнала при выходе мяча или игрока с мячом в аут, аут зачетного поля, а также при успешном или неуспешном результате удара по воротам.

Организатор матча или команда, участвующая в матче, может назначить помощника судьи, который несет ответственность за подачу сигнала при выходе мяча или игрока с мячом в аут, аут зачетного поля, а также при успешном или неуспешном результате удара по воротам. Помощник судьи также предоставит помощь судье в выполнении любых обязанностей судьи в рамках указаний судьи.

6.A СУДЬЯ В ПОЛЕ ДО МАТЧА

6.A.1 НАЗНАЧЕНИЕ СУДЬИ.

Судья назначается организатором матча. Если судья не был назначен, то он выбирается по обоюдному согласию команд. Если такое согласие не достигнуто, судья назначается принимающей командой.

6.A.2 ЗАМЕНА СУДЬИ.

Если судья не способен выполнять свои обязанности в течение всего матча, то он может быть заменен согласно указаниям организатора матча. Если такие указания отсутствуют, судья сам определяет себе замену. Если судья не способен этого сделать, замену определяет принимающая команда.



6.A.3 ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ ДО МАТЧА.

- (a) **Жеребьевка.** Судья организует жеребьевку. Один из капитанов подбрасывает монету, а другой капитан выбирает сторону для определения победителя. Победитель жеребьевки выбирает право выполнения начального удара или сторону поля. Если победитель жеребьевки решает выбрать сторону поля, то соперники получают право выполнить начальный удар, и наоборот.

ВО ВРЕМЯ МАТЧА

6.A.4 ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ В ИГРОВОМ ПРОСТРАНСТВЕ.

- (a) Во время матча судья в поле является единственным арбитром по оценке ситуации и принятию решений в соответствии с правилами. Судья обязан справедливо применять все правила игры в каждом матче.
- (b) Судья ведет отсчет времени
- (c) Судья ведет подсчет очков.
- (d) Судья дает разрешение игрокам покинуть игровую площадь.
- (e) Судья разрешает выполнить замену (временную замену).
- (f) Судья дает разрешение врачам команды, медицинскому персоналу или их помощникам зайти на поле в соответствии с правилами игры.
- (g) Судья дает разрешение тренерам обеих команд зайти на поле после завершения первого тайма, чтобы дать инструкции своим командам во время перерыва.

6.A.5 ИЗМЕНЕНИЕ РЕШЕНИЯ СУДЕЙ.

Судья может изменить свое решение в случае, если боковой судья поднял флаг, чтобы сообщить о выходе в аут.

Судья может изменить свое решение в случае, если помощник судьи поднял флаг, чтобы сообщить о выходе в аут или нарушении правила о грубой игре.



6.A.6 КОНСУЛЬТАЦИИ СУДЬИ С ДРУГИМИ ЛИЦАМИ.

- (a) Судья может консультироваться с помощниками судьи по вопросам, связанным с их обязанностями, правилом о грубой игре или отсчете времени, а также запросить помощь в отношении других аспектов обязанностей судьи, включая вынесение решения о положении "вне игры".
- (b) Организатор матча может назначить официальное лицо, которое будет использовать технические приспособления. Если судья не уверен в принятии решения относительно того, что произошло в зачетном поле: был ли мяч приземлен или была совершена попытка, такое официальное лицо может проконсультировать судью.

К консультации официального лица могут прибегнуть, если судья не уверен в принятии решения относительно совершения попытки или приземления мяча в случае возможного нарушения правил в зачетном поле.

К консультации официального лица могут прибегнуть по вопросу успешного или неуспешного удара по воротам.

К консультации официального лица могут прибегнуть, если судья или помощник судьи не уверен, заступил ли игрок в аут, пытаясь приземлить мяч с целью совершения попытки.

К консультации официального лица могут прибегнуть, если судья или помощники судьи не уверены относительно выхода мяча в аут или стал ли мяч "мертвым" в случае, если могли быть заработаны очки.

- (c) Организатор матча может назначить хронометриста, который будет сообщать об окончании каждого тайма.
- (d) Судья не должен консультироваться с любыми другими лицами.



6.A.7 СВИСТОК СУДЬИ.

- (a) Судья должен иметь при себе свисток и подавать сигнал свистком для обозначения начала и окончания каждого тайма матча.
- (b) Судья имеет полномочие подать сигнал свистком и остановить игру в любое время.
- (c) Судья должен подать сигнал свистком при наборе очков или приземлении мяча.
- (d) Судья должен подать сигнал свистком, чтобы остановить игру в случае нарушения. Если судья предупреждает или удаляет нарушителя, судья должен подать второй сигнал свистком о назначении штрафного удара или штрафной попытки.
- (e) Судья должен подать сигнал свистком, когда мяч выходит из игры, когда мяч становится недоступным для игры, или при назначении штрафного.
- (f) Судья должен подать сигнал свистком, если игра становится опасной или когда существует вероятность, что один из игроков был серьезно травмирован.

6.A.8 СУДЬЯ И ТРАВМЫ.

Если судья останавливает игру из-за травмы игрока и при этом не было нарушения, и мяч не стал "мертвым", то игра возобновляется со схватки. Мяч в схватку вводит команда, которая владела мячом последней. Если ни одна команда не владела мячом, мяч вводит команда нападения.



6.A.9 КАСАНИЕ СУДЬИ МЯЧОМ.

- (a) Если мяч или игрок с мячом касается судьи и при этом ни одна из команд не получила преимущества, игра продолжается. Если одна из команд получила преимущество в поле, то судья назначает схватку, и мяч в схватку вводит та команда, которая разыграла мяч последней.
- (b) Если одна из команд получила преимущество в зачетном поле и мяч был в руках у игрока нападения, судья назначает попытку в месте касания.
- (c) Если одна из команд получила преимущество в зачетном поле и мяч был в руках у игрока защиты, то назначается приземление в месте касания.

6.A.10 КАСАНИЕ МЯЧОМ НЕ-ИГРОКА В ЗАЧЕТНОМ ПОЛЕ.

Судья решает, что произошло бы дальше, и назначает попытку или приземление в месте касания мяча.

ПОСЛЕ МАТЧА

6.A.11 СЧЕТ.

Судья сообщает счет командам и организатору матча.

6.A.12 УДАЛЕНИЕ ИГРОКА.

Если игрок был удален с поля, то судья должен подать письменный отчет о нарушении организатору матча в кратчайшие возможные сроки.



6.В БОКОВЫЕ СУДЬИ И ПОМОЩНИКИ СУДЬИ.

ДО МАТЧА

6.В.1 НАЗНАЧЕНИЕ БОКОВЫХ СУДЕЙ И ПОМОЩНИКОВ СУДЬИ.

На каждом матче должно быть двое боковых судей или двое помощников судей. Если они не были назначены организатором матча или на основании его указаний, то каждая команда предоставляет по одному боковому судье.

6.В.2 ЗАМЕНА БОКОВОГО СУДЬИ ИЛИ ПОМОЩНИКА СУДЬИ.

Организатор матча может назначить лицо для замены судьи, боковых судей или помощников судьи. Такое лицо называется резервным боковым судьей или резервным помощником судьи и находится в пределах игрового пространства (площади по периметру игрового поля).

6.В.3 КОНТРОЛЬ НАД БОКОВЫМИ СУДЬЯМИ И ПОМОЩНИКАМИ СУДЬИ.

Судья контролирует обоих боковых судей или помощников судьи. Судья может инструктировать их относительно их обязанностей и может аннулировать их решения. Если боковой судья является неудовлетворительным, судья может потребовать замены бокового судьи. Если судья считает, что поведение бокового судьи некорректно, судья имеет право удалить бокового судью и представить отчет об этом организатору матча.

ВО ВРЕМЯ МАТЧА

6.В.4 ГДЕ ДОЛЖНЫ НАХОДИТЬСЯ БОКОВЫЕ СУДЬИ ИЛИ ПОМОЩНИКИ СУДЬИ.

- (а) На каждой стороне поля должно быть по одному боковому судье или помощнику судьи. Боковой судья или помощник судьи находится за боковой линией, за исключением тех случаев, когда он оценивает удар по воротам. Во время оценки удара по воротам, боковые судьи или помощники судьи стоят в зачетном поле за стойками ворот.

- (b) Помощник судьи может выходить на игровое поле во время сообщения судье о проявлениях опасной игры или некорректного поведения. Помощник судьи может сделать это только во время остановки игры.

6.В.5 СИГНАЛЫ БОКОВОГО СУДЬИ ИЛИ ПОМОЩНИКА СУДЬИ.

- (a) Каждый боковой судья или помощник судьи должен иметь при себе флаг или заменяющий его предмет для подачи сигнала о своих решениях.



Успешный удар по воротам

- (b) **Сигнал о результате удара по воротам.** Во время выполнения удара по воротам в целях реализации попытки или выполнения штрафного удара, боковые судьи или помощники судьи должны помогать судье, подавая ему сигнал о результате удара. Один боковой судья или помощник судьи встает за каждой стойкой ворот. Если мяч проходит над перекладиной и между стойками ворот, то боковые судьи или помощники судьи поднимают флажки для обозначения гола.

- (c) **Сигнал об ауте.** Если мяч или игрок с мячом вышел в аут, боковой судья или помощник судьи должен поднять флаг. Боковой судья или помощник судьи должен встать около места, с которого мяч будет вводиться в игру и указать команду, которая получает право вбрасывания мяча. Боковой судья или помощник судьи также должен подать сигнал, если мяч или игрок с мячом вышел в аут зачетного поля.



Аут и команда, вбрасывающая мяч



- (d) **Когда опускать флаг.** После вбрасывания мяча боковой судья или помощник судьи должен опустить флаг, за исключением следующих ситуаций:

Исключение 1: Если игрок, вбрасывающий мяч в коридор, заступил на игровое поле любой частью стопы, боковой судья или помощник судьи оставляет флаг поднятым.

Исключение 2: Если мяч был брошен командой, не имевшей на это право, боковой судья или помощник судьи оставляет флаг поднятым.

Исключение 3: Если при быстром вбрасывании мяч, который покинул поле, заменен другим мячом, или после того как мяч стал "мертвым", выйдя за боковую линию, его коснулся кто-либо помимо вбрасывающего игрока, боковой судья или помощник судьи оставляет флаг поднятым.

- (e) Только судья в поле, а не боковой судья или помощник судьи, может решать, был ли мяч брошен из правильного места.

- (f) **Сигнал о проявлении грубой игры.**
Помощник судьи подает сигнал о замеченном проявлении грубой игры или некорректного поведения, подняв свой флаг горизонтально, указывая на поле под прямым углом к боковой линии.



Правило 6

Официальные представители матча



6.В.6 ПОСЛЕ ПОДАЧИ СИГНАЛА О ПРОЯВЛЕНИИ ГРУБОЙ ИГРЫ.

Организатор матча может наделить помощников судьи полномочием подавать сигнал о проявлениях грубой игры. Если помощник судьи подает сигнал о проявлении грубой игры, он должен оставаться за боковой линией и продолжать выполнение своих обязанностей до следующей остановки игры. По приглашению судьи боковой судья или помощник судьи может зайти на игровое поле и сообщить судье о нарушении. Судья по необходимости может предпринять соответствующие действия. Любое наказание будет назначено в соответствии с Правилом 10 – Грубая игра.

ПОСЛЕ МАТЧА

6.В.7 УДАЛЕНИЕ ИГРОКА.

Если игрок был удален после сигнала и отчета помощника судьи, помощник судьи должен подать письменный отчет о происшествии судье и организатору матча как можно скорее после окончания матча.

6.С ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЛ.

6.С.1 РЕЗЕРВНЫЙ БОКОВОЙ СУДЬЯ ИЛИ ПОМОЩНИК СУДЬИ.

В случае назначения резервного бокового судьи или резервного помощника судьи, ему могут быть предоставлены полномочия судьи относительно проведения замен (временных замен) игроков.

6.С.2 КТО МОЖЕТ ВЫХОДИТЬ НА ИГРОВОЕ ПОЛЕ.

Врач команды или неиграющие члены команды могут выходить на поле с разрешения судьи.

6.С.3 ОГРАНИЧЕНИЯ ПО ВЫХОДУ НА ПОЛЕ.

В случае травмы игрока, лица, указанные в предыдущем пункте, могут выйти на поле во время игры, при условии, что они получили на это разрешение судьи. Иначе для выхода на поле им следует дожидаться, когда мяч станет "мертвым".



ВО ВРЕМЯ МАТЧА

Метод ведения игры

- | | |
|------------|---|
| Правило 7 | Способы ведения игры |
| Правило 8 | Преимущество |
| Правило 9 | Метод начисления очков |
| Правило 10 | Грубая игра |
| Правило 11 | Положение «вне игры» и положение «в игре» в открытой игре |
| Правило 12 | Игра вперед или пас вперед |

Правило 7 Способы ведения игры



ВЕДЕНИЕ МАТЧА.

Матч начинается начальным ударом.

После начального удара любой игрок, находящийся в игре, может: ловить или подбирать мяч и бежать с ним.

Любой игрок может бросать или отбивать мяч ногой.

Любой игрок может передавать мяч другому игроку.

Любой игрок может захватывать, удерживать или толкать соперника, владеющего мячом.

Любой игрок может падать на мяч.

Любой игрок может принимать участие в схватке, раке, моле или коридоре.

Любой игрок может приземлять мяч в зачетном поле.

Игрок с мячом может оттолкнуть соперника рукой.

Любое действие игрока должно соответствовать правилам игры.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Правило преимущества превосходит по значимости многие другие правила и существует для того, чтобы сделать игру более динамичной с меньшим количеством остановок из-за нарушений. Игроков поощряют продолжать игру до свистка, несмотря на нарушения со стороны команды соперника. Если результатом нарушения одной команды будет присуждение преимущества команде соперника, судья не останавливает игру свистком немедленно после нарушения правил.

8.1 ПРЕИМУЩЕСТВО НА ПРАКТИКЕ.

- (a) Только судья в поле имеет право решать, получит ли команда преимущество. Судье дается широкая свобода действий при принятии решений.
- (b) Преимущество может быть территориальным или тактическим.
- (c) Территориальное преимущество означает получение права продвижения вперед.
- (d) Тактическое преимущество дает команде, не виновной в нарушении, свободу розыгрыша мяча по своему усмотрению.

8.2 НЕРЕАЛИЗОВАННОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО.

Преимущество должно быть очевидным и фактическим. Простая возможность получить преимущество не является достаточной. Если команда, не виновная в нарушении, не получает преимущества, судья останавливает игру, и возобновляет ее с места нарушения.

8.3 КОГДА ПРАВИЛО ПРЕИМУЩЕСТВА НЕ ПРИМЕНЯЕТСЯ.

- (a) **Касание судьи.** Преимущество не назначается, если мяч или игрок, несущий мяч, касается судьи.
- (b) **Мяч выходит из туннеля.** Преимущество не назначается, когда мяч выходит из любого конца туннеля при схватке, не будучи разыгранным.

Правило 8 Преимущество



- (с) **Разворот схватки.** Преимущество не назначается, когда схватка разворачивается более чем на 90 градусов (т.е. средняя линия схватки развернулась под большим углом и больше не параллельна боковой линии).
- (d) **Завал схватки.** Преимущество не назначается в случае завала схватки. Судья должен немедленно подать сигнал свистком.
- (e) **Игрок поднят в воздух.** Преимущество не назначается, когда игрока схватки поднимают над землей или выдавливают из схватки вверх. Судья должен немедленно подать сигнал свистком.
- (f) **После того, как мяч стал “мертвым”.** Преимущество не может быть разыграно после того, как мяч стал “мертвым”.

8.4 НЕМЕДЛЕННЫЙ СВИСТОК ПРИ ОТСУТСТВИИ ПРЕИМУЩЕСТВА.

Судья должен подать немедленный сигнал свистком, как только он решает, что не виновная в нарушении команда не может получить преимущества.

8.5 БОЛЕЕ ОДНОГО НАРУШЕНИЯ.

- (a) Судья применяет правило преимущества в случае, если одна и та же команда допускает несколько нарушений:
 - Если преимущество не может быть применимо ко второму нарушению, судья назначает соответствующее наказание за первое нарушение.
 - Если преимущество разыгрывается за второе нарушение, но команда не смогла им воспользоваться, судья назначает соответствующее наказание за второе нарушение.
 - Если любое из нарушений было проявлением грубой игры, судья применяет соответствующее наказание за такое нарушение.
- (b) Если нарушение совершает команда, уже получившая преимущество после нарушения правил противником, судья останавливает игру и применяет санкции, связанные с первым нарушением.



9.A НАБОР ОЧКОВ.

9.A.1 КОЛИЧЕСТВО ОЧКОВ.

Попытка. Попытка засчитывается при первом приземлении мяча игроком нападения в зачетном поле соперника.

Штрафная попытка. В том случае, если игрок мог совершить попытку, но этого не произошло из-за грубой игры соперника, назначается штрафная попытка по центру ворот.

Реализация. После занесения попытки команда получает право попытаться получить дополнительные очки, забив гол по воротам; это также применимо к штрафной попытке. Такой удар по воротам называется реализацией. Реализация может пробиваться как с земли, так и с отскока.

Штрафной гол. Игрок забивает штрафной гол со штрафного удара по воротам.

Дроп-гол. Игрок забивает гол путем удара по воротам с отскока в открытой игре. Команда, получившая право свободного удара, не может пробивать дроп-гол, пока мяч не станет "мертвым", пока противник не перехватит или не коснется мяча, или игрок с мячом не будет захвачен. Ограничение также распространяется на схватку, выбранную вместо свободного удара.

ЗНАЧЕНИЕ

5 очков

5 очков

2 очков

3 очков

3 очко

Правило 9

Метод начисления очков



9.A.2 УДАР ПО ВОРОТАМ - ОСОБЫЕ ОБСТОЯТЕЛЬСТВА.

- (a) Если после удара ногой мяч касается земли или любого товарища по команде бьющего игрока, гол не может быть засчитан.
- (b) Если мяч пересек перекладину, гол засчитывается, даже если после этого мяч был отнесен назад ветром.
- (c) Если игрок команды соперника совершает нарушение в момент выполнения удара по воротам, но удар по воротам является успешным, разыгрывается преимущество и гол засчитывается.
- (d) Если любой игрок касается мяча, пытаясь предотвратить штрафной гол, он, таким образом, нарушает правила.

Наказание: штрафной удар

9.B РЕАЛИЗАЦИЯ.

9.B.1 ПРОБИТИЕ РЕАЛИЗАЦИИ.

- (a) Бьющий игрок должен использовать мяч, который был в игре, если он не был поврежден.
- (b) Удар выполняется с линии, проходящей через место, в котором была занесена попытка.
- (c) Бьющему игроку может помогать товарищ по команде, который фиксирует мяч для удара.
- (d) Бьющий игрок может установить мяч непосредственно на землю или песок, опилки или на специальную подставку, одобренную национальным союзом.



- (е) Бьющий игрок должен произвести удар в течение одной минуты с того момента, как он показал свое намерение бить по воротам. Намерение бьющего игрока выполнить удар демонстрируется тем, что ему приносят подставку или песок, или игрок отмечает место удара на земле. Игрок должен выполнить удар в течение одной минуты, даже если мяч откатился и был установлен заново.

Наказание: команда лишается права на реализацию, если бьющий игрок не выполнил удара в течение выделенного времени.

9.В.2 КОМАНДА БЬЮЩЕГО ИГРОКА.

- (а) Все игроки бьющей команды, исключая игрока, фиксирующего мяч для удара, должны находиться за мячом при выполнении удара.
- (б) Ни бьющий игрок, ни игрок, фиксирующий мяч, не должны совершать каких-либо действий, которые могут спровоцировать команду соперника к преждевременному набеганию на поле.
- (с) Если мяч опрокинулся до того, как бьющий игрок начал разбег для удара, судья разрешает ему установить мяч заново без задержки. Во время установки мяча, команда соперника должна оставаться за линией ворот.

Если мяч опрокинулся после того, как бьющий игрок начал разбег для удара, бьющий игрок может ударить по мячу или совершить удар с отскока.

Если мяч опрокинулся и откатился с линии, проходящей через место совершения попытки, но бьющий игрок выполняет удар, и мяч проходит над перекладиной, гол засчитывается.

Если мяч опрокинулся и откатился в аут после того, как бьющий игрок начал разбег для удара, удар отменяется.

Наказание: если команда бьющего игрока нарушает пункты (а) - (с), она лишается права на реализацию.



9.В.3 КОМАНДА СОПЕРНИКА.

- (a) Игроки команды соперника должны находиться за линией ворот и не заступать за нее до тех пор, пока бьющий игрок не начнет разбег для удара или не начнет выполнение удара. После этого они могут набегать на поле или прыгать с целью предотвращения гола, тем не менее, они не должны при этом поддерживать друг друга физически.
- (b) Если мяч опрокинулся в тот момент, когда бьющий игрок начал разбег для удара, соперники могут продолжить набегание.
- (c) Команда защиты не должна кричать во время выполнения удара.

Наказание: если команда соперника нарушает правила (a) - (c), но при этом удар по воротам является успешным, гол засчитывается.

Если удар по воротам неуспешный, бьющий игрок может выполнить повторный удар, и команде соперника не разрешается набегать на поле.

Если назначается повторный удар, бьющий игрок может повторить все свои приготовления. Бьющий игрок может изменить тип удара.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Грубая игра - это любое действие лица в пределах игрового пространства, которое противоречит букве и духу правил игры. Она включает в себя препятствование, повторные нарушения, опасную игру и некорректное поведение, которое отрицательно влияет на ход игры.

10.1 ПРЕПЯТСТВОВАНИЕ.

- (a) **Атака и толкание.** Когда игрок и его соперник бегут за мячом, им запрещается атаковать или толкать друг друга, иначе как плечом в плечо.
Наказание: штрафной удар
- (b) **Бег перед игроком с мячом.** Любому игроку запрещается намеренно передвигаться или стоять перед товарищем по команде с мячом, тем самым мешая соперникам захватить игрока с мячом, или не давая им возможности захватить игроков, которые могут получить мяч.
Наказание: штрафной удар
- (c) **Блокирование игрока, выполняющего захват.** Любому игроку запрещается намеренно передвигаться или стоять в такой позиции, которая не дает сопернику захватить игрока с мячом.
Наказание: штрафной удар
- (d) **Блокирование мяча.** Любому игроку запрещается намеренно передвигаться или стоять в такой позиции, которая мешает сопернику играть мячом.
Наказание: штрафной удар
- (e) **Игрок с мячом сталкивается со своим товарищем по команде.** Игрок с мячом не должен намеренно сталкиваться с другими игроками своей команды, которые находятся впереди него.
Наказание: штрафной удар

Правило 10 Грубая игра



10.2 НЕЧЕСТНАЯ ИГРА.

- (a) **Намеренное нарушение.** Любому игроку запрещается намеренно нарушать любое правило игры или играть нечестно. Игроку, который намеренно нарушает правила, должно быть сделано замечание или дано предупреждение о том, что следующее нарушение или повторение подобного нарушения приведет к его удалению с поля.
Наказание: штрафной удар

В случае если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за нарушения, назначается штрафная попытка. Игроку, грубая игра которого предотвратила возможную попытку, должно быть сделано предупреждение, и он должен быть временно удален с поля, или удален с поля до конца игры.

- (b) **Затягивание времени.** Игрок не должен намеренно затягивать время.
Наказание: свободный удар

- (c) **Вывод мяча в аут.** Любой игрок не должен намеренно ронять, класть, толкать или выбрасывать мяч рукой в аут, аут зачетного поля или за линию "мертвого" мяча.
Наказание: штрафной удар с линии 15 м, если нарушение произошло между линией 15 м и боковой линией; либо с места нарушения в случае, если нарушение произошло в любом другом месте игрового поля; либо в 5 метрах от линии ворот и, как минимум, в 15 метрах от боковой линии, если нарушение произошло в зачетном поле.

В случае если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за нарушения, назначается штрафная попытка.

10.3 ПОВТОРНЫЕ НАРУШЕНИЯ.

