

ХОККЕЙ С МЯЧОМ. ПРАВИЛА ИГРЫ

ФИБ, 1 ноября 2011 г.

*Правила игры, утверждённые ФИБ в 2003 г., с внесенными изменениями и дополнениями
(последние изменения – октябрь 2011 г.)*

- § 1. Поле для игры
- § 2. Экипировка
- § 3. Число участников
- § 4. Игровое время
- § 5. Права игрока
- § 6. Вратарь
- § 7. Игра мячом
- § 8. Игра против соперника
- § 9. Взятие ворот
- § 10. Ввод мяча в игру
- § 11. Вне игры
- § 12. Свободный удар
- § 13. Выполнение свободного удара
- § 14. Штрафной удар
- § 15. Выполнение штрафного удара
- § 16. Штрафные удары для определения победителя матча
- § 17. Предупреждение и удаление
- § 18. Судья и судья-секретарь

Правило 1. Поле для игры

1.1 Хоккейное поле и его размеры

Поле для игры имеет прямоугольную форму. Его длина не менее 90 м и не более 110 м. Ширина не менее 45 м и не более 65 м.

Международные матчи/турниры проводятся на хоккейных полях размером не менее 100х60 м. Разметка поля для игры производится четкими, непрерывными боковыми линиями и линиями ворот. Линия между стойками ворот является линией ворот.

А. Угловой сектор

В каждом из 4 углов хоккейного поля наносится отметка для флагштока. Диаметр флагштока не должна превышать 5 см, а его высота должна быть не менее 150 см. Флагшток устанавливается снаружи поля на расстоянии 7.5 см от точки пересечения линии ворот и боковой линии. Наверху флагштока крепится флаг четко различных цветов. Флагшток не должен иметь острых краев.

В каждом из четырех углов поля проводится четверть окружности радиусом 1 м.

На расстоянии 5 м от линии ворот и параллельно ей проводится пунктирная линия от боковой линии до линии штрафной площади, или на линии штрафной площади на расстоянии 5 м от линии ворот ставится отметка длиной 50 см.

В момент выполнения углового удара за вышеупомянутой линией или отметкой разрешается находиться только игроку атакующей команды, выполняющему угловой удар.

В. Средняя линия

Средняя линия проводится поперек хоккейного поля и параллельно линиям ворот. Для обозначения средней линии ставится флагшток за пределами поля на расстоянии 1 м от боковой линии и непосредственно в продолжение средней линии. Требования к данному флагштоку идентичны требованиям к флагштоку углового сектора, описанным выше.

Центральная точка хоккейного поля отмечается окружностью диаметром 15 см. Вокруг центральной точки поля проводится окружность радиусом 5 м.

С. Штрафная площадь

Напротив каждого ворот делается разметка штрафной площади. От центральной точки линии ворот проводится полукруг радиусом 17 м. Точка штрафного удара, диаметром 15 см,

делается на расстоянии 12 м от центральной точки линии ворот.

Две отметки, каждая диаметром 15 см, наносятся на линии штрафной площади. Каждая из этих отметок расположена в 17 м от того места, где линия штрафной площади и линии ворот пересекаются друг с другом. Это точки свободного удара. Вокруг каждой из этих точек свободного удара проводится непрерывная окружность радиусом 5 м.

Д. Линии

Ширина линий не должна быть меньше 5 см, но и не больше 8 см. Линии являются частью обозначаемой ими площади. Цвет линий красный, и они должны быть непрерывными, кроме случаев, когда оговаривается иначе.

1.2 Бортики

Параллельно полю вдоль боковых линий устанавливаются бортики, чтобы мяч не уходил за пределы поля. Бортики могут быть деревянными, из пластика, алюминия или любого другого разрешенного материала, длиной приблизительно 4 м, высотой 15 см и шириной 2 - 4 см. Бортики устанавливаются на льду вертикально при помощи колодок или креплений, которые располагаются с наружной стороны ограждения.

Четыре бортика, прилегающие к углам, заканчиваются закругленными свободными краями. Бортики не должны быть прикреплены ко льду, и должны плавно скользить при прикосновении к ним. Верхний край бортика должен иметь защитный слой из резиновой ленты или аналогичного материала.

При выполнении углового удара бортики должны быть расположены по отношению к углу на расстоянии не ближе 1 м, и не дальше 3 м.

1.3 Место выхода игроков на поле

4 бортика раскрашиваются в красный цвет со стороны поля и снаружи. Эти четыре бортика располагаются в середине боковой линии напротив скамейки с игроками. Все замены игроков осуществляются через эти красные бортики. При неправильной замене, игрок выходящий на поле удаляется (5 мин.)

Игроки, удаленные с хоккейного поля, и игроки, опоздавшие к началу матча, также выходят на поле в этом месте. Это правило распространяется и на игроков, выходящих на замену травмированного игрока.

1.4 Ворота

В центре каждой линии ворот и в пределах четко отмеченных линий располагаются ворота деревянные, алюминиевые или стальные. Ворота должны быть утвержденного образца и должны иметь с нижней стороны небольшие выступы, которые в случае порыва ветра или незначительного прикосновения игрока будут препятствовать их перемещению.

Внутренние размеры ворот следующие:

Высота: 2.1 м. Ширина: 3.5 м. Глубина: как минимум 1 м под перекладиной и как минимум 2 м до нижнего уровня. Стойки ворот не должны иметь заостренные края и должны иметь скос 5 мм. Стойки ворот располагаются на линии ворот, касаясь ее внутренней границы.

Сетка, расположенная с обеих сторон, сзади и сверху ворот, должна быть сделана из веревки или другого разрешенного материала. Ширина клеток в сетке не должна превышать 4 см.

По всей ширине ворот на расстоянии 70 см от перекладины должна висеть мелкая сетка. Эта сетка должна касаться боковых стенок и спускаться вниз до ледового покрытия. Сетка не должна быть натянута, а должна висеть в воротах свободно.

А. Корзины для мячей

Должны быть 4 корзины для мячей, по две для каждого ворот. Корзины должны висеть с наружной стороны ворот. Передний край корзины должен находиться на расстоянии как минимум 50 см от стойки ворот, и на расстоянии как минимум 1 м до льда.

1.5 Поля с электрическим освещением

Если во время игры мяч ударяется в осветительную конструкцию, расположенную над хоккейным полем, то назначается свободный удар. Это относится и к случаям, когда мяч вылетает за пределы осветительных конструкций, и судья не может его увидеть.

В соответствии с данными правилам свободный удар выполняется с места, над которым мяч ударился об осветительную конструкцию или пропал из виду, или с одной из точек

свободного удара, если это произошло внутри штрафной площади.

Эти же правила должны применяться при выполнении начального удара, свободного удара, углового удара, штрафного удара и при введении мяча в игру от ворот.

Комментарии и пояснения

С1.1 Состояние ледового покрытия

Если состояние ледового покрытия таково, что на нем опасно играть, судья отменяет матч. Хоккейное поле с натуральным льдом, на поверхности которого имеются углубления или зоны, не покрытые льдом, может являться одной из причин для отмены матча.