- (a) **Повторное нарушение.** Любому игроку запрещается повторно нарушать любое правило. Повторное нарушение - это факт. Вопрос о том, было ли повторное нарушение умышленным или нет, неуместен.
Наказание: штрафной удар

Игрок, наказанный за повторное нарушение, должен быть предупрежден и временно удален с поля.

Правило 10 Грубая игра



- (b) **Повторное нарушение правил командой.** Когда различные игроки одной команды повторно нарушают одно и то же правило, судья должен решить, считается ли это повторным нарушением правил. Если да, судья дает общее замечание команде, и в случае повторения этого нарушения судья делает предупреждение и временно удаляет виновного игрока (виновных игроков). Если после этого игрок той же команды вновь повторяет нарушение, судья удаляет с поля виновного игрока (виновных игроков) до конца игры.

Наказание: штрафной удар.

В случае если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за нарушения, назначается штрафная попытка.

- (c) **Повторные нарушения: стандарт, применимый судьей.** При определении количества нарушений, которые могут классифицироваться как повторные, судья всегда должен придерживаться жесткого стандарта в международных матчах и матчах взрослых команд. За третьим нарушением игрока, судья должен дать этому игроку предупреждение.

Судья может применять менее жесткие требования в матчах юниоров и команд младшего возраста, в которых нарушения могут быть результатом плохого знания правил или недостаточного мастерства.

10.4 ОПАСНАЯ ИГРА И НЕКОРРЕКТНОЕ ПОВЕДЕНИЕ.

- (a) **Удары.** Игроку запрещается ударять соперника кулаком, рукой (включая локоть), плечом, головой или коленом (коленями).

Наказание: штрафной удар.

- (b) **Наступать ногой.** Любому игроку запрещается умышленно или опрометчиво наступать на соперника, лежащего на земле.

Наказание: штрафной удар.

- (c) **Удар ногой.** Любому игроку запрещается бить соперника ногой.

Наказание: штрафной удар.

- (d) **Подножка.** Любому игроку запрещается ставить подножку сопернику ногой или ступней.

Наказание: штрафной удар.

Правило 10 Грубая игра



- (e) **Опасный захват.** Любой игрок не должен захватывать соперника рано, поздно или опасно.

Наказание: штрафной удар.

Игрок не должен делать захват или пытаться захватить противника выше уровня плеч, даже если захват начинается ниже уровня плеч. Захват за шею или за голову считается опасной игрой.

Наказание: штрафной удар.

“Жесткий захват” является опасной игрой. Игрок выполняет “жесткий захват”, когда жесткой рукой ударяет соперника.

Наказание: штрафной удар.

Атака игрока, не владеющего мячом, считается опасной игрой.

Наказание: штрафной удар.

Любой игрок не должен захватывать противника, когда он находится в воздухе, т.е. обе его ноги оторваны от земли.

Наказание: штрафной удар.

- (f) **Атака игрока без мяча.** Исключая игру в схватке, раке или моле, игрок, не владеющий мячом, не должен удерживать, толкать или мешать сопернику, не владеющему мячом.

Наказание: штрафной удар.

- (g) **Опасная атака.** Игрок не должен атаковать или сбивать с ног соперника с мячом без попытки захватить его.

Наказание: штрафной удар.

- (h) Игрок не должен с силой входить в рак или мол. Вход с силой включает любой контакт без использования рук или без обхватывания игрока.

- (i) **Захват игрока в прыжке.** Любому игроку запрещается захватывать, бить, толкать или тянуть за ногу или ноги соперника, выпрыгивающего за мячом в коридоре или в открытой игре. **Наказание:** штрафной удар.

- (j) Поднимать игрока с земли, бросать или тянуть его с силой на землю в то время, как ноги игрока все еще находятся в воздухе, таким образом, что голова и (или) верхняя часть туловища игрока входят в контакт с землей, является опасной игрой.

Наказание: штрафной удар

Правило 10 Грубая игра



- (к) **Опасная игра в схватке, раке или моле.** Первая линия схватки не должна входить в линию соперника поспешно или с ударом.

Наказание: штрафной удар.

Игрокам первой линии запрещается умышленно поднимать соперников, отрывая их ноги от земли, или с силой выдавливать их из схватки вверх.

Наказание: штрафной удар.

Игрок не должен с ударом входить в рак или мол без связывания с игроком, который уже находится в раке или моле.

Наказание: штрафной удар

Игроки не должны умышленно заваливать схватку, рак или мол.

Наказание: штрафной удар

- (л) **Ответные действия.** Игрок не должен наносить ответный удар (вершить "самосуд"). Даже если противник нарушает правила, игрок не должен совершать какие-либо действия, опасные для соперника.

Наказание: штрафной удар

- (м) **Действия, противоречащие спортивному духу соревнования.** В игровом пространстве игрок не должен совершать любые действия, которые противоречат спортивному духу соревнования.

Наказание: штрафной удар

- (н) **Некорректное поведение, когда мяч находится вне игры.** В то время когда мяч находится вне игры, игрок не должен вести себя некорректно, мешать или любым образом досаждать сопернику.

Наказание: штрафной удар

Наказание является таким же как для пунктов 10.4 (а) - (м), с тем исключением, что штрафной удар должен выполняться с места возобновления игры. Если такое место находится на боковой линии или не дальше 15 метров от нее, штрафной удар выполняется с линии 15 м напротив такого места.

Если игра должна возобновиться со схватки на линии 5 м, штрафной удар выполняется с места назначенной схватки.

Если игра должна возобновиться с удара от ворот, не виновная в нарушении команда может выбрать любую точку на линии 22 м для выполнения штрафного удара.

Правило 10 Грубая игра



Если назначен штрафной удар, но виновная команда еще раз проявляет некорректное поведение до выполнения удара, судья делает предупреждение или удаляет виновного игрока с поля и переносит место штрафного удара на 10 метров вперед. Этот удар является наказанием, как за первоначальное нарушение, так и за некорректное поведение.

Если игрок команды, выполняющей штрафной удар, еще раз проявляет некорректное поведение до выполнения удара, судья делает предупреждение или удаляет виновного игрока с поля, а также отменяет штрафной удар, и право штрафного удара переходит противоположной команде.

Если нарушение происходит за пределами игровой площадки, в то время, как мяч находится в игре, и нарушение не попадает под действие любого другого пункта правил, назначается штрафной удар с линии 15 м напротив места, где произошло нарушение.

- (о) **Поздняя атака бьющего игрока.** Игрок не должен умышленно атаковать или мешать сопернику, только что пробившему по мячу ногой.

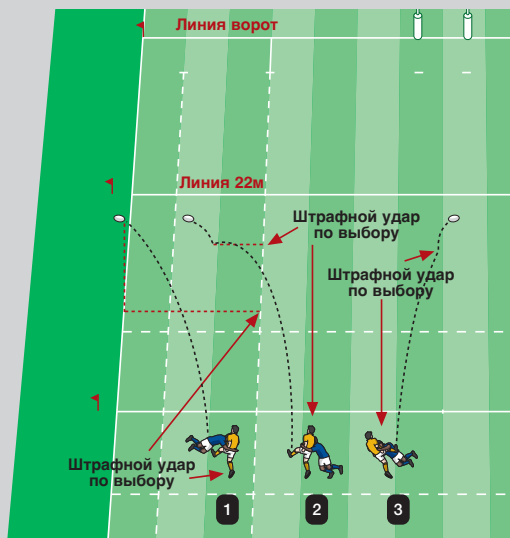
Наказание: Не виновная в нарушении команда может выбрать место штрафного удара: с места нарушения, с места приземления мяча или с того места, где мяч был разыгран после приземления.

Место нарушения. Если нарушение происходит в зачетном поле бьющего игрока, то штрафной удар пробивается с расстояния 5 метров от линии ворот на линии, проходящей через место нарушения, и, как минимум, на расстоянии 15 метров от боковой линии.

Не виновная в нарушении команда может также выбрать штрафной удар с места приземления мяча или места, где мяч был разыгран до приземления, и, как минимум, на расстоянии 15 метров от боковой линии.

Место приземления мяча. Если мяч приземляется в ауте, метка для выборочного штрафного удара будет находиться на линии 15 м напротив того места, где мяч вышел в аут. Если мяч приземлился или был разыгран до приземления в пределах 15 метров от боковой линии, метка будет находиться на линии 15 м напротив места приземления или розыгрыша мяча.

Правило 10 Грубая игра



Поздняя атака бьющего игрока

Если мяч приземлился в зачетном поле, ауте зачетного поля, на линии "мертвого" мяча или за ней, то метка выборочного штрафного удара будет находиться в 5 метрах от линии ворот напротив того места, в котором мяч пересек линию ворот и, как минимум, на расстоянии 15 метров от боковой линии.

Если мяч задел стойку или перекладину ворот, выборочный штрафной удар назначается с места приземления мяча.

Правило 10 Грубая игра



- (р) “Летающий клин” и “кавалерийская атака”. Команды не должны применять методы игры, известные как “летающий клин” и “кавалерийская атака”.

Наказание: штрафной удар с места исходного нарушения.

Тип атаки, известный как “летающий клин”, обычно имеет место вблизи линии ворот, когда команда нападения получает право на штрафной или свободный удар.

Бьющий игрок разыгрывает мяч и начинает атаку, двигаясь к линии ворот или передавая пас товарищу по команде, который двигается вперед. В то же время товарищи по команде обхватывают с двух сторон игрока с мячом, образуя форму клина. Часто один или более товарищей по команде находятся впереди игрока с мячом. “Летающий клин” является запрещенным методом игры.

Наказание: штрафной удар с места исходного нарушения.

“Кавалерийская атака”. Тип атаки, известный как “кавалерийская атака”, обычно происходит вблизи линии ворот, когда команда нападения получает право на штрафной или свободный удар. Один игрок располагается на некотором расстоянии за бьющим игроком, или игроки нападения формируют линию поперек поля на некотором расстоянии за бьющим игроком.

Обычно такие игроки нападения располагаются на расстоянии один-два метра друг от друга. По сигналу бьющего игрока они начинают атаку вперед. Только тогда, когда они приблизятся, бьющий игрок быстро разыгрывает мяч и отдает пас игроку, который начал разбег из позиции за бьющим игроком.

Наказание: штрафной удар с места нарушения.

- (q) Может быть разыграно преимущество, но в случае, если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за нарушения противника, должна быть назначена штрафная попытка.
- (r) Если о нарушении сообщил боковой судья, то может быть назначен штрафной удар с места нарушения или разыграно преимущество.
- (s) Все игроки должны уважать полномочия судьи и не должны обсуждать его решения. Они обязаны остановить игру немедленно после свистка судьи, исключая сигналы свистком о начальном ударе или штрафном ударе после предупреждения, временного удаления или удаления игрока с поля до конца игры.

Наказание: штрафной удар с места нарушения или места возобновления игры.

Правило 10 Грубая игра



10.5 САНКЦИИ.

- (a) Любому игроку, нарушившему любой пункт правила о грубой игре, должно быть сделано замечание; либо ему дается предупреждение, и он удаляется с поля на десять минут игрового времени; либо игрока удаляют с поля до конца игры.
- (b) Если игрок, которому было сделано предупреждение и который был временно удален, совершает второе нарушение, наказуемое в соответствии с правилом о грубой игре, он должен быть удален с поля до конца игры.

10.6 ЖЕЛТАЯ И КРАСНАЯ КАРТОЧКИ.

- (a) В международных матчах, в случае если игрок получает предупреждение судьи и его временно удаляют с поля, судья показывает ему желтую карточку.
- (b) В международных матчах, в случае если игрока удаляют с поля до конца игры, судья показывает ему красную карточку.
- (c) В других матчах организатор матча или союз, под юрисдикцией которого проходит матч, может решать, будут ли использоваться желтая и красная карточки.

10.7 УДАЛЕНИЕ ИГРОКА.

Игрок, удаленный с поля до конца матча, не может принимать дальнейшего участия в матче.

Правило 11

Положение «вне игры» и положение «в игре» в открытой игре



ОПРЕДЕЛЕНИЯ

В начале матча все игроки находятся в положении «в игре». В процессе матча игроки могут оказаться в положении «вне игры». Эти игроки могут подлежать наказанию, пока они не вернутся в положение «в игре». В открытой игре игрок находится в положении «вне игры», если он оказывается впереди товарища по команде с мячом, или впереди товарища по команде, который последним сыграл мячом.

Положение «вне игры» означает, что игрок временно не может принимать участие в игре. Если такой игрок участвует в игре, он подлежит наказанию. В открытой игре игрок может оказаться в положении «в игре», благодаря действиям товарища по команде или соперника. Однако игрок, находящийся в положении «вне игры», не может оказаться в игре, если он мешает игре, перемещается вперед, к мячу, или не удаляется от места приземления мяча на 10 метров.

11.1 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» В ОТКРЫТОЙ ИГРЕ.

- (a) Игрок, находящийся в положении «вне игры», подлежит наказанию, если он выполняет одно из следующих трех действий:
- мешает игре,
 - перемещается вперед, по направлению к мячу, или
 - не соблюдает Правило о 10 метрах (Правило 11.4).

Игрок, который находится в положении «вне игры», не подлежит автоматическому наказанию.

Игрок, получивший мяч в результате произвольного паса вперед, не находится в положении «вне игры».

Игрок может находиться в положении «вне игры» в зачетном поле.

- (b) **Положение «вне игры» и вмешательство в игру.** Игрок, находящийся в положении «вне игры», не должен участвовать в игре. Это означает, что игрок не должен играть мячом или мешать сопернику.
- (c) **Положение «вне игры» и перемещение вперед.** Если игрок посылает мяч ногой вперед, то его товарищ по команде, находящийся в положении «вне игры», не должен перемещаться по направлению к соперникам, ожидающим мяч, или к месту приземления мяча, пока не окажется в положение «в игре».

11.2 ВОЗВРАЩЕНИЕ В ПОЛОЖЕНИЕ «В ИГРЕ», БЛАГОДАРЯ ДЕЙСТВИЮ ТОВАРИЩА ПО КОМАНДЕ.

В открытой игре существуют три способа, чтобы вернуть игрока из положения «вне игры» в положение «в игре», благодаря действиям самого игрока или его товарищей по команде:

- Действия игрока.** Если игрок, находящийся в положении «вне игры», возвращается за игрока своей команды, который последним отбил, коснулся или нес мяч, игрок возвращается в положение «в игре».
- Действия игрока с мячом.** Когда товарищ по команде, несущий мяч, выбегает вперед игрока, находящегося в положении «вне игры», последний оказывается «в игре».
- Действия бьющего или другого игрока в положении «в игре».** Когда бьющий игрок или товарищ по команде, который в момент (или после) удара находился на одном уровне или за бьющим игроком, выбегает вперед игрока «вне игры», последний оказывается «в игре». При движении вперед, такой игрок той же команды может находиться в ауте или ауте зачетного поля, но должен вернуться на игровое поле, чтобы вернуть товарища по команде в положение «в игре».



Игрок «вне игры» возвращается за игрока с мячом

Товарищ по команде выбегает вперед с мячом

Товарищ по команде, отбивший мяч, выбегает вперед, или другой игрок «в игре» выбегает вперед

Игрок возвращен в игру товарищем по команде

Правило 11

Положение «вне игры» и положение «в игре» в открытой игре



11.3 ВОЗВРАЩЕНИЕ В ПОЛОЖЕНИЕ «В ИГРЕ», БЛАГОДАРЯ ДЕЙСТВИЯМ СОПЕРНИКОВ.

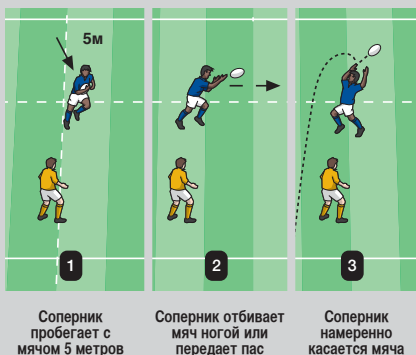
В открытой игре игрок «вне игры» может оказаться в положении «в игре», благодаря действиям соперников тремя следующими способами. Такие три способа не применимы к игроку, который находится «вне игры» под действием правила 10 метров.

- (с) **Пятиметровая пробежка с мячом.** Если соперник, несущий мяч, пробегает 5 метров, игрок «вне игры» оказывается «в игре».
- (b) **Удар ногой или пас.** Если соперник отбивает мяч ногой или отдает пас, игрок «вне игры» оказывается «в игре».
- (с) **Намеренное касание мяча.** Если соперник намеренно коснулся мяча, но не поймал его, игрок «вне игры» оказывается «в игре».

Синяя команда –
направление
игры



Желтая
команда –
направление
игры



Игрок возвращен в игру соперниками



11.4 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» ПО ПРАВИЛУ 10 МЕТРОВ.

- (a) После того, как игрок отбивает мяч ногой вперед, его товарищ по команде, находящийся в положении «вне игры», может принимать участие в игре, если он находится за воображаемой линией, пересекающей поле в 10 метрах от его оппонента, ожидающего мяч, или места приземления (возможного приземления) мяча. Игрок в положении «вне игры» должен немедленно отойти за воображаемую линию 10 метров или бьющего игрока, если тот находится ближе, чем 10 метров. При движении назад такой игрок не должен мешать соперникам.
Наказание: штрафной удар.
- (b) При перемещении назад, игрок не может оказаться в положении «в игре», благодаря действиям соперника. Однако, до того как он отошел на 10 метров, он может оказаться «в игре», если любой другой товарищ по команде, находящийся в положении «в игре», выбежит вперед него.
- (c) Если игрок, находящийся в положении «вне игры» по правилу 10 метров, атакует ожидающего мяч соперника, судья немедленно подает сигнал свистком и наказывает игрока «вне игры». Промедление может создать опасность для ожидающего мяч игрока.
Наказание: штрафной удар.
- (d) Если игрок, находящийся в положении «вне игры» по правилу 10 метров, играет мячом, который не поймал соперник, такой игрок «вне игры», наказывается.
Наказание: штрафной удар.
- (e) Правило 10 метров не изменяется, если мяч ударился о стойку или перекладину ворот. Имеет значение место приземления мяча. Игрок, находящийся в положении «вне игры», не должен находиться впереди воображаемой линии 10 метров, проходящей поперек поля.
Наказание: штрафной удар.
- (f) Правило 10 метров не применяется, если после удара ногой мяч блокируется соперником и товарищ по команде бьющего игрока, который находился впереди воображаемой линии 10 метров поперек поля, затем разыгрывает мяч. Правило 10 метров применяется, если мяч касается соперника или соперник разыгрывает мяч, но не блокирует его.

Правило 11

Положение «вне игры» и положение «в игре» в открытой игре



Наказание: если игрок наказывается за положение «вне игры» в открытой игре, команда соперника выбирает штрафной удар с места нарушения или схватку в том месте, где последний раз сыграла мячом нарушившая правила команда. Если это место находится в зачетном поле такой команды, схватка назначается напротив такого места в 5 метрах от линии ворот.

- (g) В случае, если несколько игроков находятся в положении «вне игры» и перемещаются вперед после того как их товарищ по команде отбил мяч ногой вперед, место нарушения определяется по игроку, который ближе всего находится к ожидающему мяч сопернику или месту приземления мяча.

11.5 ВОЗВРАЩЕНИЕ В ПОЛОЖЕНИЕ "В ИГРЕ" ПО ПРАВИЛУ 10 МЕТРОВ.

- (a) Игрок, находящийся в положении «вне игры», должен отойти за воображаемую линию 10 метров, иначе игрок подлежит наказанию.
- (b) Во время отхода назад, игрок может вернуться в положение «в игре» до того, как он пересечет воображаемую линию 10 метров, благодаря любому из трех действий товарищей по команде, перечисленных выше в пункте 11.2. Однако игрок не может вернуться в положение «в игре», вследствие любого действия команды соперников.

11.6 СЛУЧАЙНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ».

- (a) Если игрок, находящийся в положении «вне игры», не может избежать контакта с мячом или игроком своей команды, несущим мяч, считается, что он случайно попал в положение «вне игры». Если в результате этого команда игрока не получает преимущества, то игра продолжается. В противном случае, назначается схватка, и команда соперника вводит мяч.
- (b) Если игрок передает мяч товарищу по команде, находящемуся впереди него, то игрок, получивший мяч, находится в положении «вне игры». Если считается, что игрок, получивший мяч, находится в положении «вне игры» намеренно, назначается штрафной удар. В противном случае считается, что игрок, получивший мяч, оказался в положении «вне игры» случайно; назначается схватка, и команда соперника вводит мяч.



11.7 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» ПОСЛЕ ИГРЫ ВПЕРЕД.

Если после игры вперед мячом играет находящийся в положении «вне игры» игрок той же команды и такая игра мячом помешала сопернику получить преимущество, назначается штрафной удар.

Наказание: штрафной удар.

11.8 ВОЗВРАЩЕНИЕ В ПОЛОЖЕНИЕ «В ИГРЕ» ВО ВРЕМЯ РАКА, МОЛА, СХВАТКИ ИЛИ КОРИДОРА.

Во время рака, мола, схватки или коридора игрок, находящийся в положении «вне игры» и отходящий назад в соответствии с настоящим правилом, остается в положении «вне игры», даже если команда соперника выигрывает борьбу за мяч, и рак, мол, схватка или коридор завершен. Игрок может вернуться в положение «в игре» только тогда, когда он отойдет за применимую «линию вне игры». Никакое другое действие игрока «вне игры» или его товарищей по команде не сможет вернуть такого игрока в положение «в игре».

Если игрок остается в положение «вне игры», он может вернуться в положение «в игре» только вследствие действий команды соперников. Существуют два таких действия:

Соперник пробегает 5 метров с мячом. Когда соперник, несущий мяч, пробегает 5 метров, игрок «вне игры» возвращается в положение «в игре». Игрок «вне игры» не может вернуться в положение «в игре», когда соперник передает мяч пасом. Даже если команда соперников выполняет несколько передач мяча, эти действия не возвращают игрока «вне игры» в положение «в игре».

Соперник отбивает мяч ногой. Если соперник отбивает мяч ногой, игрок «вне игры» возвращается в положение «в игре».

11.9 БЕЗДЕЙСТВИЕ.

Игрок, который остается в положении «вне игры», бездействует. Бездействующий игрок, который мешает команде соперника играть мячом по их усмотрению, таким образом принимает участие в игре и должен быть наказан. Судья должен убедиться, чтобы бездействующий игрок не получил преимущества, вернувшись в положение «в игре», благодаря действиям команды соперника.

Наказание: штрафной удар с линии «вне игры» игрока, нарушившего правила.

Правило 12 Игра вперед или пас вперед



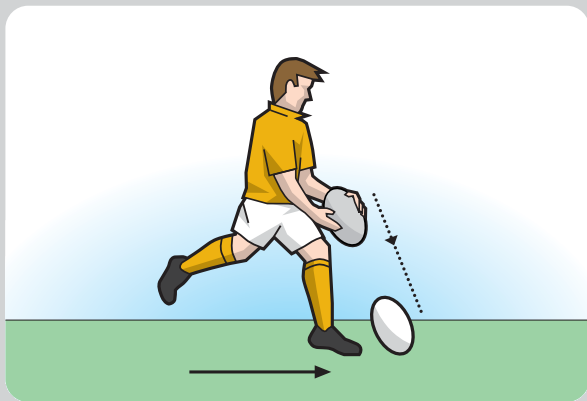
ОПРЕДЕЛЕНИЕ: ИГРА ВПЕРЕД

Игра вперед происходит, когда игрок теряет мяч, и мяч отскакивает вперед, или когда игрок ударяет мяч рукой вперед, или когда мяч ударяется о руку и отскакивает вперед, а затем касается земли или другого игрока до того, как первый игрок сможет снова поймать мяч.

“Вперед” означает в направлении линии “мертвого” мяча команды соперников.

ИСКЛЮЧЕНИЕ

Блокирование мяча. Если игрок блокирует мяч в момент удара ногой по мячу соперником или сразу же после удара, это не считается игрой вперед, даже если мяч перемещается вперед.



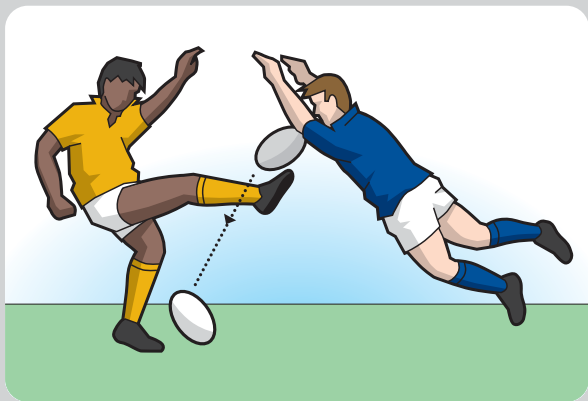
Игра вперед

ОПРЕДЕЛЕНИЕ: ПАС ВПЕРЕД

Пас вперед имеет место, когда игрок, владеющий мячом, бросает или передает мяч вперед. “Вперед” означает в направлении линии “мертвого” мяча команды соперников.

ИСКЛЮЧЕНИЕ

Отскок вперед. Если мяч не был брошен вперед, но после удара об игрока или о землю он отскочил вперед, это не расценивается как пас вперед.



Блокирование мяча

Правило 12 Игра вперед или пас вперед



12.1 РЕЗУЛЬТАТ ИГРЫ ВПЕРЕД ИЛИ ПАСА ВПЕРЕД.

- (a) **Ненамеренная игра вперед или пас вперед.** Назначается схватка в месте нарушения.
- (b) **Ненамеренная игра вперед или пас вперед при розыгрыше коридора.** Назначается схватка в 15 метрах от боковой линии.
- (c) **Мяч попадает в зачетное поле в результате игры вперед или паса вперед.** Если игрок нападения играет мячом вперед или отдает пас вперед на игровом поле, и мяч уходит в зачетное поле соперника и там становится "мертвым", то назначается схватка в месте игры вперед или паса вперед.
- (d) **Игра вперед или пас вперед в зачетном поле.** Если игра вперед или пас вперед игроком любой команды происходит в зачетном поле, назначается схватка в 5 метрах от линии ворот на линии, проходящей через место нарушения, но не ближе 5 метров к боковой линии.
- (e) **Намеренная игра вперед или пас вперед.** Игрок не должен намеренно играть мячом вперед рукой или ладонью, а также не должен бросать мяч вперед.
Наказание: штрафной удар. В случае, если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за нарушения, назначается штрафная попытка.



ВО ВРЕМЯ МАТЧА

На игровом поле

- Правило 13 Начальный удар и удар от ворот
- Правило 14 Мяч на земле – Запрет захвата
- Правило 15 Захват: игрок с мячом на земле
- Правило 16 Рак
- Правило 17 Мол
- Правило 18 Метка

Правило 13 Начальный удар и удар от ворот



ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Начальный удар выполняется в начале каждого тайма матча, в начале каждого периода дополнительного времени, а также после того, как одна из команд набрала очки или приземлила мяч за своей линией ворот.

13.1 ОТКУДА И КАК ВЫПОЛНЯЕТСЯ НАЧАЛЬНЫЙ УДАР.

- (a) Команда выполняет начальный удар с отскока с середины центральной линии поля или непосредственно за ним.
- (b) Если начальный удар выполняется неправильно или с неправильного места, то у команды соперников есть выбор между двумя вариантами:
 - повторение начального удара, или
 - схватка в центре игрового поля с правом введения мяча.

13.2 КТО ВЫПОЛНЯЕТ НАЧАЛЬНЫЕ УДАРЫ.

- (a) В начале игры начальный удар выполняет та команда, капитан которой выбрал право начального удара в результате выигрыша жребия, или противоположная команда, если он выбрал сторону поля.
- (b) После перерыва соперники той команды, которая выполнила начальный удар в начале матча, начинают второй тайм начальным ударом.
- (c) После набора очков начальный удар выполняют соперники команды, набравшей очки.

13.3 РАСПОЛОЖЕНИЕ ИГРОКОВ КОМАНДЫ, ВЫПОЛНЯЮЩЕЙ НАЧАЛЬНЫЙ УДАР.

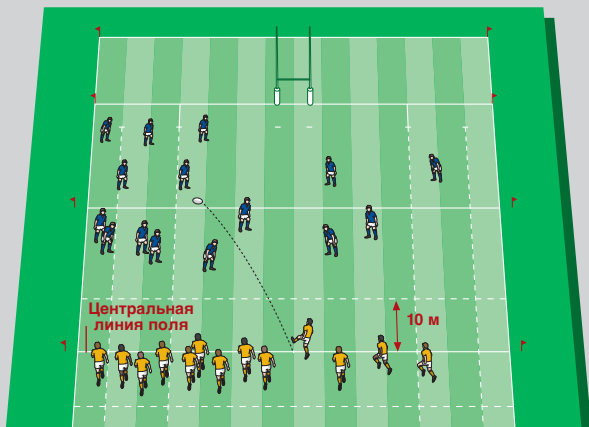
Все игроки команды, выполняющей начальный удар, должны находиться за мячом во время удара. В противном случае назначается схватка в центре поля. Мяч в схватку вводят соперники.

Правило 13 Начальный удар и удар от ворот



13.4 РАСПОЛОЖЕНИЕ ИГРОКОВ КОМАНДЫ СОПЕРНИКА ПРИ НАЧАЛЬНОМ УДАРЕ.

Все игроки противоположной команды должны оставаться на линии 10 м или за ней. Если они находятся впереди такой линии или пересекают линию 10 м до удара, назначается повторный удар.



Начальный удар

13.5 НАЧАЛЬНЫЙ УДАР 10 МЕТРОВ.

Если мяч достигает линии 10 м соперников, игра продолжается, даже если мяч относиться назад ветром.

Правило 13 Начальный удар и удар от ворот



13.6 МЯЧ НЕ ДОСТИГ ЛИНИИ 10 МЕТРОВ, НО БЫЛ РАЗЫГРАН СОПЕРНИКОМ.

Если мяч не достигает линии 10 м на половине поля соперника, но при этом разыгрывается игроком команды соперника, игра продолжается.

13.7 МЯЧ НЕ ДОСТИГ ЛИНИИ 10 МЕТРОВ И НЕ БЫЛ РАЗЫГРАН СОПЕРНИКОМ.

Если мяч не достигает линии 10 м, то у команды соперника есть выбор между двумя вариантами:

- повторение начального удара, или
- схватка в центре поля с правом введения мяча.

13.8 МЯЧ НАПРЯМУЮ УХОДИТ В АУТ.

Мяч должен приземлиться в пределах игрового поля. Если он напрямую уходит в аут, у команды соперника есть выбор между тремя вариантами:

- повторение начального удара,
- схватка в центре поля с правом введения мяча, или
- принятие выполненного удара.

Если удар принят, то назначается коридор на центральной линии. Если мяч был отнесен ветром за центральную линию и там вышел в аут, то коридор назначается в месте выхода мяча в аут.

Правило 13 Начальный удар и удар от ворот



13.9 МЯЧ ВХОДИТ В ЗАЧЕТНОЕ ПОЛЕ.

- (a) Если мяч отбивается ногой и уходит в зачетное поле соперника, не коснувшись любого игрока, у команды соперника есть три варианта:
- приземлить мяч,
 - сделать мяч "мертвым", или
 - продолжить игру.
- (b) Если соперник приземляет мяч, делает его "мертвым" или мяч становится "мертвым", выйдя в аут зачетного поля, на линию "мертвого" мяча или за нее, у соперника есть два варианта:
- схватка в центре поля с правом введения мяча, или
 - повторение начального удара противоположной командой.
- (c) Если они решают приземлить мяч или сделать его "мертвым", они должны выполнить это без промедления. Любое другое действие с мячом игрока защиты означает, что игрок решил продолжить игру.

13.10 УДАР ОТ ВОРОТ.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Удар от ворот - удар с отскока, выполняемый командой защиты. Он может быть выполнен с любого места на линии 22 м или за ней.

Удар от ворот используется для возобновления игры, после того как игрок нападения без нарушений занес мяч в зачетное поле, а игрок защиты сделал мяч "мертвым", либо мяч вышел в аут зачетного поля, на линию "мертвого" мяча или за нее.

13.11 ЗАДЕРЖКА ПРИ УДАРЕ ОТ ВОРОТ.

Удар от ворот должен быть выполнен без задержки.

Наказание: свободный удар с линии 22 м.

Правило 13 Начальный удар и удар от ворот



13.12 НЕПРАВИЛЬНО ВЫПОЛНЕННЫЙ УДАР ОТ ВОРОТ.

Если удар ногой был выполнен неправильно или с неправильного места, у команды соперника есть два варианта:

- повторение удара, или
- схватка на середине линии 22 м с правом введения мяча в схватку.

13.13 ПОСЛЕ УДАРА МЯЧ ДОЛЖЕН ПЕРЕСЕЧЬ ЛИНИЮ.

- (a) Если мяч не пересекает линию 22 м, у команды соперника есть два варианта:
- повторение удара, или
 - схватка на середине линии 22 м с правом введения мяча.
- (b) Если мяч пересек линию 22 м, но затем был отнесен назад ветром, игра должна продолжиться.
- (c) Если мяч после удара не достиг линии 22 м, может применяться правило преимущества. Соперник, играющий мячом, может занести попытку.

13.14 ПОСЛЕ УДАРА ОТ ВОРОТ МЯЧ НАПРЯМУЮ УХОДИТ В АУТ.

Мяч должен приземлиться в пределах игрового поля. Если после удара мяч напрямую вышел в аут, у команды соперника есть три варианта:

- повторение удара,
- схватка на середине линии 22 м с правом введения мяча в схватку.
- принятие выполненного удара.

Если они принимают удар, то мяч вводится в игру с линии 22 м.



13.15 ПОСЛЕ УДАРА ОТ ВОРОТ МЯЧ УХОДИТ В ЗАЧЕТНОЕ ПОЛЕ СОПЕРНИКА.

- (a) Если мяч после удара уходит в зачетное поле соперника, не коснувшись игрока, у команды соперника есть три варианта:
- приземлить мяч,
 - сделать мяч “мертвым”, или
 - продолжить игру.
- (b) Если команда соперника приземляет мяч или выводит его в аут, или мяч становится “мертвым”, так как выходит в аут зачетного поля, на линию “мертвого” мяча или за нее, у них есть два варианта:
- схватка на середине линии 22 м, откуда был выполнен удар ногой, с правом введения мяча в схватку, или
 - повторение удара противоположной командой.
- (c) Если они решают приземлить мяч или сделать его “мертвым”, они должны выполнить это без промедления. Любое другое действие с мячом игрока защиты означает, что игрок решил продолжить игру.

13.16 КОМАНДА БЬЮЩЕГО ИГРОКА.

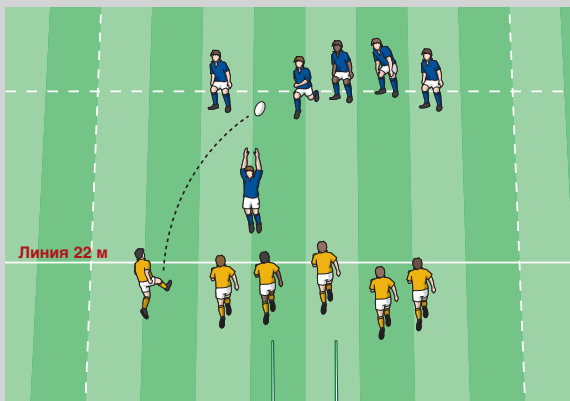
- (a) Все игроки команды, выполняющей удар, во время удара должны находиться за мячом. Если это не выполняется, формируется схватка на середине линии 22 м. Команда соперника вводит мяч в схватку.
- (b) Однако, если удар по мячу был выполнен так скоро, что игроки, отходящие назад, не успели отойти за мяч, они не подлежат наказанию. Тем не менее, они не должны прекращать движения назад и не должны вступать в игру, пока не окажутся в положении “в игре” в результате действий товарищей по команде.
- Наказание:** схватка на середине линии 22 м. Команда соперника вводит мяч в схватку.

Правило 13 Начальный удар и удар от ворот



13.17 КОМАНДА СОПЕРНИКА.

- (a) Игроки команды соперника не должны пересекать линию 22 м до удара.
Наказание: свободный удар с места нарушения.
- (b) Если игрок команды соперника находится за линией 22 м и задерживается там или мешает выполнению удара, такой игрок подлежит наказанию за некорректное поведение.
Наказание: штрафной удар с линии 22 м.



Удар от ворот



ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Такая ситуация возникает в том случае, когда мяч лежит на земле и игрок собирается подобрать его, за исключением тех случаев, когда это происходит сразу после схватки или рака.

Ситуация так же может возникнуть, когда игрок, владеющий мячом, лежит на земле, и он не был захвачен.

Игра может быть продолжена только игроками, стоящими на ногах. Игрок не должен делать мяч недоступным для игры посредством падения. Недоступный мяч означает, что ни одна из команд не может немедленно продолжить игру.

Игрок, который сделал мяч недоступным для игры или мешает сопернику посредством падения на землю, противоречит целям и духу игры, и должен быть наказан.

Игрок, который не был захвачен, но упал на землю, удерживая мяч, или игрок, который упал на землю и подобрал мяч, должен действовать незамедлительно.

14.1 ИГРОКИ НА ЗЕМЛЕ.

(a) Игрок с мячом должен немедленно выполнить одно из трех действий:

- встать на ноги с мячом,
- отдать пас, или
- отпустить мяч.

Наказание: штрафной удар.

(b) Игрок, который отдает пас или отпускает мяч, также должен немедленно встать на ноги или отодвинуться от мяча.

Наказание: штрафной удар.

Правило 14 Мяч на земле – Запрет захвата



- (c) Игрок без мяча не должен лежать на, за или около мяча в попытке предотвратить получение мяча соперниками.
Наказание: штрафной удар.
- (d) Игрок на земле не должен выполнять захват или пытаться захватить соперника.
Наказание: штрафной удар.

14.2 ИГРОКИ НА НОГАХ.

- (a) **Падать на игрока, лежащего с мячом на земле.** Игроку запрещается падать на или поверх игрока, владеющего мячом и лежащего на земле.
Наказание: штрафной удар
- (b) **Падать на игроков, лежащих на земле рядом с мячом.** Игрок не должен намеренно падать на или за игроков, лежащих на земле, когда мяч находится между ними или около них.
Наказание: штрафной удар

Правило 15 Захват: игрок с мячом на земле



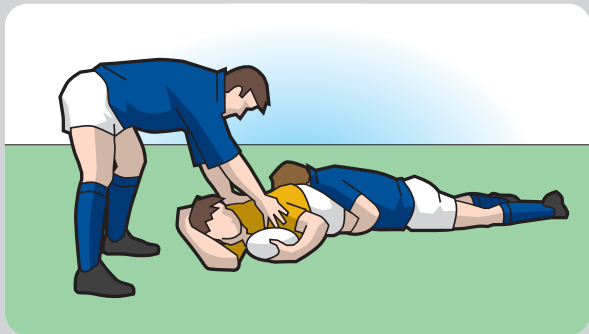
ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Захват происходит, когда игрок с мячом удерживается одним или несколькими соперниками и, в результате этого, оказывается на земле.

Если игрок с мячом не удержан, он не является захваченным игроком, и захват не имел места.

Соперники, которые удерживают игрока с мячом и в захвате падают вместе с ним на землю, известны как игроки, выполняющие захват.

Соперники, которые удерживают игрока с мячом, но не падают на землю, не считаются игроками, выполняющими захват.



Захват

15.1 ГДЕ МОЖЕТ ВЫПОЛНЯТЬСЯ ЗАХВАТ.

Захват может быть сформирован только в пределах игрового поля.

Правило 15 Захват: игрок с мячом на земле



15.2 КОГДА НЕЛЬЗЯ ВЫПОЛНЯТЬ ЗАХВАТ.

Когда игрока с мячом, удерживаемого одним соперником, обхватывает его товарищ по команде, формируется мол и запрещается выполнять захват.

15.3 ОПРЕДЕЛЕНИЕ “ПАДЕНИЯ НА ЗЕМЛЮ”.

- (a) Если игрок с мячом стоит на земле на одном или обоих коленях, считается, что он “упал на землю”.
- (b) Если игрок с мячом сидит на земле или на игроке, который лежит на земле, считается, что он “упал на землю”.

15.4 ИГРОК, ВЫПОЛНЯЮЩИЙ ЗАХВАТ.

- (a) Когда игрок захватывает соперника и они оба падают на землю, выполнивший захват игрок должен немедленно освободить захваченного игрока.
Наказание: штрафной удар.
- (b) Выполнивший захват игрок должен немедленно встать на ноги или отодвинуться от захваченного игрока и мяча.
Наказание: штрафной удар.
- (c) Выполнивший захват игрок должен встать на ноги, до того как сыграть мячом, тогда он может разыграть мяч в любом направлении.
Наказание: штрафной удар.

15.5 ЗАХВАЧЕННЫЙ ИГРОК.

- (a) Захваченный игрок не должен лежать на, за или около мяча, мешая соперникам завладеть мячом, и должен попытаться немедленно освободить мяч, чтобы игра могла продолжиться.
Наказание: штрафной удар.
- (b) Захваченный игрок должен немедленно отдать пас или отпустить мяч. Этот игрок также должен немедленно встать на ноги или отодвинуться от мяча.
Наказание: штрафной удар.

Правило 15 Захват: игрок с мячом на земле



- (c) Захваченный игрок может освободить мяч, положив его на землю в любом направлении, при условии, что это будет сделано без промедления.
Наказание: штрафной удар.
- (d) Захваченный игрок также может освободить мяч, протолкнув его по земле в любом направлении, кроме как вперед, при условии, что это будет сделано без промедления.
Наказание: штрафной удар.
- (e) Если соперники, стоящие на ногах, пытаются играть мячом, захваченный игрок должен освободить мяч.
Наказание: штрафной удар.

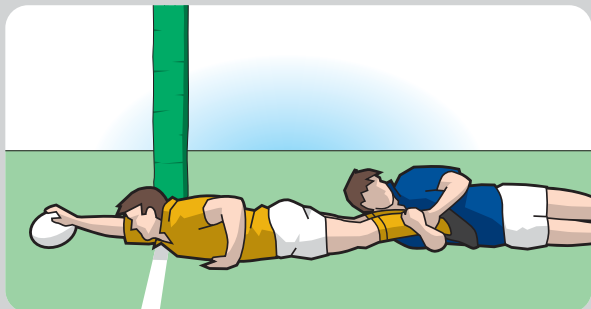


Захваченный игрок должен немедленно освободить мяч

Правило 15 Захват: игрок с мячом на земле



- (f) Если захваченный игрок при падении по инерции оказывается в зачетном поле, то он может занести попытку или приземлить мяч.
- (g) Если игрок захвачен рядом с линией ворот, он может немедленно вытянуть руку и приземлить мяч на линии или за линией ворот для занесения попытки или приземления мяча.



Игрок, захваченный вблизи линии ворот, может вытянуть руку и приземлить мяч для занесения попытки.

15.6 ОСТАЛЬНЫЕ ИГРОКИ.

- (a) После захвата все остальные игроки должны оставаться на ногах, чтобы сыграть мячом. "Стоять на ногах" означает не опираться любой другой частью своего тела на землю или игроков, лежащих на земле.

Наказание: штрафной удар.

Исключение. Мяч оказывается в зачетное поле. Если после захвата возле зачетного поля мяч освобождается и оказывается в зачетном поле, то любой игрок, включая игрока, лежащего на земле, может приземлить мяч.

Правило 15 Захват: игрок с мячом на земле

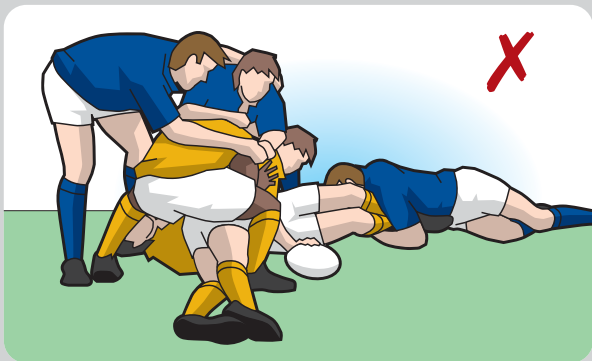


После захвата все остальные игроки при игре мячом должны оставаться на ногах.



Игрок, не стоящий на ногах, играет мячом в захвате.

Правило 15 Захват: игрок с мячом на земле



Игрок, не стоящий на ногах, играет мячом в захвате.

- (b) После захвата любые игроки, стоящие на ногах, могут попытаться завладеть мячом путем его перехвата у игрока, владеющего мячом.
- (c) Соперники игрока с мячом, которые остаются на ногах после его захвата и падения на землю, должны немедленно освободить мяч и игрока с мячом. Такие игроки могут затем разыграть мяч, если они остаются на ногах, и только находясь за мячом и непосредственно за захваченным игроком или тем выполнившим захват игроком, который наиболее близко находится к своей линии ворот.
Наказание: штрафной удар.
- (d) В захвате или около него, остальные игроки могут играть мячом, только находясь за мячом и непосредственно за захваченным игроком или тем выполнившим захват игроком, который наиболее близко находится к своей линии ворот.
Наказание: штрафной удар.

Правило 15 Захват: игрок с мячом на земле



- (e) Любой игрок, отыгравший мяч в захвате, должен немедленно сыграть мячом, отойдя в сторону, отдав пас или отбив мяч ногой.
Наказание: штрафной удар.
- (f) Любой игрок, завладевший мячом первым, не должен падать на или около захвата, только если его самого не захватил соперник.
Наказание: штрафной удар.
- (g) Игрок, завладевший мячом первым в захвате или возле него, может быть захвачен соперником, только если последний выполнил захват из-за мяча и непосредственно за захваченным игроком или выполнившим захват игроком, который наиболее близко находится к своей линии ворот.
Наказание: штрафной удар.
- (h) После захвата любой игрок, лежащий на земле, не должен мешать сопернику бороться за мяч.
Наказание: штрафной удар.
- (i) После захвата, любой игрок, лежащий на земле, не должен захватывать или пытаться захватить соперника.
Наказание: штрафной удар.
- (j) Если захваченный игрок пытается дотянуться и приземлить мяч на линии ворот или за ней в целях совершения попытки, соперник может попытаться перехватить мяч руками, но не должен бить или пытаться ударить по мячу ногой.
Наказание: штрафной удар.

15.7 ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ.

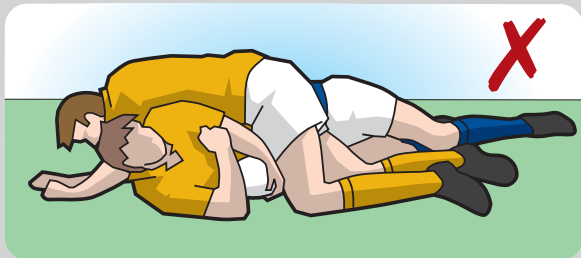
- (a) Любому игроку запрещено препятствовать захваченному игроку отдать пас.
Наказание: штрафной удар.
- (b) Любому игроку запрещено препятствовать захваченному игроку освободиться от мяча, встать на ноги или отодвинуться от мяча.
Наказание: штрафной удар.

Правило 15 Захват: игрок с мячом на земле



- (с) Любому игроку запрещено преднамеренно падать на или за игроков, лежащих на земле после захвата, если мяч находится между или около них.

Наказание: штрафной удар.



Любому игроку запрещено падать на или за захваченного игрока

- (d) Любому игроку, стоящему на ногах, запрещено атаковать или препятствовать сопернику, который не находится возле мяча.
Наказание: штрафной удар.
- (e) Опасная ситуация может возникнуть, если захваченный игрок не сумел освободить мяч или немедленно отодвинуться от мяча, или ему помешали это сделать. В таких случаях судья должен немедленно назначить штрафной удар.
Наказание: штрафной удар.