Однако, плохое качество льда не ведет к автоматической отмене матча. Только судья, после его прибытия на арену, может принять решение, проводить или не проводить матч на данном хоккейном поле.

С1.2 Отмена матча

Если, по мнению судьи официальный матч должен быть отменен, то он обязан проверить состояние хоккейного поля по возможности до прибытия болельщиков.

Если матч отменяется, судья не участвует в качестве судьи в неофициальном матче.

С1.3 Проверка поля

Судья должен прибыть на стадион за один час до начала матча или даже раньше, если на этом настаивают представители федерации.

С1.4 Непригодность поля для игры

Ответственность за плохое состояние хоккейного поля, включая плохое качество льда, лежит на организаторах матча. Федерация должна быть поставлена в известность о плохом состоянии поля.

С1.5 Перемещение бортиков

Если во время игры бортник был немного смещен с боковой линии, игра не останавливается. Если бортник был смещен с боковой линии больше, чем на 1 м, то игра должна быть остановлена. Игра возобновляется свободным ударом, если мяч пересек боковую линию, или спорным мячом, если мяч находится на поле.

Данное правило должно трактоваться следующим образом: Игра должна быть остановлена, если мяч находится вне игры, или, если игрок получил преимущество в игре из-за смещенного с места бортика.

С1.6 Заграждения между зрителями и хоккейным полем

Если между зрителями и хоккейным полем нет четких заграждений, то вокруг всего поля проводится дополнительная линия. Эта линия проводится на как минимум в 2 м от боковых линий и как минимум в 5 м от линий ворот. Зрители не должны заходить за эту линию.

С1.7 Скамейка для запасных игроков и официальных лиц команды

Скамейки для запасных игроков и официальных лиц команд располагаются с одной стороны поля для игры, рядом со средней линией и на определенном расстоянии от боковой линии (приблизительно 2 м). Для игроков, которые удаляются с поля на 5 или 10 мин., должна быть отдельная скамейка, чтобы судья-секретарь или судья могли контролировать этих игроков.

С1.8 Бортики, примерзающие ко льду из-за сильного мороза, и бортики, сдвинутые с места ветром

Если бортики во время игры примерзли ко льду, это может быть опасно для игроков, и судья вправе решить, начинать или продолжать игру без бортиков.

Такое же правило применяется в случае, если сильный ветер сдвигает бортики. В этом случае матч также может быть начат или продолжен без бортиков.

С1.9 Ворота

Разрешаются ворота из алюминия или другого материала. Стойки ворот не обязательно должны быть покрыты деревом, если перекладина и стойки соответствуют установленным размерам и окрашены в красный цвет.

С1.10 Корзины для мячей

Вратарю не разрешается передвигать корзины для мячей без разрешения судьи. Если корзины были передвинуты без разрешения, то дается предупреждение. В случае повторения, вратарь удаляется (5 мин).

C1.11 Освещение

Если судья хочет, чтобы днем было включено освещение, он должен до начала матча или во время перерыва между таймами сообщить об этом организаторам матча и капитанам обеих команд.

Правило 2. Экипировка

2.1 Мяч

Мяч должен быть изготовлен из официально разрешенного материала и он должен быть яркого цвета. При падении мяча на лед с высоты 1.5 м отскок должен составлять минимум 15 см и максимум 30 см. Диаметр мяча должен быть 63 мм +/- 2 мм, его вес - не менее 60 гр и не более 65 гр на момент начала матча.

2.2 Ключка

Ключка должна быть изготовлена из дерева или другого схожего разрешенного материала. Ее ширина по всей поверхности, включая обмотку, не должна превышать 7.0 см. Длина по наружной стороне клюшки не должна превышать 125 см. Углы и края клюшки должны быть закруглены. Металлические части на клюшке не разрешаются. Клюшка с крюком не разрешается в традиционном хоккее с мячом, она разрешается только в ринк-бэнди.

2.3 Коньки

Все игроки и судьи на льду должны быть на коньках. На коньках не должно быть острых краев или других предметов, которые могут представлять опасность для окружающих. Для предотвращения травм передние и задние концы лезвий должны быть закруглены радиусом не менее 5 мм.

2.4 Защитная экипировка

Все игроки и судьи должны иметь защитные шлема. Все игроки должны также иметь капу утвержденного образца для защиты зубов и защиту для шеи, у вратаря должна быть защитная маска, утвержденного образца. Модифицировать утвержденное защитное оборудование запрещается.

Игроки не достигшие возраста 20 лет должны играть в маске для защиты лица. Игроки достигшие возраста 20 лет продолжают играть в маске для защиты лица.

2.5 Игровая форма - случаи совпадения игровой формы

Команда-организатор (принимающая команда) должна использовать официально заявленную основную форму. В случае совпадения игровой формы обеих команд, команда-гость должна использовать резервную форму. Гетры должны быть одного цвета с формой команды. В форме должен преобладать один цвет.

На нейтральном поле, та команда, которая указана в программе первой, вправе использовать свою основную форму. Хозяин поля определяется жеребьевкой (при помощи монеты), которую проводит федерация, если нет иной договоренности. Цвет формы должен быть таким, чтобы обе команды были легко различимы. За это отвечает судья.

Вся экипировка должна быть одобрена Техническим комитетом ФИБ.

Комментарии и пояснения

C2.1 Проверка инвентаря

Перед началом и во время матча судья должен следить, чтобы мячи, клюшки и другой инвентарь соответствовали требованиям регламента.

C2.2 Проверка экипировки судьей

Не разрешается иметь на клюшке скобы, металлические части, болты и другие подобные детали. Судья проверяет клюшки и другой инвентарь перед матчем. Во время жеребьевки капитаны обеих команд подтверждают, что весь инвентарь, используемый их командами, соответствует требованиям регламента, и, что игроки используют защитную экипировку в соответствии со статьей 2 данных правил. Капитан отвечает за свою команду в этой связи. Если выясняется, что игрок использует неполную экипировку, он удаляется (5 минут). Игра возобновляется свободным ударом, если судья вынужден был остановить игру, чтобы наказать игрока. В остальных случаях судья поступает в соответствии с данными правилами. Игрок, который удаляется с хоккейного поля из-за неправильной экипировки, при выходе на поле вновь должен сам показать судье, что он убрал погрешности в экипировке.

C2.3 Игрок, потерявший свою экипировку

Игроку, который потерял во время матча защитную экипировку (шлем, маску для лица, капу для защиты зубов, пластиковый наконечник на коньках и т.д.) не разрешается доиграть игровой момент.

Игрок обязан сразу же привести экипировку в порядок. За нарушение данного правила назначается свободный удар и дается 5-минутное удаление.

C2.4 Задержка игры из-за погрешностей в экипировке

Судья принимает решительные меры в отношении игрока, который мешает игре, завязывая шнурки на коньках или кладя свои перчатки на лед, и т.д. Любая корректировка экипировки должна осуществляться рядом со скамейкой запасных игроков, на которую отправляется игрок. Если игрок своим поведением задерживает игру, то он получает удаление (5 минут).

C2.5 Мяч застревает в коньках или в экипировке

Если во время игры мяч застревает в коньках одного из игроков или в его экипировке, игра должна быть остановлена и возобновлена спорным мячом.

C2.6 Обязанности организаторов

Организаторы матча отвечают за то, чтобы на матче было достаточно мячей (не менее 6) и корзин для мячей на всех воротах. Корзины для мячей должны быть изготовлены таким образом, чтобы быть безопасными для игроков.

C2.7 Цвета

Коньки, клюшки и обмотка должны отличаться по цвету от мяча.

Правило 3. Число участников

3.1 Количество участников в начале матча

В матче по хоккею с мячом участвуют две команды, каждая состоит из 11 игроков, один из которых вратарь, и один - капитан команды. Команде не разрешается начинать игру в составе менее 8 игроков.

Каждой команде разрешается производить 5 дополнительных замен: 4 полевых игрока и 1 вратарь.

Протокол передается судье перед началом матча и заблаговременно. В протоколе должно быть не менее 8 и не более 16 игроков. В протоколе должна быть четко указана замена для вратаря, но, если в протоколе менее 16 игроков, то замену для вратаря можно не указывать. Все резервные игроки могут использоваться в качестве полевых, если в протоколе указано менее 16 игроков.

Список игрового состава может быть изменен до начала матча.

3.2 Замена игроков во время матча

Замены игроков могут производиться неограниченное количество раз и в любое время в течение игры, если не оговаривается иначе. Не разрешается производить замену игроков, когда назначен угловой удар.

Входящий на замену игрок не должен выходить на поле, не дождавшись, пока выходящий игрок не покинет поле (пересечет бортик). Замена должна осуществляться в специально отведенном для этого месте (смотри правило 1.2). Судья не должен ставиться в известность о заменах.

Если игрок пересекает боковую линию или линию ворот, случайно или чтобы показать, что он не участвует в активной игре, то он не считается игроком, нуждающимся в замене.

Травмированный игрок, который не был заменен другим игроком, может вступить в игру вновь в любое время.

Это правило распространяется и на игрока, покинувшего поле для того, чтобы привести в порядок экипировку.

Травмированный игрок, который должен быть заменен, может покинуть хоккейное поле в любом месте по указанию судьи.

3.3 Выход на поле игроков, которые были удалены

Игроки, которые были удалены на время, могут выйти на поле вновь после разрешения судьи-секретаря или судьи без остановки игры. Выход на поле должен всегда происходить в

середине боковой линии (правило 1.3).

Замена наказанного игрока не может производиться в течение штрафного времени. Исключением являются случаи, когда нарушение, за которое дается удаление, ведет к штрафному удару, в результате которого забивается гол. В данном особом случае штрафное время рассматривается как персональное наказание.

Штрафной удар не считается законченным, пока мяч не окажется за пределами штрафной площади или не будет забит гол.

Игрок, который удален до конца матча, не может выходить на поле в добавочное время. И он не может быть заменен другим игроком.

3.4 Капитан

Игрок, который является капитаном команды, должен иметь на левой руке выше локтя повязку шириной минимум 8 см. Повязка должна четко отличаться от формы по цвету.

Если капитан удаляется до конца матча или, если он получил тяжелую травму, из-за которой больше не может продолжать игру, то его функции передаются другому игроку, который тоже должен будет иметь на руке капитанскую повязку.

Капитан команды, который удаляется на время, продолжает выполнять функции капитана команды.

Комментарии и пояснения

С3.1 Недостаточное количество игроков в начале матча

Если на момент начала матча в команде не хватает одного или более игроков, например из-за опоздания, команда имеет право начать матч в том составе, который имеется, даже если некоторые игроки указаны в протоколе как запасные.

Комитет по проведению соревнований может принять решение, что опоздавшие игроки, не указанные в протоколе, могут вступить в игру, но только после того, как поставят об этом в известность судью.

Резервный вратарь указывается в протоколе только в том случае, если список состоит из 11 основных и 5 запасных игроков. Это означает, что все запасные игроки команды могут выступать в роли полевых игроков, если в протоколе указано менее 16 игроков (пункт 3.1).

Команда с неполным составом может добавлять новых игроков в протокол на протяжении всего матча. Это касается также матчей с добавочным временем, кроме случаев, когда победитель матча определяется по серии ударов с 12-метровой отметки.

С3.2 Команда с численным составом менее 8 игроков

Если на момент начала матча в состав команды входит 8 игроков или более, то матч должен начаться, если только нет других особых причин, чтобы отложить начало матча.

Если в состав команды входит менее 8 игроков, судья не должен начинать матч. Судья в этом случае должен решить отменить матч или отложить начало матча на небольшой промежуток времени, пока команда не соберет, по крайней мере, 8 игроков.

С3.3 Порядок замены и выхода игроков на поле для игры

Как изложено в правиле 1.3, замена игроков и выход игроков на поле происходят у красных бортиков (напротив скамеек). Запасной игрок может выйти на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют. В случае несоблюдения данного порядка, игрок, который выходит на замену, удаляется на 5 минут.

С3.4 Когда число игроков одной команды составляет меньше половины численного состава команды соперника

В случаях, когда в результате полученных травм или удалений до конца матча в команде остается игроков меньше половины численного состава другой команды, судья должен остановить матч. Игрок, получивший удаление на ограниченное время, считается участвующим в игре.

С3.5 Ответственный за протокол и команду

В каждой команде должен быть ответственный за команду (руководитель команды) и за правильное заполнение протокола. Помимо игроков, в протоколе указываются максимум 5 официальных лиц, которым разрешается оставаться на скамейке запасных во время игры.

С3.6 Официальные лица команды и запасные игроки

Официальные лица команды и запасные игроки, всего не более 10 человек, 5 из которых, официальные лица, во время игры находятся у средней линии за пределами боковой линии. Если имеются скамейки, то официальные лица и запасные игроки располагаются на них. Только в особых случаях официальные лица могут покидать скамейки для того, чтобы передать информацию игрокам. Это должно происходить таким образом, чтобы не мешать игре.

Если кто-либо из лиц, находящихся на скамейке запасных, нарушает правила поведения, то ему делается устное предупреждение, или если этого требует ситуация, показывается красная карточка.

Если кому-либо из официальных лиц показана красная карточка, то он отправляется занять место среди зрителей. Если это запасной игрок, он отправляется в раздевалку. В случае, когда красная карточка показана тренеру или представителю, команда виновников лишается одного игрока на поле на 10 минут. Капитан команды определяет для этого одного из игроков, участвовавших в игре в момент остановки матча (кроме вратаря). В соответствии с данными правилами это наказание не рассматривается как персональное наказание того игрока, которого капитан выбрал для удаления с поля.

В случае показа красной карточки представителю или запасному игроку судья пишет рапорт.

Правило 4. Игровое время

4.1 Игровое время

Продолжительность матча - два тайма по 45 минут, если правилами не оговаривается иное.