15.8 СОМНЕНИЯ ОТНОСИТЕЛЬНО НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ.

Если мяч стал недоступным в захвате и судья сомневается в том, какой игрок нарушил правила, судья немедленно назначает схватку, и мяч в игру вводит та команда, которая двигалась вперед перед остановкой. Если ни одна из команд не двигалась вперед, то мяч в схватку вводит команда нападения.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Рак - это фаза игры, когда один или несколько игроков от каждой команды, стоя на ногах и находясь в физическом контакте, группируются вокруг мяча, находящегося на земле. Открытая игра заканчивается.

Игроки, участвующие в раке, пытаются отыграть или сохранить мяч, используя свои ноги, не нарушая правило о грубой игре.



Рак

Правило 16 Рак



16.1 ФОРМИРОВАНИЕ РАКА.

- (a) **Где может быть сформирован рак.** Рак возможен только в пределах игрового поля.
- (b) **Как может быть сформирован рак.** Игроки стоят на ногах. Как минимум один игрок должен находиться в физическом контакте с соперником. Мяч должен находиться на земле. Если по какой либо причине мяч не находится на земле, рак не может быть сформирован.

16.2 ПРИСОЕДИНЕНИЕ К РАКУ.

- (a) Все игроки, формирующие, присоединяющиеся к раку или участвующие в нём, не должны опускать головы и плечи ниже уровня бедер.
Наказание: свободный удар.
- (b) Игрок, присоединяющийся к раку, должен обхватить товарища по команде или соперника, используя всю руку. Связывание должно быть или предварительным или одновременным с контактом любой другой части тела игрока, присоединяющегося к раку
Наказание: штрафной удар.
- (c) Положить руку на другого игрока не значит обхватить его.
Наказание: штрафной удар.
- (d) Все игроки, формирующие, присоединяющиеся к раку или участвующие в нём, должны стоять на ногах.
Наказание: штрафной удар.

16.3 ИГРА В РАКЕ.

- (a) Игроки в раке должны пытаться оставаться на ногах.
Наказание: штрафной удар.
- (b) Игрок не должен преднамеренно падать или вставать на колени в раке. Это опасная игра.
Наказание: штрафной удар.

Правило 16 Рак



- (c) Игрок не должен умышленно заваливать рак. Это опасная игра.
Наказание: штрафной удар.
- (d) Запрещается запрыгивать на рак.
Наказание: штрафной удар.
- (e) Игроки должны держать свои головы и плечи выше уровня бедер.
Наказание: свободный удар.
- (f) Игрок, пытающийся отыграть мяч в раке, не должен намеренно играть против игроков на земле. При игре в раке игрок должен стараться переступить через игроков, лежащих на земле, и не должен умышленно наступать на них. Игра ногой в раке должна проводиться в непосредственной близости от мяча.
Наказание: штрафной удар.

16.4 ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ ПРИ ИГРЕ В РАКЕ.

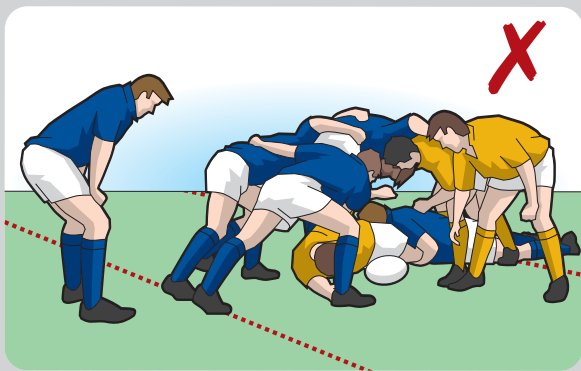
- (a) Игроки не должны возвращать мяч в рак.
Наказание: свободный удар.
- (b) Игроки в раке не должны играть мячом руками. Исключение составляет игра после захвата, когда игроки стоят на ногах и их руки находились на мяче до того, как рак был сформирован.
Наказание: штрафной удар.
- (c) Игроки не должны поднимать мяч ногами.
Наказание: штрафной удар.
- (d) Игроки, лежащие на земле в раке или около него, должны попытаться отодвинуться от мяча. Они не должны пытаться играть мячом в раке или при его выходе из рака.
Наказание: штрафной удар.
- (e) Игрок не должен падать на или за мяч, выходящий из рака.
Наказание: штрафной удар.
- (f) Пока мяч находится в раке, игрок не должен какими-либо действиями вводить в заблуждение соперника о том, что мяч вышел из рака.
Наказание: свободный удар.

Правило 16 Рак



16.5 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» В РАКЕ.

- (a) **“Линия вне игры”.** Существуют две “линии вне игры”, параллельные линии ворот. Каждая “линия вне игры” проходит через заднюю стопу заднего товарища по команде, участвующего в раке. Если задняя стопа заднего игрока находится на линии ворот или за ней, “линия вне игры” команды защиты будет проходить по линии ворот.
- (b) Игроки должны либо присоединиться к раку или немедленно отступить за “линию вне игры”. Если игрок бездействует сбоку от рака, он оказывается в положении “вне игры”.
Наказание: штрафной удар.



В раке или моле “линия вне игры” проходит через заднюю стопу заднего игрока своей команды в раке. Игрок в желтой форме по правую сторону рака находится в положении “вне игры”.

- (с) **Присоединение (повторное присоединение) к раку.** Игроки могут присоединиться к раку только из-за "линии вне игры", т.е. из-за задней стопы заднего игрока своей команды в раке. Игрок может присоединиться сбоку от такого заднего игрока. Если игрок присоединяется к раку со стороны соперников, или впереди заднего товарища по команде в раке, он оказывается в положении "вне игры". Игрок может связываться с соперником, при условии, что он не находится в положении "вне игры" иным образом.
Наказание: штрафной удар с "линии вне игры" нарушившей команды.
- (d) **Игроки, не присоединяющиеся к раку.** Если игрок находится впереди "линии вне игры" и не присоединяется к раку, он должен немедленно отступить за "линию вне игры". Если игрок, который находится за "линией вне игры", переступает через нее и не присоединяется к раку, он оказывается в положении "вне игры".
Наказание: штрафной удар с "линии вне игры" нарушившей команды.

16.6 УСПЕШНОЕ ЗАВЕРШЕНИЕ РАКА.

Рак заканчивается успешно, если мяч выходит из рака или оказывается на линии ворот или за ней.

16.7 НЕУСПЕШНОЕ ЗАВЕРШЕНИЕ РАКА.

- (a) Рак заканчивается неуспешно, если мяч становится недоступным для игры, в таком случае назначается схватка.

Команда, которая продвигалась вперед непосредственно перед остановкой игры в раке, вводит мяч в схватку.

Если ни одна из команд не продвигалась вперед или судья не в состоянии определить, какая из команд двигалась вперед перед остановкой игры в раке, мяч должна вводить команда, двигавшаяся вперед непосредственно перед формированием рака.

Если ни одна из команд не двигалась вперед, то мяч в схватку вводит команда нападения.

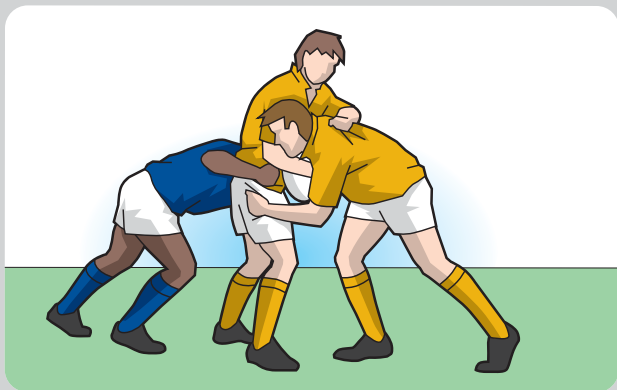
- (b) До подачи сигнала свистком для начала схватки, судья должен предоставить достаточно времени для выхода мяча из рака, особенно если одна из команд двигается вперед. Если рак останавливается или судья решает, что мяч не выйдет из рака в течение разумного периода времени, судья назначает схватку.

Правило 17 Мол



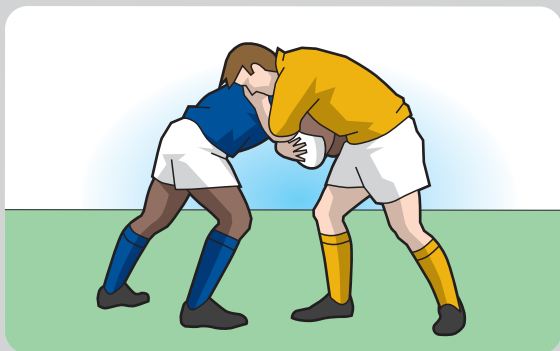
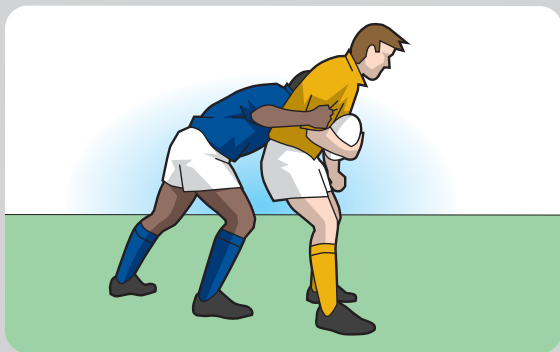
ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Мол образуется, когда игрок с мячом удерживается одним или несколькими соперниками, и один или несколько товарищей по команде игрока с мячом обхватывают его. Таким образом, при формировании мол состоит как минимум из трех игроков, стоящих на ногах: игрока с мячом и по одному игроку от каждой команды. Все игроки, участвующие в моле, должны быть обхваченными или связанными в моле, должны стоять на ногах и двигаться по направлению к линии ворот. Открытая игра заканчивается.



Мол

Правило 17 Мол



Мол не сформирован

17.1 ФОРМИРОВАНИЕ МОЛА.

- (a) **Где может формироваться мол.** Мол может быть сформирован только в пределах игрового поля.

17.2 ПРИСОЕДИНЕНИЕ К МОЛУ.

- (a) Игроки, присоединяющиеся к молу, не должны опускать голову и плечи ниже уровня бедер.
Наказание: свободный удар.
- (b) Игрок должен быть обхваченным или связанным в моле, а не просто находиться сбоку от него.
Наказание: штрафной удар.
- (c) Положить руку на другого игрока не означает быть связанным в моле.
Наказание: штрафной удар.
- (d) **Игроки должны оставаться на ногах.** Игроки в моле должны пытаться оставаться на ногах. Игрок с мячом в моле может упасть на землю при условии, что мяч сразу же станет доступным для продолжения игры.
Наказание: штрафной удар.
- (e) Игрок не должен умышленно заваливать мол. Это опасная игра.
Наказание: штрафной удар.
- (f) Запрещается запрыгивать на мол.
Наказание: штрафной удар.

17.3 ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ ПРИ ИГРЕ В МОЛЕ.

- (a) Игрок не должен пытаться вытащить соперника из мола.
Наказание: штрафной удар.
- (b) Пока мяч находится в моле, игрок не должен вводить соперника в заблуждение, показывая какими-либо действиями, что мяч вышел из мола.
Наказание: свободный удар.

17.4 ПОЛОЖЕНИЕ “ВНЕ ИГРЫ” В МОЛЕ.

- (a) **“Линия вне игры”.** Существуют две “линии вне игры”, параллельные линии ворот. У каждой команды своя “линия вне игры”, которая проходит через заднюю стопу заднего игрока в моле. Если задняя стопа заднего игрока находится на линии ворот или за ней, “линия вне игры” команды защиты будет проходить по линии ворот.
- (b) Игроки должны либо присоединиться к молу, либо незамедлительно отступить за “линию вне игры”. Если игрок бездействует сбоку от мола, он оказывается в положении “вне игры”.
Наказание: штрафной удар с “линии вне игры” нарушившей команды.
- (c) **Игроки, присоединяющиеся к молу.** Игроки могут присоединиться к молу только из-за “линии вне игры”, т.е. из-за задней стопы заднего игрока своей команды в моле. Игрок может присоединиться к молу сбоку от такого игрока. Если игрок присоединяется к молу со стороны соперников или впереди заднего товарища по команде в моле, он оказывается в положении “вне игры”.
Наказание: штрафной удар с “линии вне игры” нарушившей команды.
- (d) **Игроки, не присоединяющиеся к молу.** Все игроки, находящиеся впереди “линии вне игры” и не присоединяющиеся к молу, должны немедленно отступить за “линию вне игры”. Если игрок этого не сделает, он окажется в положении “вне игры”. Если любой игрок, находящийся за “линией вне игры”, переступает через нее и не присоединяется к молу, он оказывается в положении “вне игры”.
Наказание: штрафной удар с “линии вне игры” нарушившей команды.
- (e) **Игроки, выходящие из мола или повторно присоединяющиеся к молу.** Игроки, выходящие из мола, должны незамедлительно отступить за “линию вне игры”, иначе они окажутся в положении “вне игры”. Если игрок повторно присоединяется к молу впереди заднего игрока своей команды в моле, он оказывается в положении “вне игры”. Игрок также может снова присоединиться к молу сбоку от заднего игрока своей команды в моле.
Наказание: штрафной удар с “линии вне игры” нарушившей команды.

Правило 17 Мол



- (f) Когда игроки команды без мяча, играющие в моле, покидают мол по собственному желанию и в моле не остается ни одного игрока этой команды, мол может продолжиться и в нем будут проходить две "линии вне игры". "Линия вне игры" для команды с мячом проходит через заднюю стопу заднего игрока в моле, а для команды, не владеющей мячом, "линия вне игры" проходит через переднюю стопу переднего игрока в моле команды с мячом.
- (g) Когда игроки команды без мяча, играющие в моле, покидают мол по собственному желанию и в моле не остается ни одного игрока этой команды, игроки этой команды могут вернуться в мол, при условии, что первый игрок связывается с передним игроком команды с мячом.
- Наказание:** штрафной удар.

17.5 УСПЕШНОЕ ЗАВЕРШЕНИЕ МОЛА.

Мол заканчивается успешно, когда:

- мяч или игрок с мячом покидают мол,
- мяч оказывается на земле, или
- мяч оказывается на линии ворот или за ней.

17.6 НЕУСПЕШНОЕ ЗАВЕРШЕНИЕ МОЛА.

- (a) Мол заканчивается неуспешно, если он становится стационарным или нет продвижения вперед дольше 5 секунд, в таком случае назначается схватка.
- (b) Мол заканчивается неуспешно, если мяч становится недоступным для игры или мол заваливается (но не в результате грубой игры), в таком случае назначается схватка.

- (c) **Схватка, назначенная после мола.** Мяч в схватку вводит команда, которая не владела мячом до формирования мола. Если судья не может определить, какая из команд владела мячом, то мяч должна вводить команда, двигавшаяся вперед перед остановкой мола. Если ни одна из команд не двигалась вперед, то мяч вводит команда нападения.
- (d) Если мол становится стационарным или движение вперед прекращается более чем на 5 секунд, но мяч находится в движении и судья видит его, предоставляется некоторое время для выхода мяча из мола. Если мяч не выходит в течение разумного периода времени, назначается схватка.
- (e) Если мол останавливается, он может снова начать движение вперед, при условии, что движение возобновится в течение 5 секунд. Если мол останавливается во второй раз, но мяч находится в движении, и судья его видит, предоставляется некоторое время для выхода мяча из мола. Если мяч не выходит в течение разумного периода времени, назначается схватка.
- (f) Если мяч в моле становится недоступным для игры, судья не должен разрешать продолжительной борьбы за мяч. Назначается схватка.
- (g) Если игрок с мячом в моле падает на землю, включая падение на одно или оба колена или сидячее положение, и мяч не становится доступным для игры немедленно, судья назначает схватку.
- (h) **Схватка после мола, когда удерживается игрок, поймавший мяч.** Если игрок поймал мяч непосредственно после удара ногой соперника, исключая начальный удар или удар от ворот, и был немедленно схвачен соперником, может сформироваться мол. Если затем мол становится стационарным и движение вперед останавливается на более, чем 5 секунд, или мяч становится недоступным для игры, назначается схватка и команда игрока, поймавшего мяч, вводит мяч в схватку.

“Непосредственно после удара” означает, что мяч не коснулся другого игрока или земли до того момента, как он был пойман.

Правило 18 Метка



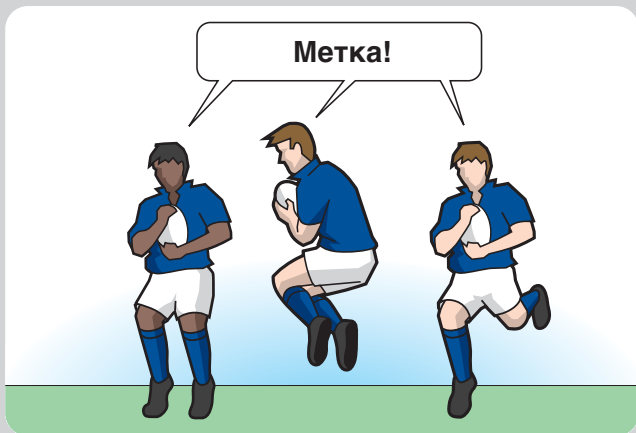
ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Чтобы выполнить чистую ловлю (или метку), игрок должен находиться на своей линии 22 м или за ней. Игрок, стоящий одной ногой на линии 22 м или за ней, находится "в зоне 22 м". Игрок должен выполнить чистую ловлю непосредственно после удара ногой соперником и одновременно выкрикнуть: "Метка!". Метка не может быть осуществлена, если удар был начальным.

За чистую ловлю команда получает право свободного удара с места чистой ловли.

Чистая ловля засчитывается, даже если мяч коснулся стойки или перекладины ворот до того, как он был пойман.

Игрок команды защиты может выполнять чистую ловлю, находясь в зачетном поле.



Метка

Правило 18 Метка



18.1 ПОСЛЕ МЕТКИ.

Судья немедленно подает сигнал свистком и дает право на свободный удар игроку, поймавшему мяч.

18.2 НАЗНАЧЕННЫЙ УДАР.

Назначается удар с места чистой ловли (метки). Если чистая ловля была выполнена в зачетной зоне, назначается удар в 5 метрах от линии ворот по линии, проходящей через место чистой ловли.

18.3 УДАР – ГДЕ.

Удар выполняется с места метки или за ним по линии, проходящей через метку.

18.4 КТО ВЫПОЛНЯЕТ УДАР.

Удар выполняется игроком, который поймал мяч. В случае если игрок не может выполнить удар в течение одной минуты, в месте метки назначается схватка и мяч вводит команда этого игрока. Если метка выполнена в зачетном поле, то схватка формируется в 5 метрах от линии ворот на линии, проходящей через метку.

18.5 КАК ВЫПОЛНЯЕТСЯ УДАР.

Положения Правила 21 – Свободные удары – применяется к удару, назначенному после метки.

Правило 18 Метка



18.6 АЛЬТЕРНАТИВНАЯ СХВАТКА.

- (a) Команда игрока, выполнившего метку, может выбрать схватку вместо свободного удара.
- (b) **Место схватки.** Если чистая ловля была выполнена на игровом поле, схватка назначается в месте метки, но, как минимум, в 5 метрах от боковой линии. Если метка выполнена в зачетном поле, схватка формируется в 5 метрах от линии ворот на линии, проходящей через метку, и, как минимум, в 5 метрах от боковой линии.
- (c) **Кто вводит мяч.** Мяч вводит команда, игрок которой выполнил чистую ловлю.

18.7 НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО УДАРА.

- (a) Соперник, находящийся в положении "в игре" или "вне игры", не должен атаковать игрока, выполнившего чистую ловлю, после того как судья подал сигнал свистком.
Наказание: штрафной удар.
- (b) **Место выполнения штрафного удара.** Если нарушивший правила игрок находился в положении "в игре", штрафной удар выполняется с места нарушения. Если нарушивший игрок находился в положении "вне игры", штрафной удар выполняется с "линии вне игры" (см. Правило 11 - Положение "вне игры" и положение "в игре" в открытой игре).
- (c) **Штрафной удар.** Штрафной удар может выполнить любой игрок команды, не нарушившей правила.



ВО ВРЕМЯ МАТЧА

Возобновление игры

Правило 19 Аут и коридор

Правило 20 Схватка

Правило 21 Штрафной и свободный удар



АУТ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

“Мяч отбит ногой напрямую в аут” означает, что мяч был отбит ногой в аут без приземления на игровой площадке и не коснувшись любого игрока или судьи.

“Зона 22 м” - площадь между линией ворот и линией 22 м, включая линию 22 м, но исключая линию ворот.

Линия вбрасывания - это воображаемая линия на игровом поле, проходящая под прямым углом к боковой линии через место, с которого будет брошен мяч.

Мяч выходит в аут, когда он, не находясь в руках игрока, касается боковой линии поля, или кого-либо (чего-либо) на боковой линии или за ней.

Мяч выходит в аут, когда он находится в руках игрока и игрок с мячом касается боковой линии или земли за боковой линией. Место, в котором игрок с мячом или мяч коснулся или пересек боковую линию, является местом выхода в аут.

Мяч выходит в аут, если игрок поймал мяч и его нога стоит на боковой линии или на земле за боковой линией. Если игрок одной ногой стоит на игровом поле и одной ногой в ауте и держит мяч, мяч выходит в аут.

Если мяч пересек боковую линию или боковую линию зачетного поля и пойман игроком, который стоит на игровой площадке обеими ногами, мяч не выходит в аут. Такой игрок может отбить мяч в игровую площадку.

Если игрок поймал мяч в прыжке, то он должен приземлиться обеими ногами на игровой площадке, иначе мяч выйдет в аут или аут зачетного поля.

Игрок, находящийся в ауте, может ударить по мячу ногой или подыграть его рукой, но не удерживать его, при условии что мяч не пересек плоскость боковой линии. Плоскость боковой линии – это вертикальное пространство, исходящее из боковой линии.

19.1 ВБРАСЫВАНИЕ.

КОМАНДА НЕ ПОЛУЧАЕТ ТЕРРИТОРИАЛЬНОГО ПРЕИМУЩЕСТВА

- (a) **Игрок отбивает мяч ногой напрямую в аут за пределами своей зоны 22 м.** За исключением штрафного удара, если игрок выполнил удар с любого места на поле за пределами своей зоны 22 м и мяч напрямую уходит в аут, команда не получает территориального преимущества. Мяч вбрасывается либо напротив места, с которого был выполнен удар, либо с того места, где мяч вышел в аут, в зависимости от того, какое место ближе к линии ворот такого игрока.
- (b) **В результате действий команды мяч возвращается в свою зону 22 м.** Если игрок защиты сыграл мячом за пределами зоны 22 м и мяч попадает в свою зону 22 м или зачетное поле, не коснувшись игрока команды соперника, а затем тот же игрок или его товарищ по команде отбивает мяч ногой напрямую в аут до того, как мяч коснется игрока команды соперника, будет выполнен захват или сформируется рак или мол, – команда этого игрока не получает территориального преимущества. Это также применимо, если игрок защиты возвращается назад за линию 22 м для того, чтобы выполнить быстрое вбрасывание, и затем мяч отбивается ногой напрямую в аут.
- (c) Если игрок находится в зоне 22 м одной или двумя ногами, поднимает мяч, который был неподвижным вне зоны 22 м, и отбивает его ногой напрямую в аут, то игрок занес мяч в зону 22 м, и команда такого игрока не получает территориального преимущества.
- (d) **Команда защиты заносит мяч в свою зону 22 м при розыгрыше схватки или коридора.** Если команда защиты вводит мяч в схватку или коридор за пределами своей зоны 22 м, и мяч попадает в свою зону 22 м, не коснувшись игрока команды соперника, и затем один из игроков команды защиты отбивает мяч ногой напрямую в аут до того, как мяч коснется игрока команды соперника, будет выполнен захват или сформируется рак или мол, – такая команда не получает территориального преимущества.