При чрезвычайных обстоятельствах (сильный снегопад или сильный мороз), судья может разрешить разделить игровое время на большее количество таймов, чем два. Этот факт заносится судьей в рапорт.

А. Игровое время для возрастных категорий

Игроки 19 лет или моложе: 2 тайма по 45 минут

Игроки 17 лет или моложе: 2 тайма по 40 минут

Игроки 15 лет или моложе: 2 тайма по 30 минут

Игроки 13 лет или моложе: 2 тайма по 25 минут

Продолжительность матчей в начальных школах также два тайма по 25 минут. Вышеупомянутое игровое время используется кроме случаев, когда руководство решает иначе.

4.2. Жеребьевка и начало игры

А. Жеребьевка

Перед началом матча судья проводит жеребьевку, и выигравшая команда получает право выбрать ворота. Проигравшая команда выполняет начальный удар.

После первого тайма команды меняются воротами. Начальный удар во втором тайме матча выполняет противоположная команда.

Такая же процедура применяется, если матч продлевается (добавочное время 2 x 10 мин), или в случае применения правила "Золотого гола".

В. Начальный удар

Игра начинается выполнением одной из команд начального удара в центре хоккейного поля после того, как судья дал свисток. Мяч должен прокатиться как минимум 20 см, прежде, чем он считается в игре. Во время выполнения начального удара все игроки должны находиться на своей половине поля, и им не разрешается пересекать среднюю линию до тех пор, пока мяч не в игре. Если один из нападающих игроков пересекает среднюю линию до выполнения начального удара, противоположная команда получает право выполнить свободный удар с того места, где игрок пересек среднюю линию.

Игроки команды, не получившей права начального удара, должны находиться от мяча на расстоянии не менее 5 м. Если начальный удар был выполнен не по правилам, то выполняется новый начальный удар. Отсчет времени начинается с первым, правильно выполненным начальным ударом. Этот порядок касается также начального удара во втором тайме.

Выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться клюшкой мяча до тех пор, пока мяча не коснется клюшка другого игрока .

4.3 Добавочное время (овертайм)

Если после основного игрового времени счет остается равным, может быть назначено добавочное время. Добавочное время играется только в случаях, когда такое решение было принято национальной федерацией заранее, или, когда это оговаривается регламентом матча.

Овертайм может быть сыгран по двум правилам:

А. Обычное добавочное время

Если добавочное время предусматривается, и не было достигнуто иной договоренности, то игра продлевается на два дополнительных тайма по 10 минут. Оба тайма проводятся полностью, и, если после окончания этих таймов счет по-прежнему остается равным, добавочное время играется снова.

В. Первый гол побеждает (Золотой гол)

Если перед матчем была достигнута такая договоренность, то в случае ничьей победитель определяется по первому забитому голу или "Золотому голу". В матче, который проводится по такому принципу, всегда есть победитель.

В этом случае матч продлевается на два тайма по 10 минут, если другое не указано в регламенте матча, но матч сразу же прекращается после того, как одна из команд забивает гол.

Если в течение этих двух дополнительных таймов по 10 минут ни одна из команд не забивает гол, победитель матча определяется путем выполнения серии ударов с 12-метровой отметки. (Смотри Правило 16)

С. Добавочное время для возрастных групп

В матчах с участием игроков в возрасте 19 лет и моложе, а также 17 лет и моложе проводятся два дополнительных тайма по 10 минут. В матчах с участием игроков 15 лет и моложе проводятся два дополнительных тайма по 5 минут.

Если перед матчем руководство принимает такое решение, то в случае равного счета победители в матчах этих возрастных групп, определяются по принципу "Первого гола" ("Золотого гола").

4.4 Перерыв

А. Обычный перерыв

Между первым и вторым таймами делается перерыв продолжительностью не более 20 минут.

В. Перерыв между основным временем и добавочным

Между основным игровым временем и добавочным делается перерыв максимум на 5 минут. Игроки остаются на поле.

С. Перерыв между таймами в добавочное время

Перерыв между таймами в добавочное время не делается.

Д. Полномочия судьи

Продолжительность перерывов, упомянутых выше, должна по мере возможности соблюдаться всегда, но судья может отойти от правил, если он считает, что для этого имеются веские причины.

Е. Таймаут

Каждая команда может взять минутный таймаут в игре.

4.5 Отмена или остановка игры

Если до или во время матча происходят события, не позволяющие завершить матч должным образом (в спортивном духе), то судья может на свое усмотрение отменить или прервать игру. Необходимо подчеркнуть, что важнейшей обязанностью судьи является проведение матча, т.е. для отмены или остановки игры должны иметься очень серьезные причины.

Таковыми причинами могут быть неблагоприятные погодные условия, плохое освещение хоккейного поля, плохое состояние поля или оборудования, которое используется на поле (ворота, бортики и т.д.).

Причина отмены или остановки матча должна быть указана в судейском рапорте, отсылаемом в национальную федерацию.

4.6 Возобновление игры после остановки (спорный мяч)

Для возобновления временно прерванной игры назначается спорный мяч. Он разыгрывается с того места, где мяч находился в тот момент, когда игра была прервана. Если, однако, в момент остановки игры мяч находился в пределах штрафной площади, спорный мяч разыгрывается с ближайшей точки свободного удара на линии штрафной площади.

Для разыгрывания спорного мяча два игрока противоположных команд становятся лицом друг к другу и спиной к линии своих ворот. Ключки держатся параллельно одна другой с каждой стороны мяча. Не разрешается касаться мяча до свистка судьи. При разыгрывании спорного мяча он может быть направлен в любую сторону.

Комментарии и пояснения

C4.1 Добавление времени

Время, которое было потрачено на остановки в игре по неестественным причинам, добавляется к основному времени матча. Такими причинами могут быть травма игрока, замена игрока и т.д.

Если время добавляется, то секретарь матча и капитаны обеих команд ставятся об этом в известность. Если время добавляется на последней минуте первого тайма или на последней минуте матча, капитаны ставятся в известность об оставшемся времени по их просьбе.

Судья должен быть внимательным, особенно на последних минутах игры и добавлять время, если одна из команд пытается затягивать игру.

C4.2 Неправильное игровое время

А. Тайм заканчивается позднее положенного времени.

Если судья по ошибке слишком долго не дает сигнал об окончании тайма, он не может отменить забитый и засчитанный гол или любое решение, которое было принято в течение этого дополнительного отрезка времени.

В. Тайм заканчивается раньше положенного времени

Если судья по ошибке дает сигнал об окончании тайма слишком рано, и он это понимает, то он может исправить свою ошибку следующим образом:

Если команды все еще находятся на хоккейном поле, он может возобновить игру с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Если команды уже ушли в раздевалку, и ошибка была совершена в первом тайме матча, то после перерыва обе команды, занимают ту же самую половину поля, что и в первом тайме, доигрывают оставшееся по ошибке время. Затем первый тайм заканчивается, команды меняются воротами, после чего матч доигрывается без дополнительного перерыва.

Если команды уже ушли в раздевалку, и ошибка была совершена во втором тайме, то судья приглашает команды выйти на хоккейное поле вновь, чтобы доиграть оставшееся время. Начальный удар в этом случае выполняется той же командой, что и в начале этого тайма.

C4.3 Учет времени

Перед окончанием тайма судьи сверяют время друг с другом.

C4.4 Экстремально низкая температура

Очень низкие температуры, которые приводят к сильному морозу, считаются неблагоприятными погодными условиями. В принципе, температура до минус 25 градусов по Цельсию может быть приемлемой, если нет ветра и пониженной влажности. При влажном воздухе и несильном ветре температура до минус 17 градусов по Цельсию может быть приемлема для игры.

Если матч проводится при очень низкой температуре воздуха, судья вправе приостановить игру на 5 - 10 минут, чтобы дать игрокам возможность согреться. Матч можно также проводить с тремя таймами по 30 минут, с перерывом после каждого тайма продолжительностью от 5 до 10 минут.

После приостановки матча, во время которой игроки согреваются, игра возобновляется разыгрыванием спорного мяча в центральной точке поля. Судья должен помнить, что команды меняются воротами по истечении 45 минут игрового времени.

C4.5 Отмена матча из-за низкой температуры

Судья может отменить матч из-за низкой температуры.

Если судья не прибыл на место проведения матча, он может связаться с федерацией, которая решит, что необходимо сделать.

В таких случаях должен всегда преобладать здравый смысл.

C4.6 Сильный снегопад

Если из-за сильного снегопада хоккейное поле невозможно использовать для игры, судья принимает решение разделить матч на три тайма, чтобы дать время на уборку снега. Судья может также остановить игру для уборки снега, если возникает такая необходимость.

C4.7 Густой туман

Густой туман тоже может служить препятствием для проведения матча. Если из-за тумана судья плохо видит игроков и мяч, то применяются следующие правила:

А. Густой туман перед матчем

Если матч не начинался, он откладывается до момента, когда туман рассеется. Если в течение 45 минут улучшение не наступает, матч должен быть отменен.

В. Густой туман во время матча

Если матч начался, но из-за тумана судейство матча невозможно, то матч прерывается. Это может происходить один или несколько раз в течение матча. Если одна из таких приостановок длится дольше 30 минут, матч отменяется.

C4.8 Таймаут

Только капитан команды и тренер могут обратиться с просьбой предоставить таймаут. Таймаут дается сразу, если это произошло в момент остановки игры. В другом случае, таймаут предоставляется в момент ближайшей остановки игры. Компенсированное время за таймаут обычно составляет 1.5 минуты.

C4.9 Команда, опоздавшая на второй тайм

Команда, вышедшая на второй тайм с опозданием, наказывается 5-ти минутным удалением. Штрафное время отбывает игрок по указанию капитана команды.

Правило 5. Права игрока

Вратарю разрешается в пределах своей штрафной площадки падать на лед, чтобы остановить мяч. Никому из остальных игроков не разрешается падать на лед, чтобы остановить мяч или преградить путь сопернику. Игрок, лежащий на льду, считается вне игры, и ему не разрешается использовать свою клюшку.

Только вратарю разрешается участвовать в игре или вмешиваться в игру без клюшки. Игрок со сломанной клюшкой не должен участвовать в игре до тех пор, пока он не поменяет ее на новую. Он должен сам лично убрать части сломанной клюшки с поля для игры. Игрок несет ответственность за уборку всех частей сломанной клюшки со льда.

Комментарии и пояснения

C5.1 Игрок без клюшки

Игрок, который держит свою клюшку подмышкой, может участвовать в игре.

Полевые игроки, которые вмешиваются в игру или участвуют в ней без клюшки или с частично сломанной клюшкой, удаляются (5 минут). Игрок удаляется на 10 минут, в случае, если он играя без клюшки или сломанной клюшкой лишил соперника явной голевой возможности.

C5.2 Игрок, случайно коснувшийся льда

Игроку, который случайно или неумышленно касается льда рукой или коленом, разрешается участвовать в игре.

C5.3 Игрок на коленях

Игрок, который находится на коленях, считается вне игры, и ему не разрешается касаться мяча.

C5.4 Игрок, падающий на лед

Полевые игроки, которые умышленно падают на лед с целью остановить противника, наказываются (10 минут). Если столкновение происходит в штрафной площадке, судья назначает штрафной удар.

C5.5 Вратарь, падающий на лед

Вратарю разрешается падать на лед, чтобы остановить мяч в пределах штрафной площади. Если вратарь сталкивается с противником до того, как он коснулся мяча, и это столкновение мешает забить гол, то судья назначает штрафной удар. (Вратарю дается 10-ти минутное удаление).

C5.6 Вратарь, играющий за пределами своей штрафной площади

В отношении вратаря, играющего за пределами своей штрафной площади, применяются те же самые правила, что и в отношении полевых игроков (см. выше пункт C5.4).

C5.7 Сломанная клюшка

Игрок со сломанной клюшкой персонально отвечает за то, чтобы оставшиеся части от клюшки были убраны с хоккейного поля. Игроки, не выполнившие данное требование, удаляются (5 минут).

C5.8 Игрок, который случайно оказался за пределами поля для игры

Игроку, который случайно оказался за пределами поля для игры, разрешается касаться мяча даже тогда, когда его коньки или их часть находятся за пределами хоккейного поля.

Игроку, который в результате игровой ситуации случайно оказался за линией ворот, разрешается вновь войти на хоккейное поле в том месте, в котором он его покинул.

C5.9 Выход на поле запасных игроков

Игроки, которые находились за пределами поля для игры (запасные игроки, удаленные игроки или игроки, опоздавшие на матч), должны хотя бы одним коньком находиться на поле, перед тем как принять участие в игровом моменте.

Правило 6. Вратарь

6.1 Экипировка вратаря

Экипировка вратаря должна отличаться по цвету от формы остальных игроков. Ему не разрешается пользоваться клюшкой. Перчатки должны иметь пять разделенных пальцев. Защита для ног должна соответствовать правилам ФИБ. Высота щитков не более 80 см, ширина не более 30.5 см.

6.2 Умышленная игра в сторону своего вратаря

Не разрешается ловить, останавливать или брать руками мяч, который умышленно играется "назад" в сторону вратаря своей команды. Вратарь может остановить мяч своими коньками или туловищем и затем отбросить, ударив по нему ногой. В противном случае назначается свободный удар. Если вратарь, неправильной остановкой мяча предотвращает совершенно очевидную возможность взятия ворот, назначается штрафной удар, а вратарь удаляется (10 минут).

6.3 Что разрешается вратарю в пределах своей штрафной площади

В пределах штрафной площади вратарю разрешается использовать коньки и любую часть своего тела, чтобы остановить, задержать, отбить мяч или ударить по нему ногой.

Вратарь не может держать мяч в одной руке или двумя руками дольше 5 секунд. По истечении 5 секунд он должен бросить мяч или положить на лед, чтобы другой игрок мог им сыграть.

Отсчет 5-ти секунд начинается с момента, когда вратарь контролирует мяч руками.