ПОЛУЧЕНИЕ ТЕРРИТОРИАЛЬНОГО ПРЕИМУЩЕСТВА

- (e) Если игрок одной или двумя ногами находится в зоне 22 м и поднимает мяч, который находится в движении вне зоны 22 м, и затем отбивает его ногой напрямую в аут из зоны 22 м, вбрасывание будет выполняться с места выхода мяча в аут.

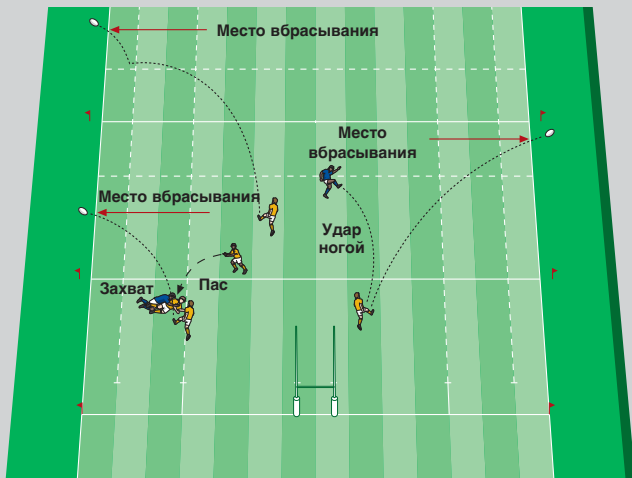
Правило 19 Аут и коридор



Без территориального преимущества

- (f) **Игрок заносит мяч в свою зону 22 м.** Если игрок защиты сыграл мячом за пределами зоны 22 м и мяч попадает в свою зону 22 м, и касается там игрока команды соперника, выполняется захват или сформируется рак или мол, а затем мяч отбивается игроком той же команды напрямую в аут, мяч будет вбрасываться напротив места его выхода в аут.
- (g) **Мяч был введен в зону 22 м командой соперника.** Если мяч попадает в зону 22 м команды защиты в результате действий команды соперника, не касаясь или не тронутый игроком команды защиты до пересечения линии 22 м, и команда защиты отбивает мяч ногой напрямую в аут, мяч будет вбрасываться в коридор напротив места выхода мяча в аут.

Правило 19 Аут и коридор



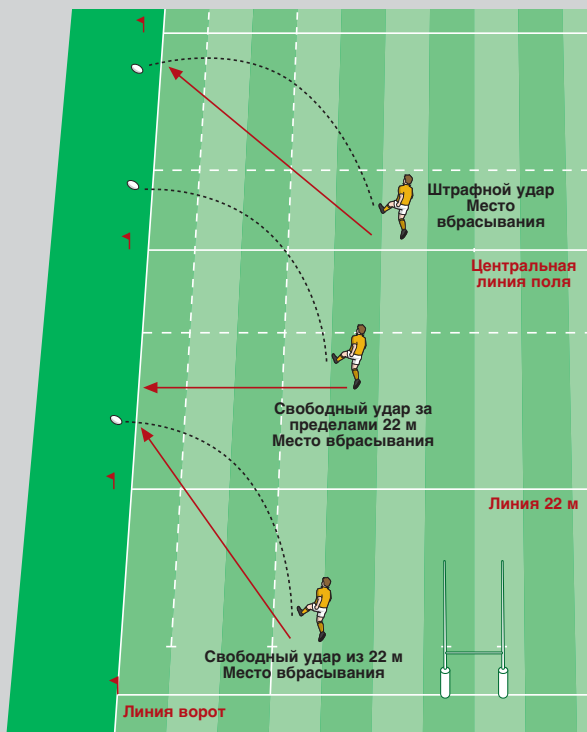
Территориальное преимущество

- (h) **Мяч уходит в аут не сразу.** Если игрок с любого места на игровой площадке отправляет мяч ногой в аут таким образом, что мяч сначала касается игрового поля и затем отскакивает в аут, то мяч вбрасывается с того места, где он вышел в аут.

Если игрок с любого места на игровой площадке отправляет мяч ногой в аут таким образом, что мяч сначала касается соперника или соперник прикасается к мячу, и затем мяч выходит в аут не сразу, т.е. сначала касается игрового поля и затем отскакивает в аут, мяч вбрасывается с того места, где мяч пересек боковую линию.

Если игрок с любого места на игровой площадке отправляет мяч ногой в аут таким образом, что мяч касается соперника или соперник касается мяча, а затем мяч напрямую выходит в аут, мяч вбрасывается напротив того места, где соперник прикоснулся к мячу или где мяч пересек боковую линию, если такое место находится ближе к линии ворот соперника.

Правило 19 Аут и коридор



Аут и вбрасывание

ШТРАФНОЙ УДАР

- (i) **Штрафной удар.** Если игрок выполняет штрафной удар и отбивает мяч ногой в аут с любого места на игровой площадке, мяч вбрасывается с того места, где он вышел в аут.

СВОБОДНЫЙ УДАР

- (j) **Игрок находится за пределами своей зоны 22 м, нет территориального преимущества.** Если свободный удар назначен за пределами зоны 22 м и после удара мяч уходит напрямую в аут, то мяч вбрасывается напротив того места, где был выполнен удар, или с места выхода мяча в аут, если это место ближе к линии ворот бьющего игрока.
- (k) **Игрок находится в своей зоне 22 м, получение территориального преимущества.** Если свободный удар выполняется из своей зоны 22 м и после удара мяч выходит напрямую в аут, то мяч вбрасывается с места выхода мяча в аут.

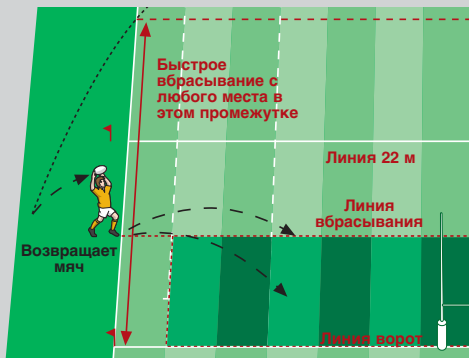
19.2 БЫСТРОЕ ВБРАСЫВАНИЕ.

- (a) Игрок может выполнить быстрое вбрасывание, не дожидаясь построения коридора.
- (b) Для быстрого вбрасывания игрок может находиться в любом месте за пределами игрового поля между местом выхода мяча в аут и своей линией ворот.
- (c) Игрок не должен выполнять быстрое вбрасывание, если коридор уже сформирован. В таком случае, если игрок выполняет быстрое вбрасывание, оно не засчитывается. Та же самая команда выполняет вбрасывание в коридор.
- (d) При быстром вбрасывании игрок должен использовать тот мяч, который вышел в аут. Быстрое вбрасывание не разрешается, если к мячу прикоснулся кто-либо еще, кроме вбрасывающего игрока и соперника, который вывел мяч в аут. Та же самая команда выполняет вбрасывание в коридор.

Правило 19 Аут и коридор



- (е) Быстрое вбрасывание не засчитывается, если:
- при быстром вбрасывании игрок вбросил мяч в направлении линии ворот соперника, или
 - мяч не прошел пяти метров по направлению к линии 5 м вдоль или за линией вбрасывания до того, как он приземлился или коснулся игрока, или
 - при вбрасывании игрок заступает на игровое поле.
- Команда соперника может выбрать коридор с места попытки быстрого вбрасывания или схватку в 15 метрах от боковой линии напротив такого места с правом введения мяча. Если мяч опять вбрасывается в коридор неправильно, назначается схватка на линии 15 м. Мяч в схватку вводит та команда, которая выполнила вбрасывание первой.
- (f) При быстром вбрасывании игрок может вбрасывать мяч прямо, вдоль линии вбрасывания, или по направлению к своей линии ворот.
- (g) При быстром вбрасывании игрок может подойти к линии вбрасывания и покинуть ее, не подлежа наказанию.



Быстрое вбрасывание

Правило 19 Аут и коридор



- (h) При быстром вбрасывании, игроки не должны препятствовать вбрасыванию мяча в пределах 5 метров.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.
- (i) Если игрок, владеющий мячом, выталкивается в аут, он должен освободить мяч, чтобы соперник мог выполнить быстрое вбрасывание.
Наказание: штрафной удар с линии 15 м.

19.3 ДРУГИЕ ВИДЫ ВБРАСЫВАНИЯ.

Во всех других случаях мяч вбрасывается с места выхода мяча в аут.

19.4 КТО ВБРАСЫВАЕТ МЯЧ.

Мяч вбрасывает соперник игрока, который последним держал или коснулся мяча до того, как мяч ушел в аут. В случае возникновения сомнений мяч вбрасывает команда нападения.

Исключение. Если команда выполняет штрафной удар и мяч уходит в аут, вбрасывание в коридор выполняет игрок команды, которая выполнила штрафной удар. Это правило применимо независимо от того, ушел ли мяч в аут напрямую или нет.

19.5 ЗАСТУП ОДНОЙ НОГОЙ В АУТ.

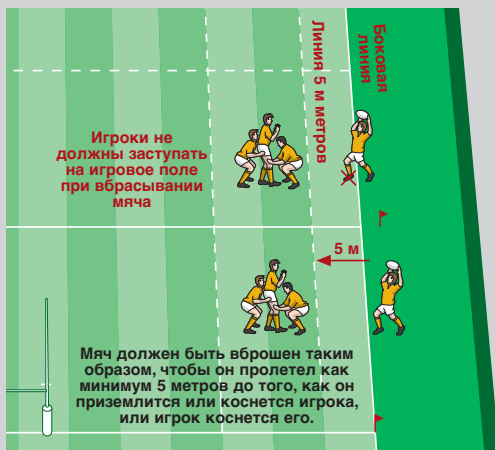
- (a) Если игрок стоит одной или двумя ногами на боковой линии (боковой линии зачетного поля) или за ней и поднимает мяч, который является неподвижным в пределах игровой площадки, считается, что игрок поднял мяч в игровой площадке и, таким образом, вывел мяч в аут (аут зачетного поля).
- (b) Если игрок стоит одной или двумя ногами на боковой линии (боковой линии зачетного поля) или за ней и поднимает мяч, который находился в движении в пределах игровой площадки, считается, что игрок поднял мяч из аута (аута зачетного поля).

Правило 19 Аут и коридор



19.6 КАК ВЫПОЛНЯЕТСЯ ВБРАСЫВАНИЕ.

Игрок, выполняющий вбрасывание, должен стоять в правильном месте. Он не должен заступать на игровое поле во время вбрасывания. Мяч должен быть брошен прямо так, чтобы он пролетел как минимум 5 метров вдоль линии вбрасывания, до того как он коснется земли или игрока, или игрок коснется его.



Как выполняется вбрасывание

19.7 НЕПРАВИЛЬНОЕ ВБРАСЫВАНИЕ.

- (а) Если вбрасывание в коридор выполнено неправильно, то команда соперника может выбрать право вбрасывания мяча в коридор либо схватку на линии 15 м. Если они выбирают вбрасывание в коридор и мяч опять брошен неправильно, назначается схватка. Мяч вводит команда, выполнившая первое вбрасывание.

Правило 19 Аут и коридор



- (b) Вбрасывание в коридор должно быть выполнено без задержки и ложных вбрасываний.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.
- (c) Игрок не должен намеренно или повторно вбрасывать мяч непрямо, т.е. не по линии вбрасывания.
Наказание: штрафной удар с линии 15 м.

КОРИДОР.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Цель коридора - возобновить игру быстро, безопасно и справедливо, после того как мяч вышел в аут, путем вбрасывания мяча между двумя линиями игроков.

Игроки, формирующие коридор. Игроки, формирующие коридор, - игроки, выстраивающиеся в две линии для образования коридора.

Игрок, принимающий мяч. Игрок, принимающий мяч, - игрок, готовый поймать мяч, когда игроки, формирующие коридор, передают или играют мячом назад из коридора. Любой игрок может принимать мяч, но каждая команда должна иметь только одного игрока, принимающего мяч в коридоре.

Игроки, участвующие в коридоре. Игроки, участвующие в коридоре - это вбрасывающий игрок и его непосредственный оппонент, два игрока, готовых принять мяч из коридора, и игроки, формирующие коридор.

Все остальные игроки. Все остальные игроки, не участвующие в коридоре, до момента завершения коридора должны находиться на расстоянии как минимум 10 метров за линией вбрасывания либо на своей линии ворот или за ней, если та находится ближе.

Линия 15 м. Линия 15 м – линия, параллельная боковой линии и проходящая на расстоянии 15 метров от нее.

Схватка после коридора. Любая схватка, назначенная вследствие нарушения или остановки игры во время выполнения коридора, формируется на пересечении линии вбрасывания и линии 15 м.

Правило 19 Аут и коридор



19.8 ФОРМИРОВАНИЕ КОРИДОРА.

- (a) **Минимальное количество:** для построения коридора требуются, как минимум, два игрока от каждой команды.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.
- (b) **Максимальное количество:** команда, вбрасывающая мяч, определяет максимальное количество игроков в коридоре.
- (c) Команда соперника может иметь меньше, но не больше игроков, формирующих коридор.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.
- (d) Когда мяч в ауте, предполагается, что каждый игрок, приближающийся к линии вбрасывания, делает это с целью формирования коридора. Игроки, формирующие коридор, должны подойти к линии вбрасывания без промедления. Игроки обеих команд не должны покидать коридор после того, как они заняли свою позицию в коридоре, и до завершения коридора.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.
- (e) Если команда, вбрасывающая мяч в коридор, формирует свою линию коридора из меньшего, чем обычное, количества игроков, их соперникам должно быть дано разумное время на то, чтобы удалить необходимое количество игроков из коридора в соответствии с настоящим правилом.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.
- (f) Такие игроки должны покинуть коридор без промедления. Они должны отойти за "линию вне игры", которая проходит на расстоянии 10 метров за линией вбрасывания. Если коридор заканчивается до того, как они отошли за эту линию, они могут снова присоединиться к игре.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.
- (g) **Несформированный коридор.** Команда не должна умышленно не выстраивать коридор.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.

Правило 19 Аут и коридор



- (i) **Где должен стоять принимающий мяч игрок.** Игрок, принимающий мяч, должен стоять на расстоянии как минимум 2 метров от своих товарищей по команде, участвующих в коридоре, в интервале между линиями 5 и 15 метров до начала коридора.

Наказание: свободный удар с линии 15 м.

Исключение: Игрок, принимающий мяч, может вбежать в пространство между линиями игроков и выполнить любое действие, разрешенное любому другому игроку в коридоре. Такой принимающий мяч игрок подлежит наказанию за нарушение правил в коридоре, как любой другой игрок, участвующий в коридоре.

- (j) **Игрок между боковой линией и линией 5 м.** Команда, не вбрасывающая мяч, должна иметь одного игрока, стоящего между боковой линией и линией 5 м со своей стороны от линии вбрасывания при построении коридора. Этот игрок должен находиться на расстоянии как минимум **двух метров от линии вбрасывания** и двух метров от линии 5 м.

- (k) Игроки, участвующие в коридоре, могут меняться позициями, до того как будет выполнено вбрасывание.

- (l) **Две одиночные прямые линии.** Игроки обеих команд, формирующие коридор, выстраиваются в две одиночные параллельные линии под прямым углом к боковой линии.

Наказание: свободный удар с линии 15 м.

- (m) Игроки противоположных команд, формирующие коридор, должны сохранять свободное пространство между внутренними плечами. Такое пространство определяется, когда игроки стоят во весь рост.

Наказание: свободный удар с линии 15 м.

- (n) **Промежуток в 1 метр.** Каждая линия игроков должна находиться в полуметре от линии вбрасывания со своей стороны.

Наказание: свободный удар с линии 15 м.

- (o) Линия вбрасывания должна проходить не ближе 5 метров от линии ворот.

- (p) После формирования коридора, но до вбрасывания мяча, игрокам запрещается удерживать, толкать, атаковать соперника или мешать ему.

Наказание: штрафной удар с линии 15 м.



19.9 НАЧАЛО И ЗАВЕРШЕНИЕ КОРИДОРА.

- (a) **Начало коридора.** Коридор начинается в тот момент, когда мяч покидает руки вбрасывающего игрока.
- (b) **Конец коридора.** Коридор заканчивается, когда мяч или игрок, несущий мяч, покидает коридор.

Это включает следующее:

- Мяч был передан, отыгран или выбит ногой из коридора.
- Мяч или игрок, владеющий мячом, оказывается в пространстве между боковой линией и линией 5 м.
- Игрок, формирующий коридор, передает мяч игроку, который получает мяч и "скальвается".
- Мяч брошен за линию 15 м, или игрок получает мяч и выносит его за эту линию.
- В коридоре образуется рак или мол, и все ноги всех игроков в раке или моле переместились в сторону от линии вбрасывания.
- Мяч становится недоступным для игры. Игра возобновляется со схватки.

Правило 19 Аут и коридор



19.10 ВОЗМОЖНОСТИ ИГРОКОВ В КОРИДОРЕ.

- (a) **Опора на соперника.** Игрок, формирующий коридор, не должен использовать соперника как опору для выпрыгивания за мячом.
Наказание: штрафной удар с линии 15 м.
- (b) **Удержание или толчок.** Игрок, формирующий коридор, не должен удерживать, толкать, атаковать, препятствовать или хватать соперника, не владеющего мячом, исключая те случаи, когда в коридоре образуется рак или мол.
Наказание: штрафной удар с линии 15 м.
- (c) **Запрещенная атака.** Игроку, формирующему коридор, запрещается атаковать соперника, кроме как в попытке захватить соперника или сыграть мячом.
Наказание: штрафной удар с линии 15 м.
- (d) **Подъем и поддержка.** Игроки могут помогать товарищу по команде, выпрыгивающему за мячом, поднимая и поддерживая его, при условии, что поднимающие и (или) поддерживающие игроки не держат выпрыгивающего товарища по команде ниже уровня шорт сзади или ниже бедер спереди.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.
- (e) **Подготовительный захват разрешен.** Игроки, которые собираются поднимать или поддерживать товарища по команде, прыгающего за мячом, могут предварительно придерживать такого товарища по команде, при условии, что они не держат его ниже уровня шорт сзади и ниже бедер спереди.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.
- (f) **Прыжок, поддержка или подъем до вбрасывания мяча.** Игрок не должен прыгать, подниматься или поддерживаться до того, как мяч покинул руки игрока, вбрасывающего мяч.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.
- (g) **Возвращение игрока на землю.** Игроки, поддерживающие товарища по команде, прыгающего за мячом, должны опустить его на землю, как только мяч будет выигран игроком любой команды.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.

Правило 19 Аут и коридор



X



Не опираться на соперника

X

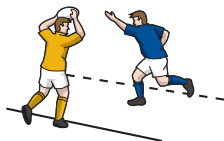


На держать и не толкать

X



Не атаковать



Не блокировать вбрасывание

X

✓



Разрешается предварительный захват



Подъем игроков в коридоре разрешен

✓

Правило 19 Аут и коридор



- (h) **Блокирование вбрасывания.** Игрок, формирующий коридор, не должен стоять ближе 5 метров к боковой линии или препятствовать прохождению мяча на 5 метров.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.
- (i) Если мяч был вброшен за игрока, формирующего коридор, этот игрок может переместиться в пространство между боковой линией и линией 5 м, но не должен двигаться по направлению к своей линии ворот до окончания коридора, исключая скальвание.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.
- (j) **Ловля или отклонение.** При прыжке за мячом игрок должен использовать либо обе руки, либо внутреннюю руку для ловли или изменения траектории мяча. Игрок, выпрыгивающий за мячом, не должен использовать только внешнюю руку для ловли или изменения траектории мяча. Если игрок, выпрыгивающий за мячом, поднимает обе руки над головой, любая рука может быть использована для того, чтобы отыграть мяч.
Наказание: свободный удар с линии 15 м.

19.11 ИГРОК, ВБРАСЫВАЮЩИЙ МЯЧ.

Существуют четыре возможных варианта для вбрасывающего игрока:

- (a) Вбрасывающий игрок может находиться в пределах 5 метров от боковой линии.
- (b) Вбрасывающий игрок может отойти к "линии вне игры", которая проходит на расстоянии 10 метров за линией вбрасывания.
- (c) Вбрасывающий игрок может присоединиться к коридору сразу после вбрасывания.
- (d) Вбрасывающий игрок может занять позицию игрока, принимающего мяч, если эта позиция свободна.
Если вбрасывающий игрок перемещается в какую-либо другую позицию, он оказывается в положении "вне игры".
Наказание: штрафной удар с линии 15 м.

19.12 “СКАЛЫВАНИЕ”.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Игрок, формирующий коридор, “скалывается”, когда покидает коридор с целью поймать мяч, отыгранный или переданный назад товарищем по команде.

- (a) **Когда:** игрок не должен “скалываться”, пока мяч не покинет рук вбрасывающего игрока.
Наказание: свободный удар с линии 15 м напротив линии вбрасывания.
- (b) Игрок, выполняющий “скалывание”, должен оставаться не дальше 10 метров от линии вбрасывания, и должен продолжать двигаться, пока коридор не будет завершен.
Наказание: свободный удар с линии 15 м напротив линии вбрасывания.
- (c) Игрокам разрешается менять свою позицию в коридоре, до того как будет выполнено вбрасывание.

19.13 “ЛИНИИ ВНЕ ИГРЫ” В КОРИДОРЕ.

- (a) При формировании коридора у каждой команды две “линии вне игры”, обе “линии вне игры” параллельны линии ворот.
- (b) **Участвующие игроки.** Одна “линия вне игры” применяется к игрокам, участвующим в коридоре (обычно это несколько или все нападающие, плюс полузащитник схватки и игрок, вбрасывающий мяч). До того момента как мяч был брошен и коснулся игрока или земли, такой “линией вне игры” является линия вбрасывания. После этого, “линией вне игры” является линия, проходящая через мяч.
- (c) **Не участвующие игроки.** Другая “линия вне игры” применяется к игрокам, не участвующим в коридоре (обычно это защитники). Для них “линия вне игры” проходит на расстоянии 10 метров за линией вбрасывания или по линии ворот, если та находится ближе.

Правило 19 Аут и коридор



19.14 ПОЛОЖЕНИЕ “ВНЕ ИГРЫ” В КОРИДОРЕ.

- (a) **До того как мяч коснулся игрока или земли.** Игрок не должен заступать за линию вбрасывания. Игрок оказывается в положении “вне игры”, если до того как мяч коснулся игрока или земли, он заступает за линию вбрасывания, кроме как в прыжке за мячом. Игрок должен выпрыгивать за мячом со своей стороны от линии вбрасывания.
Наказание: штрафной удар с линии 15 м.
- (b) Если игрок выпрыгивает и пересекает линию вбрасывания, но ему не удастся поймать мяч, игрок не наказывается при условии, что он незамедлительно возвращается в положение “в игре”.

Игроки, выпрыгивающие за мячом, могут сделать шаг в любом направлении, но не должны переступать через линию вбрасывания.
Наказание: штрафной удар с линии 15 м.
- (c) **После того как мяч коснулся игрока или земли.** Игрок, не владеющий мячом, оказывается в положении “вне игры”, если после касания мячом земли или игрока, он оказывается впереди мяча, кроме как при захвате или попытке захватить соперника. Любая попытка выполнить захват должна начинаться со своей стороны от мяча.
Наказание: штрафной удар с линии 15 м.
- (d) Судья должен наказать любого игрока, который намеренно или нет оказывается в положении “вне игры” и не пытается завладеть мячом или выполнить захват противника.
Наказание: штрафной удар с линии 15 м.
- (e) Игроки обеих команд, участвующие в коридоре, не должны покидать коридор, пока он не будет завершен.
Наказание: штрафной удар с линии 15 м.

Правило 19 Аут и коридор



- (f) **Длинное вбрасывание.** Если вбрасывающий игрок вбрасывает мяч за линию 15 м, игрок, участвующий в коридоре, может выбежать внутрь поля для того, чтобы поймать мяч, как только мяч покинет руки вбрасывающего игрока.