Порядок ввода мяча в игру от ворот объясняется в правиле 10.1 и разъяснениях к правилу 10.

6.4 Что разрешается вратарю за пределами своей штрафной площади

За пределами своей штрафной площади вратарю разрешается останавливать мяч или менять траекторию его движения своим туловищем или коньками. За пределами штрафной площади ему не разрешается руками останавливать, ловить, отбивать мяч или менять траекторию его движения.

6.5 Наказание вратаря за нарушение правил

А. Вратарь затягивает игру

Если вратарь, выполняя ввод мяча в игру от ворот, затягивает время игры, то он получает предупреждение, а противоположная команда получает право на свободный удар. Если данное нарушение повторяется, то вратарь удаляется на 5 минут. Затягивание времени игры вратарем подробно описано в правиле 10 и в разъяснениях к нему.

В. Действия вратаря в пределах штрафной площади

В пределах штрафной площади вратарю разрешается останавливать, ловить, отбивать, вбрасывать в поле мяч или ударять по нему любой частью туловища, включая руки. Кроме того, игра вратаря, также как и игра полевых игроков, оценивается с точки зрения опасности или нарушений.

С. Действия вратаря за пределами штрафной площади

В отношении действий вратаря за пределами его штрафной площади используются те же правила, что и в отношении полевых игроков.

6.6 Удаление вратаря

Если вратарь штрафуются на 5 или 10 минут, он может остаться на поле, а число полевых игроков сокращается на одного. Капитан команды решает, кто из игроков покидает поле для отбывания наказания. Если вратарь получает красную карточку, то он покидает поле игры и уходит в раздевалку.

Если в списке команды меньше 16 игроков (11 + 5 запасных), вратаря может заменить любой из полевых игроков.

Если в списке 16 игроков, один из игроков указывается как запасной вратарь, и только он может заменить вратаря.

6.7 Замена травмированного вратаря

Замена травмированного вратаря осуществляется по тем же правилам, что и замена вратаря, удаленного с поля.

6.8 Вратарь, который не может произвести вбрасывание мяча

Если вратарь из-за травмы не может произвести вбрасывание мяча или избавиться от него, судья останавливает игру. Игра возобновляется спорным мячом с ближайшей точки свободного удара на линии штрафной площади.

6.9 Вратарь, который занимает место полевого игрока

Если в команде менее 16 игроков (11 +5), вратарь может занять место полевого игрока, но, прежде чем вратарь это сделает, судья должен быть поставлен в известность.

6.10 Полевые игроки не должны мешать вратарю

Когда вратарь находится в пределах штрафной площади, ему не должны мешать доставать мяч из корзины для мячей или вводить мяч обратно в игру.

Игрок противоположной команды, мешающий вратарю вводить мяч в игру, получает предупреждение. Если игрок повторяет свои действия, то он удаляется с поля игры на 5 минут.

Правило 7. Игра мячом

7.1 Удары клюшкой

Игроку разрешается выполнять следующие действия клюшкой в отношении мяча: ударять, останавливать, направлять или уводить с собой, если клюшка касается мяча на уровне ниже плеча игрока в вертикальном положении.

7.2 Игра мячом

Игроку, стоящему коньками на льду, разрешается направлять мяч по льду своим телом или коньками. Такие манипуляции не разрешается выполнять руками или головой. Игроку разрешается подпрыгивать на льду, чтобы остановить, ударить или направить мяч другому игроку, только в случае, если это не представляет опасности для других игроков.

Игрок, который направляет мяч самому себе своим коньком или своим телом, может это сделать только один раз перед тем, как сыграть клюшкой.

7.3 Остановка мяча рукой, клюшкой на уровне выше плеча или головой

Полевым игрокам не разрешается останавливать мяч рукой или головой. Если игрок умышленно останавливает мяч клюшкой, на уровне выше своего плеча, или головой или рукой, то игра останавливается, и противоположная команда получает право на свободный удар. Если нарушение правила остановки мяча происходит в штрафной площади, то назначается штрафной удар.

Если в результате остановки мяча с нарушением правил преимущество получает команда, игрок которой совершил данное нарушение, то этот игрок удаляется на 10 минут.

7.4 Попадание мяча в судью

Если мяч попадает в судью в любом месте на поле для игры, и в результате одна из команд получает преимущество, то игра останавливается и возобновляется спорным мячом (смотри также правило 9, С9.1).

Комментарии и пояснения

С7.1 Клюшка выше плеча

Любые удары по мячу или остановки мяча, совершаемые на уровне выше плеча, запрещаются и наказываются. Под высотой плеча подразумевается высота игрока в положении стоя на коньках на льду.

С7.2 Выполнение ударов на близком расстоянии от других игроков

За удары по мячу на уровне ниже плеча тоже дается наказание, если они представляют опасность для других игроков. В качестве примера можно привести теннисные удары, выполняемые в очень тесном контакте с другими игроками. Судья должен решительно наказывать любую манеру игры, которая является опасной для других игроков.

С7.3 Остановка игрока, у которого имеется явная возможность забить гол

Это препятствие очевидной возможности взятия ворот.

Правило 8. Игра против соперника

8.1 Атака противника или задержка противника

Запрещается бить соперника ногой, ставить ему подножку или толкать, а также ударять соперника или мешать ему рукой или клюшкой. Также запрещается хватать или удерживать противника.

Запрещается бросать клюшку в соперника или в направлении мяча.

8.2 Затруднять сопернику использовать клюшку

Запрещается также ударять, поднимать, придавливать или удерживать клюшку соперника или любым другим способом мешать использовать клюшку.

8.3 Грубая игра

Любая грубая, опасная или нечестная игра строго запрещается.

8.4 Задержка соперника, который не владеет мячом

Запрещается препятствовать сопернику, который не владеет мячом.

8.5 Допустимый телесный контакт с соперником

Контакт телом разрешается, когда игроки борются за мяч. Такой контакт должен быть "плечом к плечу", и его целью не должен быть силовой прием. Контакт не должен быть грубым или опасным.

8.6 Наказание за нарушение правил

Если это правило нарушается, выполняется свободный удар или штрафной удар, если нарушение произошло в штрафной площади защищающейся команды, препятствующей взятию ворот. В отдельных случаях нарушитель наказывается удалением (10 минут или до конца матча).

8.7 Подножка (удар клюшкой по ногам, зацеп клюшкой) противнику, находящемуся в ситуации взятия ворот за пределами штрафной площади

Если последний защитник ставит подножку нападающему игроку противоположной команды в ситуации, когда тот направляется к воротам, и это нарушение препятствует очевидному взятию ворот, то выполняется свободный удар, и игрок, нарушивший правила, получает красную карточку. (Команда играет в меньшем составе в течение 10 минут). Если подножка совершается в грубой форме, то в наказание дается красная карточка до конца матча в соответствии с правилом 17.6.

Комментарии и пояснения

С8.1 Неприемлемый контакт с противником

Судья должен без колебаний останавливать запрещенные атаки соперника, особенно, если при выполнении ударов клюшкой задевается какая-либо часть тела игрока команды

соперника. За такие атаки игроки должны всегда наказываться.

С8.2 Попытка удара соперника клюшкой

А. Ситуация с мячом в зоне досягаемости

Если игрок пытается ударить противника клюшкой, когда мяч находится в зоне его досягаемости, но ему это не удастся, то выполняется свободный удар, и игрок удаляется.

В. Ситуация с мячом вне зоны досягаемости

Если игрок пытается ударить соперника, когда мяч находится вне зоны его досягаемости, и ему, это не удастся, то игрок наказывается так, как если бы он ударил противника. Свободный удар назначается, если инцидент произошел за пределами штрафной площади, и штрафной удар назначается, если инцидент произошел в штрафной площади защищающейся команды. Кроме того, игрок наказывается удалением.

С8.3 Определение понятия "мяч в зоне досягаемости"

Мяч находится в зоне досягаемости игрока, если игрок в следующий момент может играть мячом.

С8.4 Удары по клюшке

Любые удары по клюшке противника запрещаются и наказываются. Если в результате запрещенного удара по его клюшке игрок отправляет мяч за пределы поля, то ему дается право выполнить свободный удар или штрафной удар.

С8.5 Заслон соперника

Не разрешается умышленно заслонять соперника или препятствовать ему, когда мяч находится вне зоны досягаемости. Такое поведение рассматривается как неспортивное, и судья дает предупреждение игроку, совершившему нарушение, и сигнал для выполнения свободного удара. Если нарушение повторяется тем же игроком или его партнером по команде, то судья дает сигнал для выполнения свободного удара и удаляет нарушителя с поля (5 минут).

С8.6 Подножка (удар клюшкой по ногам, зацеп клюшкой) сопернику за пределами штрафной площади

Красная карточка показывается игроку, который, подставив подножку сопернику, препятствует взятию ворот, при наличии следующих условий:

Нападающий игрок, которому подставлена подножка, должен:

Находиться лицом к воротам

Не передвигаться в сторону боковой линии

Пересечь среднюю линию

Двигаться по направлению к воротам

Быть совершенно свободным

С8.7 Подножка сопернику в штрафной площади

За подножку сопернику в штрафной площади, в результате которой ему не удастся забить гол, назначается штрафной удар, а игрок, совершивший это нарушение, удаляется на время.

Правило 9. Взятие ворот

Смысл игры состоит в том, чтобы команды забивали голы, и команда, которая забивает в матче больше голов становится победителем. Если ни одна из команд не забивает ни одного гола, или, если обе команды забивают одинаковое количество голов, то матч считается сыгранным вничью.

9.1 Засчитанный гол

Если данными правилами не оговаривается иначе, гол считается забитым, когда после правильной игры, мяч полностью пересекает линию ворот между стойками и под перекладиной.

Гол засчитывается, если он забивается прямо с начального удара, штрафного удара, свободного удара, спорного мяча или углового удара.

9.2 Незасчитанный гол

Гол не засчитывается, если игрок нападающей команды умышленно или неумышленно направляет мяч в ворота какой-то частью своего тела или своими коньками. Гол может быть

забит только клюшкой.

Гол не засчитывается, если он забит непосредственно в результате выбрасывания мяча вратарем нападающей команды.

9.3 Ворота, смещенные с места

Если ворота по какой-либо причине были смещены с места, то судья засчитывает гол только в том случае, если он считает, что мяч пересек линию ворот между стойками и под перекладиной.

9.4 Начальный удар после гола

После того, как был забит гол, противоположная команда выполняет начальный удар с точки в центре хоккейного поля, точно также как это делается в начале матча.

Если гол забивается на последних минутах тайма, обе команды занимают положение в центре хоккейного поля для выполнения начального удара, даже если игровое время в этом тайме уже истекло. Это делается для того, чтобы подтвердить, что забитый гол был засчитан.

Если гол забит и засчитан в добавленное к 1-му или 2-му тайму время «одним ударом» со свободного, углового или штрафного удара, то начальный удар не выполняется, так же как и после гола в «овертайме», сыгранному по правилу «золотого гола».

Комментарии и пояснения

C9.1 Мяч попадает в судью

Если мяч после произведенного по нему удара клюшкой попадает в судью, а затем отлетает в ворота, гол не засчитывается.

C9.2 Мяч попадает в партнера по команде или в соперника

Если мяч после удара по нему клюшкой попадает в соперника, а затем залетает в ворота, то гол засчитывается.

C9.3 Мяч попадает в зрителя

Когда мяч, в результате правильной игры в него, попадает не в игрока, а в зрителя или кого-либо еще, кто в тот момент случайно оказался на хоккейном поле, и затем он (мяч) залетает в ворота, то гол не засчитывается. Игра возобновляется разыгрыванием спорного мяча.

C9.4 Помехи мячу со стороны постороннего лица, не имеющего отношения к игре

В случае, если мяч не может пересечь линию ворот из-за помехи со стороны постороннего лица, не имеющего отношения к игре, гол не засчитывается. Игра возобновляется разыгрыванием спорного мяча.

C9.5 Попытка остановить мяч посторонним лицом, не имеющим отношения к игре

Если постороннее лицо, не имеющее отношения к игре, пытается препятствовать тому, чтобы мяч пересек линию ворот, и ему это не удастся, то судья может засчитать гол, если он убежден, что несанкционированное поведение указанного лица не повлияло на ситуацию.

C9.6 Сломанная или потерянная клюшка в момент взятия ворот

Если клюшка ломается в тот момент, когда мяч направляется в ворота, судья должен принять решение, был ли этот инцидент опасным для участников игрового момента и повлиял ли он на ситуацию. Если судья считает, что это так, то гол не засчитывается, и игра возобновляется разыгрыванием спорного мяча.

Если такой инцидент происходит в момент выполнения штрафного удара, и мяч попадает в ворота, то штрафной удар выполняется вновь.

C9.7 Гол забивается, когда на поле слишком много игроков нападающей команды

Если по ошибке в одной из команд находится слишком много игроков на поле для игры, и эта команда забивает гол, то гол не засчитывается. (Это должно быть обнаружено прежде, чем будет выполнен начальный удар). Такое же правило применяется в случае, если игрок, который был удален с поля, вступает в игру раньше положенного времени.

C9.8 Отмена взятия ворот

Гол не может быть отменен, если после того, как он был забит, был выполнен начальный удар. Если позже судья убедится в том, что гол был забит неправильно, он записывает это в судейский рапорт, который передается в федерацию.

Правило 10. Ввод мяча в игру

10.1 Ввод мяча в игру от ворот и свободный удар в штрафной площади

Если перед выходом мяча за линию ворот, последним его касается игрок нападающей команды, мяч вводится в игру вратарем защищающейся команды вбрасыванием в поле.

Ввод мяча в игру от ворот или свободный удар внутри штрафной площади могут выполняться внутри штрафной площади.

Все игроки команды соперника должны находиться за пределами штрафной площади, когда выполняется ввод мяча в игру.