В таком случае соперник тоже может выбежать внутрь поля. Если игрок бежит внутрь поля, чтобы поймать мяч, но мяч не пересекает линию 15 м, такой игрок оказывается в положение "вне игры" и должен быть наказан.

Наказание: штрафной удар с линии 15 м.

- (g) Рак и мол из коридора. Если в коридоре образуется рак или мол, "линия вне игры" для игрока, участвующего в коридоре, больше не проходит через мяч. "Линия вне игры" теперь проходит через заднюю стопу заднего игрока своей команды в раке или моле.
- (h) Коридор заканчивается, когда рак или мол покидает линию вбрасывания. Для этого все ноги всех игроков в раке или моле должны покинуть линию вбрасывания.
- (i) Игрок, участвующий в коридоре, должен либо присоединиться к раку или молу, либо отойти за "линию вне игры" и оставаться там, иначе такой игрок оказывается в положении "вне игры".
- (j) В силу вступают все остальные положения правил о раке или моле. Игрок не должен присоединяться к раку или молу со стороны соперника.
- (k) Игроки не должны присоединяться к раку или молу впереди "линии вне игры", иначе они оказываются в положении "вне игры".

Наказание: штрафной удар с линии 15 м.



19.15 ПОЛОЖЕНИЕ “ВНЕ ИГРЫ” ДЛЯ ИГРОКОВ, НЕ УЧАСТВУЮЩИХ В КОРИДОРЕ.

- (a) Игрок, не участвующий в коридоре, находится в положении “вне игры”, если переступает через “линию вне игры” до окончания коридора.
Наказание: штрафной удар с “линии вне игры” нарушившей команды напротив места нарушения, но не ближе 15 метров к боковой линии.
- (b) **Игроки, которые не успели вернуться в положение “в игре” во время вбрасывания мяча.** Игрок может вбрасывать мяч, даже если его товарищи по команде еще не отступили за “линию вне игры”. Однако если игрок не пытается вернуться в положение “в игре” без задержки, он оказывается в положении “вне игры”.
Наказание: штрафной удар с “линии вне игры” нарушившей команды напротив места нарушения, но не ближе 15 метров к боковой линии.
- (c) **Длинное вбрасывание.** Если вбрасывающий игрок вбрасывает мяч за линию 15 м, игрок той же команды может выбежать вперед для того, чтобы поймать мяч, как только мяч покинет руки вбрасывающего игрока. В таком случае соперники тоже могут выбегать вперед. Если игрок выбегает вперед для того, чтобы поймать мяч, но мяч не пересекает линию 15 м, такой игрок оказывается в положении “вне игры” и должен быть наказан.
Наказание: штрафной удар с “линии вне игры” нарушившей команды напротив места нарушения, но не ближе 15 метров к боковой линии.
- (d) **Рак и мол из коридора.** При образовании рака или мола в коридоре коридор не считается законченным, пока все ноги всех игроков в раке или моле не переместились за линию вбрасывания.

До того момента “линия вне игры” для игроков, не участвующих в коридоре”, все еще проходит в 10 метрах от линии вбрасывания или по линии ворот, если та находится ближе. Игрок, пересекший эту “линию вне игры”, оказывается в положении “вне игры”.

Наказание: штрафной удар с “линии вне игры”, но не ближе 15 метров к боковой линии.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Цель схватки - возобновить игру быстро, безопасно и справедливо после незначительного нарушения или остановки игры.

Схватка формируется на игровом поле, когда восемь игроков от каждой команды, связанные в три линии на команду, смыкают ряды с соперниками таким образом, что головы игроков первых линий сцепляются. Это образуется туннель, в который полузащитник схватки вбрасывает мяч так, чтобы игроки первой линии могли бороться за мяч, зацепив его ногой.

Средняя линия схватки должна проходить не ближе 5 метров к линии ворот. Схватка не может быть назначена ближе 5 метров к боковой линии.

Туннель – это пространство между двумя первыми линиями.

Полузащитник схватки – игрок любой команды, который вбрасывает мяч в схватку.

Средняя линия - это воображаемая линия, проходящая по земле внутри туннеля под той линией, по которой смыкаются плечи игроков обеих первых линий.

Средний игрок каждой первой линии называется хукером.

Игроки по обеим сторонам от хукера называются столбами. Левый столб - столб со свободной головой, правый столб - столб с прижатой головой.

Два игрока второй линии, толкающие столбов и хукера, называются замками.

Внешние игроки, связывающиеся со второй или третьей линией, называются фланкерами.

Игрок третьей линии, который обычно толкает оба замка, является №8. Иначе, №8 может толкать одного замка и одного фланкера.

20.1 ФОРМИРОВАНИЕ СХВАТКИ.

- (a) Где формируется схватка. Место схватки – место нарушения или остановки игры либо ближайшее возможное место на игровом поле, если иное не оговорено в настоящих правилах.
- (b) Если такое место находится ближе 5 метров к боковой линии, схватка назначается на расстоянии 5 метров от той боковой линии. Схватка может быть сформирована только в пределах игрового поля. При формировании схватки ее средняя линия не должна проходить ближе 5 метров к линии ворот.
- (c) Если нарушение правил или остановка игры происходит в зачетном поле, схватка назначается в 5 метрах от линии ворот. Схватка формируется напротив места нарушения или остановки игры.
- (d) **Без задержек.** Команда не должна умышленно задерживать построение схватки.
Наказание: свободный удар.
- (e) **Количество игроков: восемь.** В схватке должны участвовать восемь игроков от каждой команды. Все восемь игроков должны оставаться связанными в схватке до ее окончания. Каждая первая линия должна состоять из трех игроков, не больше и не меньше. Два замка должны формировать вторую линию. **Наказание:** штрафной удар.

Исключение: если, по какой-либо причине, количество игроков одной команды меньше пятнадцати, то число игроков каждой команды в схватке может быть соответственно уменьшено. Если одна команда уменьшила количество игроков в соответствии с настоящим правилом, другая команда не обязана уменьшить количество игроков подобным образом. Тем не менее, у команды не должно быть меньше пяти игроков в схватке. **Наказание:** штрафной удар.

- (f) **Схождение первых линий.** Сначала судья обозначает ногой место построения схватки. Перед вхождением в контакт первые линии должны стоять друга от друга не дальше расстояния вытянутой руки. Мяч находится в руках полузащитника схватки, готовый для вбрасывания. Игроки первых линий должны присесть таким образом, чтобы при контакте голова и плечи каждого игрока находились выше уровня бедер. Первые линии должны сомкнуться таким образом, чтобы голова любого игрока не оказалась рядом с головой товарища по команде.
Наказание: свободный удар.

- (g) Судья дает сигнал “присед” и “касание”. Первые линии должны присесть, и каждый столб внешней рукой дотрагивается до внешней стороны плеча столба соперника, стоящего напротив. После этого столбы должны убрать руки от соперника. Судья дает сигнал “пауза”. После паузы, судья дает сигнал “контакт”. Только после этого сигнала первые линии могут войти в контакт. Сигнал “контакт” не является командой, а показателем, что первые линии могут войти в контакт, когда они будут к этому готовы.
Наказание: свободный удар.
- (h) Присед – положение стоя с ногами, согнутыми в коленях настолько, чтобы войти в контакт без удара.
- (i) **Контакт с ударом.** Первая линия не должна формироваться далеко от соперников и затем с ударом входить в контакт. Это опасная игра.
Наказание: штрафной удар.
- (j) **Неподвижно и параллельно.** До тех пор пока мяч не покинет руки полузащитника схватки, схватка должна оставаться неподвижной и средняя линия должна быть параллельна линиям ворот. Команда не должна толкать схватку в сторону от отметки до введения мяча.
Наказание: свободный удар.

20.2 ПОЗИЦИИ ИГРОКОВ ПЕРВОЙ ЛИНИИ.

- (a) **Все игроки в положении для толчка.** Когда схватка сформирована, туловища и ноги каждого игрока первой линии должны быть в положении, позволяющем выполнить толчок вперед.
Наказание: свободный удар.
- (b) Это означает, что игроки первой линии должны устойчиво стоять обеими ногами на земле так, чтобы вес тела был сосредоточен как минимум на одной ноге. Игроки не должны перекрещивать ноги, хотя одна нога игрока может быть перекрещена с ногой товарища по команде. Плечи всех игроков должны находиться выше уровня бедер.
Наказание: свободный удар.
- (c) **Хукер в положении готовности.** До вбрасывания мяча, хукер должен находиться в положении готовности для того, чтобы зацепить мяч. Хукеры должны устойчиво стоять обеими ногами на земле так, чтобы вес тела был сосредоточен как минимум на одной ноге. Передняя нога хукера не должна находиться впереди передних ног столбов своей команды.
Наказание: свободный удар.



20.3 СВЯЗЫВАНИЕ СХВАТКИ.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

При связывании игрок должен использовать всю руку от кисти до плеча, чтобы обхватить товарища по команде за туловище на уровне подмышек или ниже. Просто положить руку на другого игрока не считается удовлетворительным связыванием.

- (a) **Связывание игроков первых линий.** Все игроки первых линий должны быть постоянно и крепко связаны от начала до конца схватки.
Наказание: штрафной удар.
- (b) **Связывание хукеров.** Хукер может связываться со столбами над или под их руками. Столбы не должны поддерживать хукера таким образом, чтобы хукер смог перенести вес своего тела на них.
Наказание: штрафной удар.
- (c) **Связывание столбов со свободной головой.** Столб со свободной головой должен обхватить противоположного столба с прижатой головой, просунув свою левую руку под его правую руку, и взяться за майку сзади или сбоку. Столб со свободной головой не должен брать за грудь, руку, рукав или воротник противоположного столба с прижатой головой. Столб со свободной головой не должен оказывать давление вниз.
Наказание: штрафной удар.
- (d) **Связывание столбов с прижатой головой.** Столб с прижатой головой должен обхватить стоящего напротив столба со свободной головой, положив свою правую руку поверх плечевой части его левой руки. Столб с прижатой головой должен взяться за майку столба со свободной головой своей правой рукой только сзади или сбоку. Столб с прижатой головой не должен брать за грудь, руку, рукав или воротник стоящего напротив столба со свободной головой. Столб с прижатой головой не должен оказывать давление вниз.
Наказание: штрафной удар.
- (e) Любой столб может изменить свой захват, при условии, что он делает это в соответствии с настоящим правилом.



Связывание столбов

- (f) **Связывание остальных игроков.** Все игроки в схватке, не являющиеся игроками первой линии, должны обхватить одного из замков хотя бы одной рукой до входа в контакт. Замки должны быть связаны со столбами, стоящими перед ними. Ни один игрок, кроме столба, не имеет права держать соперника.
Наказание: штрафной удар.
- (g) **Фланкер, препятствующий полузащитнику схватки соперника.** Фланкер может входить в схватку под любым углом, при условии что он будет соответственно связан. Фланкер не должен расширять этот угол, чтобы таким образом препятствовать полузащитнику схватки соперника продвигаться вперед.
Наказание: штрафной удар.
- (h) **Заваливание схватки.** В случае заваливания схватки, судья должен немедленно дать свисток, чтобы игроки прекратили сопротивление.
- (i) **Выдавливание игрока вверх.** Если игрок в схватке поднят в воздух или его выдавливают из схватки вверх, судья должен немедленно дать сигнал свистком, чтобы игроки прекратили сопротивление.



20.4 КОМАНДА, ВВОДЯЩАЯ МЯЧ В СХВАТКУ.

- (j) После нарушения мяч в схватку вводит та команда, которая не совершила нарушения.
- (b) Схватка после рака. См. Правило 16.7.
- (c) Схватка после мола. См. Правило 17.6.
- (d) **Схватка после любой другой остановки.** После любой другой остановки или нарушения, не предусмотренного правилами, мяч в схватку вводит команда, двигавшаяся вперед перед остановкой игры. Если ни одна из команд не двигалась вперед, то мяч вводит команда нападения.
- (e) Если схватка прекращает движение и мяч не выходит из схватки немедленно, то назначается повторная схватка на месте остановки. Мяч вводит команда, которая не владела мячом во время остановки.
- (f) Если схватка прекращает движение и не сразу возобновляет его, мяч должен быть немедленно выведен из схватки. Если этого не произошло, назначается повторная схватка на месте остановки. Мяч вводит команда, которая не владела мячом во время остановки.
- (g) Если схватка заваливается или приподнимается в воздух без нарушения, назначается повторная схватка и команда, которая первоначально вводила мяч в схватку, вводит мяч снова.

Если схватка должна быть построена заново по любой другой причине, не предусмотренной настоящим правилом, команда, которая первоначально вводила мяч в схватку, вводит мяч снова.

20.5 ВВЕДЕНИЕ МЯЧА В СХВАТКУ.

Без задержки. Как только первые линии вошли в контакт, полузащитник схватки должен ввести мяч без задержки. Полузащитник схватки должен ввести мяч по соответствующей команде судьи. Полузащитник схватки должен ввести мяч с первоначально выбранной стороны.

Наказание: свободный удар.

20.6 КАК ПОЛУЗАЩИТНИК СХВАТКИ ВВОДИТ МЯЧ.

- (a) Полузащитник схватки должен находиться в одном метре от места назначения схватки по средней линии так, чтобы его голова не касалась схватки и не находилась над ближайшим игроком первой линии.

Наказание: свободный удар.

- (b) Полузащитник схватки должен держать мяч двумя руками, чтобы главная ось мяча была параллельна земле и боковой линии, и мяч находился над средней линией схватки, между первыми линиями игроков на высоте между коленом и лодыжкой.

Наказание: свободный удар.



Введение мяча в схватку

Правило 20 Схватка



- (c) Полузащитник схватки должен вести мяч быстро. Мяч должен быть выпущен из рук полузащитника схватки извне туннеля.
Наказание: свободный удар.
- (d) Полузащитник схватки должен вбросить мяч прямо, вдоль средней линии так, чтобы мяч сначала коснулся земли чуть дальше расстояния ширины плеч ближайшего столба.
Наказание: свободный удар.
- (e) Мяч должен быть вброшен простым движением вперед. Это означает, что при введении мяча не должно быть замаха назад. Полузащитник схватки также не должен выполнять обманных движений.
Наказание: свободный удар.

20.7 НАЧАЛО СХВАТКИ.

- (a) Игра в схватке начинается, когда мяч покидает руки полузащитника схватки.
- (b) Если введенный полузащитником схватки мяч выходит с какой-либо стороны туннеля, то он должен быть введен снова, кроме как при назначении штрафного или свободного удара.
- (c) Если введенный в схватку мяч не разыгрывается игроками первой линии и, пройдя прямо сквозь туннель, мяч выходит из схватки за ногой дальнего столба, не коснувшись ни одного игрока, полузащитник схватки должен ввести мяч снова.

20.8 ИГРОКИ ПЕРВОЙ ЛИНИИ.

- (a) **Движение ногой до введения мяча (подъем ноги).** Все игроки первой линии должны поставить ноги таким образом, чтобы туннель оставался свободным. Пока мяч не покинет руки полузащитника схватки, они не должны поднимать или перемещать ноги вперед. Они не должны никаким образом препятствовать правильному введению мяча или его касанию земли в установленном месте.
Наказание: свободный удар.

Правило 20 Схватка



- (b) **Движение ногой после введения мяча.** После того как мяч коснется земли в туннеле, любой игрок первой линии может использовать любую ногу в попытке завладеть мячом.
- (c) **Выбивание мяча ногой.** Игрок первой линии не должен намеренно выбивать мяч ногой из туннеля в том направлении, откуда он был введен.
Наказание: свободный удар.
- (d) Если мяч был выбит случайно, та же самая команда вводит мяч снова.
- (e) При повторном выбивании мяча ногой, судья должен расценить его как намеренное и наказать виновного.
Наказание: штрафной удар.
- (f) **Подвешивание.** Игрок первой линии не должен пытаться захватить мяч обеими ногами. Любому игроку запрещается намеренно отрывать обе ноги от земли, как при введении мяча, так и после него.
Наказание: штрафной удар.
- (g) **Поворот, наклон или заваливание.** Игрокам первой линии запрещается поворачивать или наклонять тело, а также тянуть соперников или выполнять любое другое действие, которое может привести к заваливанию схватки, как в момент введения мяча, так и после него.
Наказание: штрафной удар.
- (h) Судья должен строго наказывать любое намеренное заваливание схватки. Это опасная игра.
Наказание: штрафной удар.
- (i) **Приподнимание или выдавливание соперника вверх.** Игрок первой линии не должен поднимать соперника или выдавливать его из схватки вверх, как в момент введения мяча, так и после него. Это опасная игра.
Наказание: штрафной удар.



20.9 СХВАТКА – ОСНОВНЫЕ ОГРАНИЧЕНИЯ.

- (a) **Все игроки: заваливание.** Игрок не должен умышленно заваливать схватку. Игрок не должен умышленно падать или становиться на колени в схватке. Это опасная игра.
Наказание: штрафной удар.
- (b) **Все игроки: подбор мяча в схватке.** Игроки не должны подбирать мяч в схватке рукой или ногами.
Наказание: штрафной удар.
- (c) **Все игроки: другие ограничения по борьбе за мяч.** Игроки не должны пытаться завладеть мячом в схватке любой частью тела, кроме стопы или голени.
Наказание: свободный удар.
- (d) **Все игроки: выход мяча из схватки.** Если мяч выходит из схватки, игрок не должен возвращать мяч в схватку.
Наказание: свободный удар.
- (e) **Все игроки: падение на мяч.** Игрок не должен падать на или за мяч, выходящий из схватки.
Наказание: штрафной удар.
- (f) **Замки и фланкеры: без игры в туннеле.** Игрок, не являющийся игроком первой линии, не должен играть мячом, пока тот находится в туннеле.
Наказание: свободный удар.
- (g) **Полузащитник схватки: удар по мячу ногой.** Полузащитник схватки не должен бить по мячу ногой, пока тот находится в схватке.
Наказание: штрафной удар.
- (h) **Полузащитник схватки: обманное движение.** Полузащитник схватки не должен предпринимать какое-либо действие, которое может ввести соперника в заблуждение о том, что мяч вышел из схватки, в то время как мяч все еще находится в схватке.
Наказание: свободный удар.
- (i) **Полузащитник схватки: удержание фланкера соперника.** Полузащитник схватки не должен удерживать фланкера команды соперника.
Наказание: штрафной удар.

20.10 ЗАВЕРШЕНИЕ СХВАТКИ.

- (a) **Выход мяча.** Схватка заканчивается, когда мяч выходит из схватки в любом направлении, кроме как через туннель.
- (b) **Схватка в зачетном поле.** Схватка не может разыгрываться в зачетном поле. Если мяч в схватке попадает на линию ворот или за нее, схватка заканчивается, и игрок нападения или защиты может правомерно занести попытку или приземлить мяч.
- (c) **Отцепление заднего игрока схватки.** Задний игрок схватки – это тот игрок, чьи ноги находятся ближе всех к своей линии ворот. Если задний игрок отцепляется от схватки с мячом у ног и подбирает мяч, схватка заканчивается.

20.11 РАЗВОРОТ СХВАТКИ.

- (a) Если схватка разворачивается более, чем на 90 градусов так, что средняя линия развернулась дальше позиции, параллельной боковой линии поля, судья должен остановить игру и назначить новую схватку.
- (b) Новая схватка назначается на месте окончания предыдущей. Мяч вводит команда, которая не владела мячом во время остановки. Если ни одна из команд не владела мячом, то мяч вводится той командой, которая изначально вводила мяч в схватку.

20.12 ПОЛОЖЕНИЕ “ВНЕ ИГРЫ” ПРИ СХВАТКЕ.

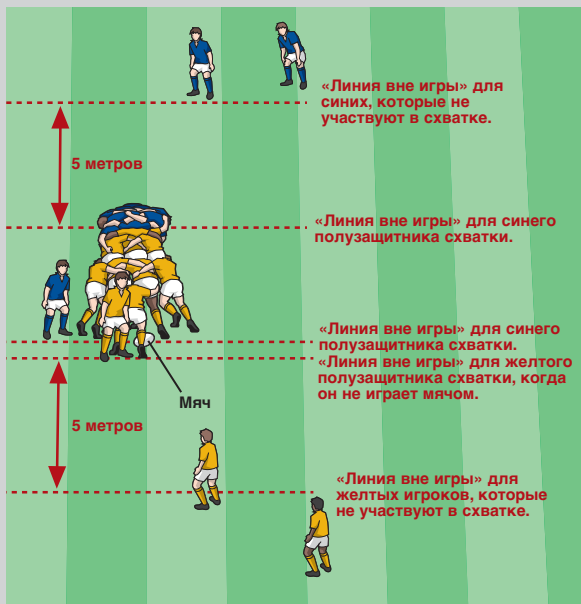
- (a) Когда схватка построена, полузащитник схватки, не вводящий мяч в схватку, должен встать с той же стороны схватки, что и вводящий мяч полузащитник схватки, или за “линией вне игры”, установленной для других игроков.
- (b) **“Линия вне игры” для полузащитников схватки.** Когда одна из команд выиграла мяч в схватке, полузащитник той команды находится в положении “вне игры”, если обе его ноги находятся впереди мяча, пока мяч еще находится в схватке. Если у полузащитника схватки только одна нога находится впереди мяча, он находится в положении “в игре”.
Наказание: штрафной удар.

Правило 20 Схватка



- (с) Когда одна из команд выиграла мяч в схватке, полузащитник схватки противоположной команды находится "вне игры", если выходит вперед мяча любой ногой, пока мяч еще находится в схватке.

Наказание: штрафной удар.



Положение «вне игры» в схватке

- (d) Полузащитник схватки, чья команда не выиграла мяч, не должен двигаться на противоположную сторону схватки или заступать за "линию вне игры". Для полузащитника схватки она проходит через заднюю стопу заднего товарища по команде в схватке.
Наказание: штрафной удар.
- (e) Полузащитник схватки, чья команда не выиграла мяч, не должен отходить от схватки и, таким образом, оставаться перед "линией вне игры". Для полузащитника схватки она проходит через заднюю стопу заднего товарища по команде, участвующего в схватке.
Наказание: штрафной удар.
- (f) Любой игрок может быть полузащитником схватки, но у команды может быть только один полузащитник схватки при каждой схватке.
Наказание: штрафной удар с "линии вне игры".
- (g) "**Линия вне игры**" для игроков, не участвующих в схватке. Игроки, которые не участвуют в схватке и не являются полузащитником схватки команды, находятся в положении "вне игры", если останутся впереди своей "линии вне игры" или переступают через нее. "Линия вне игры" параллельна линии ворот и проходит в 5 метрах от задней стопы заднего игрока каждой команды в схватке.
Наказание: штрафной удар с "линии вне игры".
- (h) Если задняя стопа команды находится на своей линии ворот или за ней, для полузащитника схватки и игроков, не участвующих в схватке, "линия вне игры" будет проходить по линии ворот.
- (i) **Бездействие.** При формировании схватки игроки, не участвующие в схватке, должны незамедлительно отступить за свою "линию вне игры". Если они не выполняют этого, они считаются бездействующими игроками. Бездействие должно наказываться.
Наказание: штрафной удар с "линии вне игры".

20.13 ИЗМЕНЕНИЯ К ПРАВИЛАМ ДЛЯ КОМАНД ДО 19 ЛЕТ ВО ВЗРОСЛЫХ МАТЧАХ.

Союз, в рамках своей юрисдикции, может применить Изменения к правилам для игроков до 19 лет для схватки на определенных уровнях игры.

Правило 21 Штрафной и свободный удар



ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Право штрафного или свободного удара дается команде, не нарушившей правила, за нарушение соперника.

21.1 ГДЕ НАЗНАЧАЕТСЯ ШТРАФНОЙ ИЛИ СВОБОДНЫЙ УДАР.

Если иное не оговорено правилами, метка для штрафного или свободного удара назначается в месте нарушения.

21.2 ОТКУДА ВЫПОЛНЯЕТСЯ ШТРАФНОЙ ИЛИ СВОБОДНЫЙ УДАР.

- (a) Игрок должен выполнить штрафной или свободный удар с метки или с любого места за ней на линии, проходящей через метку. Если место для штрафного или свободного удара находится ближе 5 метров к линии ворот соперника, то метка для удара переносится на расстояние 5 метров от линии ворот напротив места нарушения.
- (b) Если штрафной или свободный удар назначается в зачетном поле, то метка для удара переносится на игровое поле, на расстояние 5 метров от линии ворот по линии, проходящей через место нарушения.

Наказание: за любое нарушение со стороны команды бывшего игрока назначается схватка в 5 метрах от линии ворот по линии, проходящей через место нарушения. Мяч в схватку вводит противоположная команда.

21.3 КАК ВЫПОЛНЯЕТСЯ ШТРАФНОЙ ИЛИ СВОБОДНЫЙ УДАР.

- (a) Любой игрок может выполнить штрафной или свободный удар, назначенный за нарушение, и любым образом: с рук, с отскока или с земли. Разрешается бить по мячу любой частью ноги от колена до стопы, включая стопу, но исключая колено и пятку.

Правило 21 Штрафной и свободный удар



- (b) Отскок мяча от колена не считается ударом.
Наказание: за любое нарушение со стороны команды бьющего игрока назначается схватка в месте метки. Команда соперника вводит мяч в схватку.
- (c) Удар должен быть выполнен мячом, который находился в игре, если только судья не решит, что мяч был поврежден.
Наказание: за любое нарушение со стороны команды бьющего игрока назначается схватка в месте метки. Команда соперника вводит мяч в схватку.

21.4 ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ – ВАРИАНТЫ И ТРЕБОВАНИЯ.

- (a) **Альтернативная схватка.** Команда, получившая право выполнения штрафного или свободного удара, может выбрать схватку вместо удара с правом введения мяча в схватку.
- (b) **Без задержки.** Если бьющий игрок собирается выполнить удар по воротам, удар должен быть выполнен в течение одной минуты с момента, когда бьющий игрок сообщил о своем намерении. Такое намерение сообщается появлением на поле подставки или песка, или когда бьющий игрок делает метку на земле. Удар должен быть выполнен в течение одной минуты, даже если мяч откатился и был установлен вновь. При превышении лимита времени удар отменяется и назначается схватка в месте метки. Мяч в схватку вводит противоположная команда. При любом виде удара удар должен быть выполнен без излишней задержки.
- (c) **Чистый удар.** При ударе мяч должен пролететь видимое расстояние. Если бьющий игрок держит мяч в руках, мяч должен покинуть руки. Если мяч лежит на земле, мяч должен покинуть место метки.
- (d) **Удар с земли в аут.** Если бьющий игрок бьет в аут, удар может быть выполнен с рук или с отскока, но не с земли.
- (e) **Свобода действий бьющего игрока.** Бьющий игрок может выполнить удар по мячу ногой в любом направлении и сыграть им снова.
- (f) **Удар в зачетном поле.** Если игрок отходит в зачетное поле для выполнения штрафного или свободного удара, назначенного в игровом поле, и игрок защиты своей грубой игрой мешает сопернику приземлить попытку, назначается штрафная попытка.

Правило 21 Штрафной и свободный удар



- (g) **Мяч выходит из игры в зачетном поле.** Если игрок отходит в зачетное поле для выполнения штрафного или свободного удара, назначенного в игровом поле, и после удара мяч выходит в аут зачетного поля, на линию "мертвого" мяча или за нее, либо игрок защиты сделал мяч "мертвым" прежде, чем мяч пересек линию ворот, назначается 5-метровая схватка. Мяч вводит команда нападения.
- (h) **За мячом.** Все игроки команды бьющего игрока, за исключением игрока, фиксирующего мяч, должны находиться за мячом до момента удара.
- (i) **Быстро выполненный удар.** Если штрафной или свободный удар был выполнен так быстро, что игроки команды бьющего игрока все еще находятся впереди мяча, они не подлежат наказанию за положение "вне игры". Тем не менее, они должны немедленно отойти назад и не прекращать движение назад, пока не окажутся в положении "в игре". Это правило применимо ко всем игрокам той команды, независимо от того, находятся ли они на игровой площадке или за ее пределами.
- (j) В этой ситуации игроки вернутся в положение "в игре", когда они забегут за товарища по команде, выполнившего штрафной или свободный удар, или когда товарищ по команде, несущий мяч, выбежит вперед них, или когда товарищ по команде, который находился за мячом при выполнении удара, выбежит вперед них.
- (k) Игрок, находящийся в положении "вне игры", не может оказаться "в игре", благодаря действиям соперника.

Наказание: если иное не оговорено правилами, за любое нарушение со стороны команды бьющего игрока назначается схватка в месте метки. Мяч в схватку вводит противоположная команда.

21.5 НАБОР ОЧКОВ СО ШТРАФНОГО УДАРА.

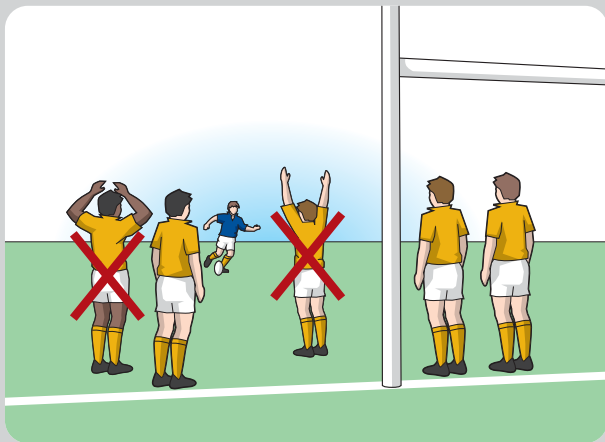
- (a) Со штрафного удара могут быть заработаны очки.
- (b) Если бьющий игрок показал судье свое намерение бить по воротам, он обязан выполнить удар. Как только бьющий игрок ясно показал свое намерение бить по воротам, решение нельзя изменить. Судья может спросить бьющего игрока о его намерении.
- (c) Если бьющий игрок собирается выполнить удар по воротам, то все игроки противоположной команды должны стоять с опущенными вниз руками с момента начала разбега для удара и до момента выполнения удара.

Правило 21 Штрафной и свободный удар



- (d) Если бьющий игрок выполнил удар с отскока и забил гол, то гол должен быть засчитан, даже если бьющий игрок не показал судье свое намерение пробить по воротам.
- (e) Если команда соперников нарушает правила во время выполнения удара по воротам, но удар является успешным, гол засчитывается. Дальнейший штрафной за нарушение не назначается.
- (f) Бьющий игрок может установить мяч непосредственно на землю или песок, опилки или на специальную подставку, одобренную национальным союзом.

Наказание: если иное не оговорено правилами, за любое нарушение со стороны команды бьющего игрока назначается схватка в месте метки. Мяч в схватку вводит противоположная команда.



Штрафной удар по воротам

Правило 21 Штрафной и свободный удар



21.6 НАБОР ОЧКОВ СО СВОБОДНОГО УДАРА.

- (a) Гол не может быть засчитан со свободного удара.
- (b) Команда, получившая право свободного удара, не может пробивать дроп-гол, пока мяч не станет "мертвым", пока противник не перехватит или не коснется мяча, или игрок с мячом не будет захвачен. Это ограничение также распространяется на схватку, выбранную вместо свободного удара.

21.7 ТРЕБОВАНИЯ К КОМАНДЕ СОПЕРНИКА ВО ВРЕМЯ ШТРАФНОГО УДАРА.

- (a) **Должны удалиться от метки.** Игроки команды соперника должны без промедления отбежать по направлению к своей линии ворот, пока они не будут находиться на расстоянии как минимум 10 метров от метки штрафного удара, или пока они не достигнут своей линии ворот, если та находится ближе к метке.
- (b) **Должны продолжать движение.** Даже если штрафной удар уже выполнен и команда бьющего игрока владеет мячом, игроки противоположной команды должны продолжить движение, пока они не удалятся на необходимое расстояние. Они не должны участвовать в игре, пока не выполнят этого требования.
- (c) **Быстро выполненный удар.** Если штрафной удар был выполнен настолько быстро, что у соперников не было возможности отойти назад, они не должны подлежать наказанию. Тем не менее, они должны продолжить свое движение назад, как описано выше в пункте 21.7, или пока их товарищ по команде, который находился на расстоянии 10 метров от метки, не выбежит вперед них, до того как они примут участие в игре.
- (d) **Вмешательство.** Игроки команды соперника не должны умышленно прибегать к каким-либо действиям, которые могут препятствовать выполнению штрафного удара. Они не должны умышленно удерживать мяч, отбрасывать или отбивать его ногой от бьющего игрока или его товарищей по команде.

Наказание: любые нарушения со стороны команды соперника приводят к повторному штрафному удару на 10 метров впереди метки первого удара. Эта метка не должна быть ближе 5 метров к линии ворот. Любой игрок может выполнить удар. Бьющий игрок может изменить тип удара или может выбрать удар по воротам. Если судья назначает повторный штрафной удар, он не должен выполняться до того момента, как судья обозначит место для его выполнения.



21.8 ТРЕБОВАНИЯ К КОМАНДЕ СОПЕРНИКА ВО ВРЕМЯ СВОБОДНОГО УДАРА.

- (a) **Должны удалиться от метки.** Игроки команды соперника должны без промедления отбежать по направлению к своей линии ворот, пока они не будут находиться на расстоянии как минимум 10 метров от метки для свободного удара, или пока они не достигнут своей линии ворот, если та находится ближе к метке. Если свободный удар выполняется в зачетном поле команды защиты, игроки команды соперника должны незамедлительно отойти в направлении своей линии ворот, пока они не будут находиться на расстоянии как минимум 10 метров от метки и не ближе 5 метров к линии ворот.
- (b) **Должны продолжать движение.** Даже если удар уже выполнен и команда бьющего игрока разыгрывает мяч, игроки команды соперника должны продолжать движение, пока они не отойдут назад на необходимое расстояние. Они не должны участвовать в игре, пока не выполнят этого требования.
- (c) **Быстро выполненный удар.** Если свободный удар был выполнен настолько быстро, что у соперников не было возможности отойти назад, они не должны подлежать наказанию. Тем не менее, они должны продолжить свое движение назад, как описано выше в пункте 21.8, или пока их товарищ по команде, который находился на расстоянии 10 метров от метки, не выбежит вперед них до того, как они примут участие в игре.
- (d) **Вмешательство.** Игроки команды соперника не должны преднамеренно прибегать к каким-либо действиям, которые могут препятствовать выполнению свободного удара. Они не должны умышленно удерживать мяч, отбрасывать или отбивать его ногой от бьющего игрока или его товарищей по команде.
- (e) **Набегание на поле во время свободного удара.** После удаления на необходимое расстояние, игроки команды соперника могут выполнять набегание и пытаться предотвратить выполнение свободного удара. Они могут начать набегание, как только бьющий начнет разбег для выполнения удара.
- (f) **Предотвращение свободного удара.** Если свободный удар был предотвращен в результате набегания, новый удар не назначается. Игра возобновляется со схватки в месте метки. Мяч в схватку вводит противоположная команда.

Правило 21 Штрафной и свободный удар



- (g) **Удар в зачетном поле.** Если назначается свободный удар и бьющий игрок отходит в зачетное поле для выполнения удара, а соперники выполняют набегание и предотвращают удар, назначается схватка в 5 метрах от линии ворот. Мяч в схватку вводит команда нападения. Если свободный удар выполняется из зачетного поля, соперник имеет возможность заработать очки, занеся попытку без нарушения правил.
- (h) **Блокирование мяча.** Если соперник блокирует свободный удар в пределах игровой площадки, игра продолжается.
Наказание: любые нарушения со стороны команды соперника приводят к повторному свободному удару с места на 10 метров впереди метки первого удара. Эта метка не должна быть ближе 5 метров к линии ворот. Любой игрок может выполнить удар. Если судья назначает повторный свободный удар, он не должен выполняться, пока судья не укажет место для удара.

21.9 ПРИДУМАННЫЕ НАРУШЕНИЯ ПРИ ШТРАФНОМ УДАРЕ.

Если судья убежден, что команда бьющего игрока придумала нарушение соперников, судья не назначает дополнительное наказание, а позволяет игре продолжиться.

21.10 ПРИДУМАННЫЕ НАРУШЕНИЯ ПРИ СВОБОДНОМ УДАРЕ.

- (a) Бьющий игрок не должен провоцировать соперников, выполняя ложный удар. Как только бьющий игрок начнет разбег для выполнения удара, соперники могут выполнять набегание.
- (b) Если судья убежден, что команда бьющего игрока придумала нарушение соперников, судья не назначает повторный свободный удар, а позволяет игре продолжиться.



ВО ВРЕМЯ МАТЧА

В зачетном поле

Правило 22 В зачетном поле

Правило 22 В зачетном поле



ОПРЕДЕЛЕНИЯ

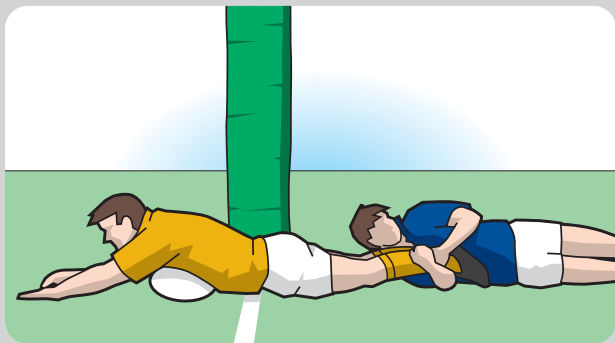
Зачетное поле - это часть игрового пространства, как определено в правиле 1, в котором мяч может быть приземлен игроком любой команды.

Когда игрок нападения первым приземляет мяч в зачетном поле соперника, он зарабатывает попытку.

Когда игрок защиты первым приземляет мяч в своем зачетном поле, засчитывается приземление.

Игрок защиты, получивший мяч и находящийся хотя бы одной ногой на своей линии ворот или за ней, находится в зачетном поле.

22.1 ПРИЗЕМЛЕНИЕ МЯЧА.



Приземление мяча

Правило 22 В зачетном поле



Игрок может приземлить мяч двумя способами:

- (a) **Игрок касается земли мячом.** Игрок, удерживая мяч, касается им земли в зачетном поле. "Удерживать" означает держать мяч в одной руке или обеих руках. Давления на мяч не требуется.
- (b) **Игрок прижимает мяч к земле.** Игрок приземляет мяч, когда мяч лежит на земле в зачетном поле и игрок прижимает его к земле одной рукой или двумя руками (включая ладонь и всю руку от ладони до плеча), или падает на него грудью так, что мяч находится под его телом от пояса до шеи включительно.

22.2 ПОДБОР МЯЧА.

Подбор мяча с земли не считается приземлением. Игрок может подобрать мяч в зачетном поле и приземлить его в любом другом месте зачетного поля.

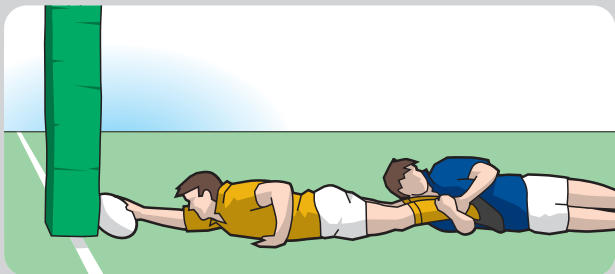
22.3 ПРИЗЕМЛЕНИЕ МЯЧА ИГРОКОМ НАПАДЕНИЯ.

- (a) **Попытка.** Когда игрок нападения, находящийся в положении "в игре", первым приземляет мяч в зачетном поле соперника, он зарабатывает попытку. Это применимо независимо от того, оказался ли в зачетном поле, благодаря игроку защиты или нападения.
- (b) Когда игрок нападения, который владеет мячом, приземляет его в зачетном поле, но одновременно касается линии аута зачетного поля или линии "мертвого" мяча (или любого места за ними), назначается удар от ворот с линии 22 метров в пользу команды защиты.

22.4 ДРУГИЕ СПОСОБЫ ЗАРАБОТАТЬ ПОПЫТКУ.

- (a) **Приземление на линии ворот.** Линия ворот считается частью зачетного поля. Если игрок нападения первым приземляет мяч на линии ворот соперника, засчитывается попытка.
- (b) **Приземление касанием стойки ворот.** Стойки ворот и защита на них также считаются частью линии ворот. Если игрок нападения первым приземляет мяч, так, что мяч касается стойки ворот соперника или защиты на ней, засчитывается попытка.

Правило 22 В зачетном поле



Попытка – мяч приземлен и касается стойки ворот

- (с) **Попытка схватки.** Схватка или раке не могут иметь место в зачетном поле. Если при игре в схватке или раке команда переталкивает соперника в его зачетное поле, игрок команды нападения может правомерно приземлить мяч, как только мяч достигнет или пересечет линию ворот. В таком случае засчитывается попытка.



Правило 22 В зачетном поле



- (d) **Попытка по инерции.** Если игрок нападения с мячом захвачен в непосредственной близости к линии ворот, но по инерции падает в зачетное поле и первым приземляет мяч, попытка засчитывается.
- (e) **Захват рядом с зачетным полем.** Если игрок захвачен рядом с зачетным полем соперника и в состоянии без промедления дотянуться до линии ворот или зачетного поля соперника, он может приземлить там мяч и заработать попытку.
- (f) В этом случае, игроки защиты, стоящие на ногах, могут правомерно предотвратить попытку, перехватив мяч из рук захваченного игрока, но при этом они не должны отбивать мяч ногой.
- (g) **Игрок в ауте или ауте зачетного поля.** Если игрок нападения находится в ауте или ауте зачетного поля, он может заработать попытку, приземлив мяч в зачетном поле соперника, при условии что он не несет мяч.
- (h) **Штрафная попытка.** Штрафная попытка назначается в случае, если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за грубой игры команды защиты. Штрафная попытка назначается в случае, если попытка могла бы быть засчитана в более выгодной позиции, но этого не произошло из-за грубой игры команды защиты.
- (i) Штрафная попытка назначается по центру между стойками ворот. Команда защиты может выполнять набегание при пробитии реализации после штрафной попытки.



Правило 22 В зачетном поле



22.5 ПРИЗЕМЛЕНИЕ МЯЧА ИГРОКОМ ЗАЩИТЫ.

- (a) **Приземление мяча.** Приземление засчитывается, когда игрок защиты первым приземляет мяч в своем зачетном поле.
- (b) **Игрок в ауте или ауте зачетного поля.** Если игроки защиты находятся в ауте зачетного поля, они могут приземлить мяч в своем зачетном поле, при условии что они не несут мяч.
- (c) **Приземление касанием стойки ворот.** Стойки ворот и защита на них также считаются частью линии ворот. Если игрок защиты первым приземляет мяч так, чтобы он касался стойки своих ворот или защиты на ней, засчитывается приземление.

22.6 СХВАТКА, РАК ИЛИ МОЛ ПЕРЕТАЛКИВАЕТСЯ В ЗАЧЕТНОЕ ПОЛЕ.

Схватка или рак могут формироваться только на игровом поле. Как только схватка, рак или мол переталкивается за линию ворот, любой игрок может правомерно приземлить мяч. Это приводит к приземлению или попытке.

22.7 ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ ПОСЛЕ ПРИЗЕМЛЕНИЯ.

- (a) Если игрок нападения отправляет или заносит мяч в зачетное поле соперника и там мяч становится "мертвым", так как приземляется соперником либо выходит в аут, на линию "мертвого" мяча или за нее, назначается удар от ворот.
- (b) Если игрок нападения играет мячом вперед или отдает пас вперед на игровом поле, и мяч уходит в зачетное поле соперника и там становится "мертвым", назначается схватка в месте игры вперед или паса вперед.
- (c) Если после начального удара или удара от ворот мяч оказывается в зачетном поле соперника, не коснувшись любого игрока, и игрок защиты без промедления приземляет его или делает его "мертвым", у команды защиты есть выбор:
 - схватка в центре поля с правом введения мяча, или
 - повторение начального удара противоположной командой.

Правило 22 В зачетном поле



- (d) Если игрок команды защиты вбрасывает или заносит мяч в свое зачетное поле, и он сам или его товарищ по команде приземляет мяч без нарушений, игра возобновляется со схватки в 5 метрах от линии ворот напротив места приземления. Мяч в схватку вводит команда нападения.
- (e) Если команда защиты заносит мяч в свое зачетное поле и игрок команды защиты отбивает мяч ногой, но мяч блокируется в зачетном поле и затем становится "мертвым", назначается схватка. Схватка будет построена на линии 5 метров напротив места становления мяча "мертвым", и мяч будет вводить команда нападения.

22.8 МЯЧ ОТБИВАЕТСЯ ЗА ЛИНИЮ "МЕРТВОГО" МЯЧА ЧЕРЕЗ ЗАЧЕТНОЕ ПОЛЕ.

Если после удара ногой, иного, чем неудачный удар по воротам или попытка забить дроп-гол, мяч перелетает через зачетное поле соперника и уходит в аут зачетного поля, на линию "мертвого" мяча или за неё, у команды защиты есть выбор между двумя вариантами:

- удар от ворот или
- схватка в месте удара ногой с правом введения мяча.

22.9 ИГРОК ЗАЩИТЫ В ЗАЧЕТНОМ ПОЛЕ.

- (a) Если игрок защиты хотя бы частью одной ноги заступает на зачетное поле, считается, что он находится в зачетном поле.
- (b) Если игрок одной или двумя ногами находится на линии ворот или за ней и поднимает мяч, который является неподвижным в пределах игрового поля, считается, что игрок поднял мяч на игровом поле и, таким образом, занес мяч в зачетное поле.
- (c) Если игрок одной или двумя ногами находится на линии ворот или за ней и поднимает мяч, который движется в пределах игрового поля, считается, что игрок поднял мяч в зачетном поле.
- (d) Если игрок одной или двумя ногами находится на линии "мертвого" мяча или за ней и поднимает мяч, который является неподвижным в пределах зачетного поля, считается, что игрок поднял мяч в зачетном поле и, таким образом, сделал мяч "мертвым".

Правило 22 В зачетном поле



- (е) Если игрок одной или двумя ногами находится на линии “мертвого” мяча или за ней и поднимает мяч, который движется в пределах зачетного поля, считается, что игрок поднял мяч за пределами игровой площадки.

22.10 МЯЧ УДЕРЖАН В ЗАЧЕТНОМ ПОЛЕ.

Если игрок, несущий мяч, удерживается в зачетном поле таким образом, что он не может приземлить мяч, мяч становится “мертвым”. Назначается схватка в 5 метрах от линии ворот. Правило также распространяется на похожую игру при моле в зачетном поле. Мяч вводит команда нападения.

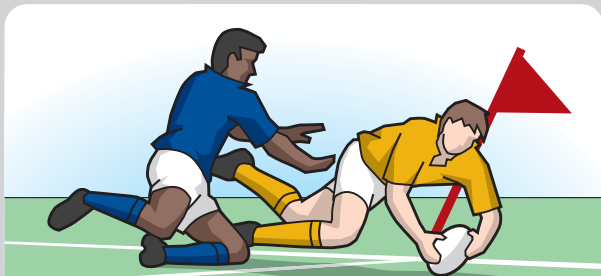
22.11 МЯЧ СТАНОВИТСЯ “МЕРТВЫМ” В ЗАЧЕТНОМ ПОЛЕ.

- (а) Мяч становится “мертвым”, когда он касается боковой линии зачетного поля, линии “мертвого” мяча либо чего-либо или кого-либо за этими линиями. Если мяч оказался в зачетном поле в результате действий команды нападения, то команде защиты дается право выполнить удар от ворот. Если мяч оказался в зачетном поле в результате действий команды защиты, то назначается схватка в 5 метрах от линии ворот. Мяч вводит команда нападения.
- (б) Мяч становится “мертвым”, когда игрок с мячом касается боковой линии зачетного поля, линии “мертвого” мяча или земли за этими линиями. Если мяч оказался в зачетном поле в результате действий команды нападения, то команде защиты дается право выполнить удар от ворот. Если мяч оказался в зачетном поле в результате действий команды защиты, то назначается схватка в 5 метрах от линии ворот. Мяч вводит команда нападения.
- (с) Когда игрок заносит попытку или выполняет приземление, мяч становится “мертвым”.

22.12 МЯЧ ИЛИ ИГРОК С МЯЧОМ КАСАЕТСЯ ФЛАЖКА ИЛИ (УГЛОВОГО) ФЛАГШТОКА.

Если мяч или игрок с мячом касается флажка или (углового) флагштока на пересечении линии аута зачетного поля и линии ворот или на пересечении линии аута зачетного поля и линии “мертвого мяча”, не касаясь аута или аута зачетного поля другим образом, мяч остается в игре, кроме тех случаев, когда мяч был сначала приземлен и в момент приземления он касался флагштока.

Правило 22 В зачетном поле



Игрок касается углового флажка до приземления мяча

22.13 СХВАТКА ЗА НАРУШЕНИЕ КОМАНДОЙ НАПАДЕНИЯ.

Если игрок нападения совершает нарушение в зачетном поле, например, игра вперед, за которое в качестве наказания назначается схватка, игра возобновляется со схватки в 5 метрах от линии ворот. Схватка формируется напротив места нарушения, и мяч в схватку вводит команда защиты.

22.14 СХВАТКА ЗА НАРУШЕНИЕ КОМАНДОЙ ЗАЩИТЫ.

Если игрок защиты совершает нарушение в зачетном поле, например, игру вперед, за которое в качестве наказания назначается схватка, игра возобновляется со схватки в 5 метрах от линии ворот. Схватка формируется напротив места нарушения. Мяч в схватку вводит команда нападения.

22.15 СОМНЕНИЯ ОТНОСИТЕЛЬНО ПРИЗЕМЛЕНИЯ.

В случае возникновения сомнений о том, какая команда первая приземлила мяч в зачетном поле, назначается схватка в 5 метрах от линии зачетного поля напротив места приземления. Вводит мяч команда нападения.



22.16 НАРУШЕНИЯ В ЗАЧЕТНОМ ПОЛЕ.

Все нарушения в зачетном поле наказываются так же, как если бы они произошли на игровом поле.

За игру вперед или пас вперед назначается схватка в 5 метрах от линии ворот напротив места нарушения.

Наказание: за любые нарушения метка для штрафного или свободного удара не может быть назначена в зачетном поле. Если за нарушение, произошедшее в зачетном поле, назначается штрафной или свободный удар, метка для удара будет назначена в 5 метрах от линии ворот напротив места нарушения.

22.17 НЕКОРРЕКТНОЕ ПОВЕДЕНИЕ ИЛИ НЕЧЕСТНАЯ ИГРА В ЗАЧЕТНОМ ПОЛЕ.

- (a) **Препятствование со стороны команды нападения.** Если игрок атакует соперника в зачетном поле или намеренно препятствует сопернику, который только что отбил мяч ногой, команда соперника может выбрать штрафной удар либо с места на игровом поле в 5 метрах от линии ворот напротив места нарушения, либо с места приземления мяча. Если они выбрали второй вариант и мяч приземлился в ауте или около него, место для штрафного удара назначается в 15 метрах от боковой линии напротив места выхода мяча в аут или места приземления мяча. Попытка не засчитывается и назначается штрафной удар, если попытка не могла бы произойти без проявления грубой игры со стороны команды нападения.
- (b) **Грубая игра со стороны команды защиты.** Судья назначает штрафную попытку, если попытка могла бы произойти, но этого не произошло из-за грубой игрой команды защиты. Также судья назначает штрафную попытку, когда попытка могла бы быть засчитана в более выгодной позиции, если бы не имело место нарушение со стороны команды защиты. Штрафная попытка назначается по центру между стойками ворот. Команда защиты может выполнять набегание при пробитии реализации после штрафной попытки. Игроку, грубая игра которого предотвратила возможную попытку, должно быть сделано предупреждение, и он должен быть временно удален с поля или удален с поля до конца игры.
- (c) **Любое другое проявление грубой игры.** За любые другие проявления грубой игры в зачетном поле, в то время когда мяч находился вне игры, назначается штрафной удар с места, где должна была возобновиться игра, если бы не имело место нарушения.
Наказание: штрафной удар



ИЗМЕНЕНИЯ К ПРАВИЛАМ ДЛЯ ИГРОКОВ ДО 19 ЛЕТ

Стандартный набор изменений к правилам для команд до 19 лет

Изменения к правилам для команд до 19 лет



Правила игры применяются к играм для команд до 19 лет, с учетом следующих изменений:

ПРАВИЛО 3: КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ – КОМАНДА.

- 3.5 (с) Если командой заявлены 22 игрока, то, как минимум, шесть из них **должны** быть подготовлены для игры в первой линии, чтобы при необходимости была замена для столбов и хукера.
Если командой заявлены больше 22 игроков, то как минимум шесть из них **должны** быть подготовлены для игры в первой линии, чтобы при необходимости была замена для столбов и хукера. У команды также должно быть три игрока, подготовленных для игры в позиции замка.
- 3.12 Игрок, замененный в тактических целях, может заменить травмированного игрока.

ПРАВИЛО 5: ВРЕМЯ.

- 5.1 Матч игроков до 19 лет состоит из двух таймов по 35 минут каждый.
Продолжительность матча не должна превышать 70 минут. По истечении 70 минут общего игрового времени судья не должен назначать дополнительное время в случае равного счета в матче на выбывание.



ПРАВИЛО 20: СХВАТКА.

20.1 (f)

Если в схватке участвуют восемь человек, то она должна строиться по формуле 3-4-1 с одним игроком (обычно под № 8), толкающим двух замков. Замки, в свою очередь, должны входить головами по обе стороны от хукера.

Исключение: Команда должна иметь меньше, чем восемь игроков в схватке, когда она не может выставить на поле схватку из восьми соответственно подготовленных игроков, так как команда играет неполным составом, или игрок нападения был удален (или временно удален) за грубую игру, либо покинул поле из-за травмы.

Даже принимая во внимание это исключение, в схватке должно быть не менее пяти человек от каждой команды.

Если одна команда играет неполным составом и не может выставить на поле схватку из восьми соответственно подготовленных игроков, схватка должна формироваться следующим образом:

Если одна команда играет без одного игрока нападения, то обе схватки строятся по формуле 3-4 (т.е. без №8).

Если одна команда играет без двух игроков нападения, то обе схватки строятся по формуле 3-2-1 (т.е. без фланкеров).

Если одна команда играет без трех игроков нападения, то обе схватки строятся по формуле 3-2 (т.е. только первые линии и замки).

При нормальном построении схватки игроки первой линии и замки должны быть соответственно подготовлены для игры в этих позициях.

Изменения к правилам для команд до 19 лет



Если одна команда не может предоставить соответственно подготовленных игроков, так как:

- такие игроки отсутствуют, **или**
- игрок одной из пяти позиций травмирован, **или**
- игрок был удален за грубую игру и нет соответствующим образом подготовленных запасных игроков, - судья должен назначить схватки без сопротивления.

Схватка без сопротивления отличается от обычной схватки тем, что отсутствует борьба за мяч. Команда, вводящая мяч в схватку, должна выиграть мяч. Ни одна из команд не должна оказывать давления на соперника или толкать соперника от метки.

20.9 (j)

Максимальное передвижение - 1,5 метра. Команда в схватке не должна переталкивать схватку дальше, чем на 1,5 метра в направлении линии ворот соперников.

Наказание: свободный удар.

20.9 (k)

Мяч должен выйти из схватки. Игрок не должен умышленно удерживать мяч в схватке после того, как его команда отыграла мяч ногой и контролирует мяч у основания схватки.

Наказание: свободный удар.

20.11 (a)

Без разворота. Команда не должна намеренно разворачивать схватку.

Наказание: штрафной удар.

Судья должен остановить игру, если разворот схватки достиг 45 градусов. Если разворот был непреднамеренным, судья назначает повторную схватку на месте остановки предыдущей. Мяч в схватку вводит та же самая команда.



ИЗМЕНЕНИЯ К ПРАВИЛАМ ДЛЯ РЕГБИ-7

Стандартный набор изменений к правилам для регби-7



Правила игры применяются к играм в регби-7 с учетом следующих изменений:

ПРАВИЛО 3: КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ - КОМАНДА.

3.1 МАКСИМАЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ НА ИГРОВОЙ ПЛОЩАДИ

Максимальное количество: в каждой команде должно быть не более семи игроков на игровой площадке.

3.4 ЗАПАСНЫЕ ИГРОКИ

Команда может заявить не более пяти игроков для замены (временной замены).

Команда может заменять или временно заменять до трех игроков.

3.12 ВОЗВРАЩЕНИЕ К ИГРЕ ИГРОКОВ, ЗАМЕНЕННЫХ В ТАКТИЧЕСКИХ ЦЕЛЯХ

Если игрок заменен в тактических целях, он не может вернуться в игру и участвовать в матче, даже в целях замены травмированного игрока.

Исключение: игрок, замененный в тактических целях, может заменить игрока с кровотечением или открытой раной.

ПРАВИЛО 5: ВРЕМЯ.

5.1 ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

Продолжительность матча не должна превышать 14 минут плюс потерянное и дополнительное время. Матч состоит из двух таймов по 7 минут игрового времени каждый.

Исключение: продолжительность финальных матчей соревнований не должна превышать 20 минут плюс потерянное и дополнительное время. Матч состоит из двух таймов по 10 минут игрового времени каждый.

5.2 ПЕРЕРЫВ

После первого тайма команды меняются половинами поля. Перерыв между таймами не должен превышать двух минут.

5.6 ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ

Если по истечении основного времени игра заканчивается равным счетом и требуется дополнительное время, назначается перерыв в одну минуту и после него разыгрываются два периода по 5 минут каждый. После каждого периода команды меняются половинами поля без перерыва на отдых.

ПРАВИЛО 6: ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРЕДСТАВИТЕЛИ МАТЧА.

6.A. СУДЬЯ В ПОЛЕ

6.A.12. ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ ПОСЛЕ МАТЧА

Добавить параграф.

Дополнительное время - жеребьевка.

До начала дополнительного времени судья проводит жеребьевку. Один из капитанов подбрасывает монету, а другой капитан выбирает сторону для определения победителя. Победитель жеребьевки выбирает право выполнения начального удара или сторону поля. Если победитель жеребьевки решает выбрать сторону поля, то соперники получают право выполнить начальный удар, и наоборот.

6.B БОКОВЫЕ СУДЬИ

6.B.8 СУДЬИ ЗАЧЕТНОГО ПОЛЯ

- (a) В каждом матче должны участвовать два судьи зачетного поля.
- (b) Они подчиняются судье так же, как и боковые судьи.
- (c) В каждом зачетном поле находится только один судья зачетного поля.



- (d) **Подача сигнала о результате удара по воротам.** При выполнении удара реализации или штрафного удара по воротам судья зачетного поля должен помогать судье, подавая сигнал о результате удара. Если мяч проходит над перекладиной и между стойками ворот, судья зачетного поля поднимает флажок для обозначения гола.
- (e) **Сигнал о выходе в аут.** Судья зачетного поля должен поднять и держать флажок в воздухе, если мяч или игрок с мячом выходит в аут или аут зачетного поля.
- (f) **Сигнал о занесении попытки.** Судья зачетного поля помогает судье принять решение о попытке или приземлении, если у судьи возникают сомнения.
- (g) **Сигнал о проявлении грубой игры.** Организатор матча может наделить судью зачетного поля полномочиями подавать сигнал о проявлениях грубой игры в зачетном поле.

ПРАВИЛО 9: СИСТЕМА НАЧИСЛЕНИЯ ОЧКОВ.

9.В ПРОБИТИЕ РЕАЛИЗАЦИИ

9.В.1 ПРОБИТИЕ РЕАЛИЗАЦИИ

Изменить:

- (c) Удар должен выполняться с отскока.

Удалить пункт (d).

Изменить:

- (e) Бьющий игрок должен выполнить удар в течение 40 секунд после занесения попытки. Удар отменяется, если бьющий игрок не выполняет удар в течение данного времени.

9.В.3 КОМАНДА СОПЕРНИКА

Изменить:

(а) Вся команда соперника должна немедленно собраться около своей линии 10 м.

Удалить пункт (b).

(с) Удалить третий параграф, начинающийся со слов: “Когда назначается повторный удар...”.

9.В.4 ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ - ПОБЕДИТЕЛЬ

В течение дополнительного времени команда, которая первой повела в счете, объявляется победителем без продолжения игры.

ПРАВИЛО 10: ГРУБАЯ ИГРА.

Примечание: временное удаление. Временно удаленный игрок покидает поле на две минуты.

ПРАВИЛО 13: НАЧАЛЬНЫЙ УДАР И УДАР ОТ ВОРОТ.

13.2 КТО ВЫПОЛНЯЕТ НАЧАЛЬНЫЕ УДАРЫ

Изменить:

(с) После набора очков команда, набравшая очки, выполняет начальный удар с отскока на или за серединой центральной линии поля для возобновления игры.

Наказание: свободный удар с середины центральной линии.

Изменить:

13.3 ПОЛОЖЕНИЕ ИГРОКОВ КОМАНДЫ, ВЫПОЛНЯЮЩЕЙ НАЧАЛЬНЫЙ УДАР

Все игроки команды, выполняющей начальный удар, должны находиться за мячом во время удара. Если они не соблюдают это правило, не виновная в нарушении команда получает право свободного удара с середины центральной линии поля.

Наказание: свободный удар с середины центральной линии.



Изменить:

13.7 МЯЧ НЕ ДОСТИГ ЛИНИИ 10 МЕТРОВ И НЕ ПЕРЕХВАЧЕН СОПЕРНИКОМ

Если мяч не достигает линии 10 м команды соперника, не виновная в нарушении команда получает право свободного удара с середины центральной линии поля.

Наказание: свободный удар с середины центральной линии.

Изменить:

13.8 МЯЧ НАПРЯМУЮ УХОДИТ В АУТ

Мяч должен приземлиться в пределах игрового поля. Если после удара ногой мяч напрямую выходит в аут, не виновная в нарушении команда получает право свободного удара с середины центральной линии поля.

Наказание: свободный удар с середины центральной линии.

Изменить:

13.9 МЯЧ УХОДИТ В ЗАЧЕТНОЕ ПОЛЕ

- (b) Если команда соперника приземляет мяч или делает его "мертвым", или мяч становится "мертвым", выйдя в аут зачетного поля, на линию "мертвого" мяча или за нее, не виновная в нарушении команда получает право свободного удара с середины центральной линии поля.

Наказание: свободный удар с середины центральной линии.

ПРАВИЛО 20: СХВАТКА.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Изменить 2-й параграф:

Схватка формируется на игровом поле, когда по три игрока от каждой команды, обхватив друг друга руками и выстроившись в одну линию, входят в контакт с соперниками таким образом, что головы игроков сцепляются. Создается туннель, в который полузащитник схватки вбрасывает мяч так, чтобы игроки могли соревноваться за мяч, зацепив его ногой.

Изменить 4-й параграф:

Туннель – это пространство между двумя линиями игроков.

Изменить 6-й параграф:

Средняя линия - это воображаемая линия, проходящая по земле внутри туннеля под линией смыкания плеч двух линий игроков.

Изменить 7-й параграф:

Средний игрок – хукер.

Удалить параграфы 9, 10 и 11.

20.1 ФОРМИРОВАНИЕ СХВАТКИ

Изменить:

- (е) **Количество игроков: три.** В схватке должны участвовать по три игрока от каждой команды. Все три игрока должны оставаться связанными до окончания схватки.

Наказание: штрафной удар

Удалить:

исключение.



20.8 ИГРОКИ ПЕРВОЙ ЛИНИИ

Изменить:

- (с) **Выбивание мяча ногой.** Игроки первых линий не должны умышленно выбивать мяч ногой из туннеля или схватки по направлению к линии ворот соперника.

Наказание: штрафной удар.

ПРАВИЛО 21: ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАР.

21.3 КАК ВЫПОЛНЯЕТСЯ ШТРАФНОЙ ИЛИ СВОБОДНЫЙ УДАР

Изменить:

- (а) Любой игрок может выполнить штрафной или свободный удар, назначенный за нарушение, любым видом удара: из рук, с отскока, но не с земли. Разрешается бить по мячу любой частью ноги ниже колена, кроме как пяткой.

21.4 ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ – ВАРИАНТЫ И ТРЕБОВАНИЯ

Изменить:

- (b) **Без задержки.** Если бьющий игрок показывает судье свое намерение бить по воротам, удар должен быть выполнен в течение тридцати секунд с момента назначения штрафного удара. Если 30 секунд истекли, удар отменяется и назначается схватка с места метки, и мяч в схватку вводит команда соперника.



СИГНАЛЫ СУДЬИ

Сигналы судьи



1. Штрафной удар.

Плечи параллельно боковой линии. Рука поднята вверх под углом и указывает в сторону невиновной команды.



2. Свободный удар.

Плечи параллельно боковой линии. Рука согнута в локте, плечевая часть руки указывает в сторону невиновной команды.



3. Попытка и штрафная попытка.

Судья стоит спиной к линии «мертвого» мяча. Рука поднята вертикально вверх.



4. Преимущество.

Рука вытянута в сторону на уровне пояса в направлении невиновной команды примерно в течение пяти секунд.



5. Назначение схватки.

Плечи параллельно боковой линии. Рука поднята горизонтально и указывает в направлении команды, которая будет вводить мяч в схватку.



6. Формирование схватки.

Руки согнуты в локте и подняты над головой, пальцы соприкасаются.



7. Пас вперед.

Жест рукой как при воображаемой передаче мяча вперед.



8. Игра вперед.

Рука вытянута над головой, ладонь раскрыта и движется вперед-назад.

Сигналы судьи



9. В захвате мяч не был немедленно освобожден.

Обе руки около груди, как будто держат воображаемый мяч.



10. Игрок, выполнивший захват, не выпускает захваченного игрока.

Руки сведены вместе, как будто держат игрока, и затем открываются, как будто выпускают игрока.



11. Игрок, выполнивший захват, или захваченный игрок не отодвигаются в сторону.

Круговое движение пальцем и рукой от туловища.



12. Вход в захват с неправильной стороны.

Рука поднята горизонтально, затем мах руки, описывающей полукруг.

Сигналы судьи



13. Умышленное падение за или на игрока.

Ныряющий жест рукой, имитирующий падающего игрока. Сигнал выполняется в том направлении, в котором упал нарушитель.



14. Ныряние на землю вблизи захвата.

Жест прямой направленной вниз рукой, имитирующий ныряние на землю.



15. Мяч недоступен для игры в раке или захвате.

Присуждение схватки команде, двигавшейся вперед непосредственно перед остановкой. Плечи параллельно боковой линии, рука сначала поднята горизонтально в направлении команды, которая будет вводить мяч в схватку, а затем указывает на линию ворот другой команды, двигаясь вперед-назад.



16. Мяч недоступен для игры в моле.

Одна рука вытянута в сторону той команды, которая не владела мячом в начале мола, для назначения схватки. Другая рука вытянута в сторону как при сигнале преимущества, а затем выполняет мах попереk туловища до другого плеча.

Сигналы судьи



17. Присоединение к раку или молу впереди задней стопы заднего игрока и со стороны.

Рука вытянута горизонтально и движется из стороны в сторону.



18. Намеренное заваливание рака или мола.

Обе руки на уровне плеч, как будто при связывании с соперником. Верхняя часть тела наклоняется вниз и в сторону, как будто тянет вниз соперника, который находится сверху.



19. Столб тянет вниз соперника.

Сжатый кулак и рука, согнутая в локте. Жест имитирует тягу соперника вниз.



20. Столб тянет соперника на себя.

Сжатый кулак и прямая рука на уровне плеч. Жест имитирует тягу соперника на себя.

Сигналы судьи



21. Разворот схватки на более чем 90 градусов.

Вращение указательного пальца над головой.



22. Подъем ноги игроком первой линии.

Стопа поднята, и рука касается стопы.



23. Введение мяча в схватку не по прямой линии.

Руки на уровне колен имитируют введение мяча не по прямой линии.



24. Неполное связывание.

Одна рука вытянута как при связывании, ладонь другой руки скользит вверх и вниз по ней, показывая интервал полного связывании.

Сигналы судьи



25. Игра мячом руками в раке или схватке.

Рука на уровне земли, выполняющая подбирающее движение, как при игре мячом рукой.



26. Вбрасывании в коридор не по прямой линии.

Плечи параллельно боковой линии. Рука над головой показывает направление движение мяча, которое не является прямым.



27. Закрытие пространства в коридоре.

Обе руки на уровне глаз направлены пальцами вверх и ладонями внутрь. Руки двигаются по направлению друг к другу как при сжатии.



28. Боковой толчок в коридоре.

Рука поднята горизонтально, локоть указывает наружу. Рука и плечо двигаются от себя, как при толкании соперника.



29. Опора на игрока в коридоре.

Согнутая в локте рука поднята горизонтально, ладонь смотрит вниз. Жест по направлению вниз.



30. Толчок соперника в коридоре.

Обе руки на уровне плеч ладонями наружу выполняют толкающий жест.



31. Ранний подъем и подъем в коридоре.

Оба кулака сжаты впереди на уровне пояса и выполняют поднимающий жест.



32. Положение «вне игры» в коридоре.

Вытянутая рука движется горизонтально поперек груди в направлении нарушения.

Сигналы судьи



33. Препятствование в открытой игре.

Руки перекрещены перед грудью под прямым углом друг к другу как открытые ножницы.



34. Положение «вне игры» в схватке, раке или моле.

Плечи параллельно боковой линии. Рука опущена вниз и описывает арку вдоль «линии вне игры».



35. Выбор при положении «вне игры»: штрафной удар или схватка.

Одна рука как для штрафного удара. Другая рука указывает на место, где может быть назначена схватка вместо удара.



36. Положение «вне игры» по Правилу 10 метров или не достижение 10 метров при выполнении штрафного или свободного удара.

Обе руки над головой, ладони раскрыты.



37. Высокий захват (грубая игра).

Рука движется горизонтально перед шеей.



38. Игрок наступает ногой на соперника (грубая игра: запрещенное использование ботсов).

Движение ногой, имитирующее нарушение.



39. Удар кулаком (грубая игра).

Удар сжатым кулаком по открытой ладони.



40. Пререкание (оспаривание решения судьи).

Вытянутая рука с кистью, имитирующей движения рта во время разговора.

Сигналы судьи



41. Назначение удара от ворот с линии 22 м.

Рука указывает на центр линии 22 м.



42. Мяч удержан в зачетном поле.

Пространство между ладонями показывает, что мяч не был приземлен.



43. Необходим физиотерапевт.

Одна рука поднятая над головой означает, что травмированному игроку необходима помощь физиотерапевта.



44. Необходим врач.

Обе руки, поднятые над головой, означают, что травмированному игроку необходима медицинская помощь.

Сигналы судьи



45. Кровоточащая рана.

Руки, перекрещенные над головой, означают, что игрок получил кровоточащую рану и может быть временно заменен.



46. Остановка и начало отсчета времени.

При начале или остановке отсчета времени рука поднята вверх, и подается сигнал свистком.

Сигналы бокового судьи или помощника судьи



1. Успешный удар по воротам.

Поднимает флаг над головой для обозначения того, что мяч прошел над перекладиной и между стойками ворот.



2. Аут и команда, вбрасывающая мяч.

Поднимает флаг в одной руке, подбегает к месту, с которого мяч будет вводиться в игру, и другой рукой указывает в сторону команды, которая получает право вбрасывания мяча.



3. Грубая игра.

Держит флаг горизонтально, направленным внутрь поля, под прямым углом к боковой линии.





INTERNATIONAL RUGBY BOARD

Huguenot House, 35-38 St. Stephen's Green, Dublin 2, Ireland

Tel. +353-1-240-9200 **Fax.** +353-1-240-9201

Web. www.irb.com **Email.** irb@irb.com