10.2 Мяч за боковой линией

Если мяч пересекает боковую линию, то противоположная команда получает право выполнить свободный удар.

Мяч устанавливается на хоккейном поле не далее, чем на расстоянии 1 м от точки, где мяч вышел за пределы поля, и все игроки команды соперника должны находиться на расстоянии как минимум 5 м от мяча в момент, когда выполняется свободный удар.

10.3 Угловой удар

Если мяч уходит за линию ворот, и последним игроком, кто был в контакте с мячом, был игрок защищающейся команды, то нападающая команда получает право выполнить угловой удар.

Угловой удар выполняется с точки у ближайшего углового флага, мяч устанавливается внутри сектора этого углового флага. Судья проверяет, чтобы мяч был установлен правильно, прежде чем он дает сигнал для выполнения удара.

Второй подряд угловой удар назначается в случае, если мяч, оставаясь в игре, покинет пределы штрафной площади после первого углового удара, а затем уйдет за линию ворот от игрока защищающейся команды. Если мяч после углового удара, задев игрока защищающейся команды, включая вратаря, выйдет за линию ворот назначается ввод мяча от ворот. Если мяч, был умышленно выброшен защищающимися игроками, то назначается угловой удар.

В момент выполнения углового удара игроки защищающейся команды должны находиться за линией ворот или на ней. Они не должны находиться за линией, обозначающей штрафную площадь. Ключка может находиться на льду снаружи линии ворот.

Игроки атакующей команды должны находиться за пределами штрафной площади, и никому другому, кроме игрока, выполняющего угловой удар, не разрешается находиться от линии ворот ближе, чем на расстоянии 5 м.

Когда мяч правильно установлен в угловом секторе и судья дал свисток, на пробитие дается 5 секунд. В случае нарушения данного правила назначается свободный удар в противоположную сторону.

Если кто-то из игроков атакующей команды находится внутри штрафной площади в момент выполнения углового удара, то противоположная команда получает право выполнить свободный удар с места, где игрок пересек линию штрафной площади.

Игровое время в обоих таймах продлевается, чтобы мог быть выполнен угловой удар. Разрешается выполнить угловой удар и произвести один прямой удар по мячу.

Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается.

После назначения углового удара замены запрещены. Игроку, у которого истекло штрафное время, так же запрещается выходить на поле, до того как угловой удар будет выполнен.

Комментарии и пояснения

S10.1 Выход мяча за линию

Когда мяч, согласно данным правилам, уходит за линию, это означает, что он полностью пересек линию.

S10.2 Мяч попадает в стойку ворот, перекладину ворот или в судью

Мяч считается в игре, когда он попадает в стойку ворот или перекладину и опять вылетает в поле для игры. Это правило касается также случаев, когда мяч попадает в судью. Однако, если одна из команд получает преимущество, когда мяч попадает в судью, разыгрывается спорный мяч.

S10.3 Ввод мяча в игру от ворот, выполнение углового удара, свободного удара и

штрафного удара

Игрок, который вводит мяч в игру от ворот или выполняет угловой удар, свободный удар или штрафной удар, не должен повторно касаться мяча, прежде чем его коснется другой игрок.

С10.4 Порядок ввода мяча в игру от ворот

Вратарь берет мяч в одной из корзин для мячей. Вратарю разрешается перемещаться в штрафной площади, но не более 5 секунд с мячом в руках, прежде чем он введет мяч в игру.

А. задержка игры при выполнении ввода мяча в игру от ворот

Мяч вводится в игру в течение 5 секунд. Вратарю не разрешается бросать мяч на лед и ловить его вновь после отскока. Ему также не разрешается подбрасывать мяч в воздух и ловить вновь.

Судья должен следить за тем, чтобы вратарь не затягивал время игры. Несоблюдение данного правила должно наказываться свободным ударом и, в случае повтора нарушения, удалением вратаря.

В. Ввод мяча в игру от ворот

Мяч считается снова в игре, как только вратарь выходит на поле игры, держа мяч в одной или обеих руках.

С. Вратарь бросает, роняет мяч в ворота или за линию ворот

Если вратарь бросает мяч, или мяч выпадает у него из руки и залетает в ворота, то засчитывается гол, если мяч уходит за линию ворот - назначается угловой удар. Это правило применяется при вводе мяча в игру от ворот, а также при игровых ситуациях.

Д. Гол, забитый после ввода мяча в игру от ворот

Если после правильного ввода мяча в игру от ворот мяч попадает прямо в ворота противника, прежде чем его коснется другой игрок, то гол не засчитывается. Игра возобновляется вводом мяча в игру от ворот. Однако, если другой игрок, независимо из какой он команды, касается мяча после правильно выполненного ввода мяча в игру от ворот, и мяч после этого попадает в ворота, то гол засчитывается. Касание игрока атакующей команды, должно быть выполнено правильной игрой клюшкой

Е. позиция соперника в момент ввода мяча в игру от ворот

В момент введения мяча в игру от ворот все игроки противоположной команды должны находиться за пределами штрафной площади. Однако, вратарь имеет право выполнить вбрасывание мяча в поле до того, как игроки противоположной команды покинут штрафную площадь. Если команда противника получает преимущество из-за того, что один из игроков находился в штрафной площади, то этот игрок получает предупреждение, и выполняется свободный удар.

Ф. Игроки противоположной команды обязаны находиться за пределами штрафной площади и на расстоянии минимум 5 м. Если соперник занимает неправильную позицию, и он (игрок) или его команда получает преимущество, назначается свободный удар.

С10.5 Правила, касающиеся углового удара

А. пересечение линий

Если один из защитников пересекает линии, упомянутые в правиле 10.3, и благодаря этому получает преимущество в игре, выполняется новый угловой удар, и команде этого игрока дается предупреждение. Время, потерянное в результате этого нарушения, добавляется к основному игровому времени. Судья может также дать команде предупреждение и удалить игрока, который не занимает правильную позицию вовремя. Если кто-то из игроков атакующей команды пересекает упомянутые линии раньше, чем выполняется угловой удар, то защищающаяся команда получает право на свободный удар с того места, где игрок пересек линию штрафной площади.

В. Выполнение углового удара

Не разрешается делать обманных движений при выполнении углового удара. За выполнение углового удара не по правилам дается предупреждение, и, если нарушение повторяется, нарушитель наказывается удалением.

Если в результате неправильного выполнения углового удара атакующая команда получает преимущество, то выполняется новый угловой удар.

С. Угловой флаг

Запрещается передвигать угловой флаг перед выполнением углового удара. Нарушение этого правила ведет к предупреждению, и, если нарушение повторяется, нарушитель наказывается удалением.

Д.Выход на поле игрока защищающейся команды после истечения штрафного времени в момент углового удара

Даже если штрафное время игрока защищающейся команды закончилось, ему не разрешается выходить на поле игры, если судья уже назначил угловой удар.

Когда, после углового удара мяч снова вводится в игру, вратарю не разрешается бросать мяч игроку, выходящему в этот момент на поле. Это касается одинаково как игроков, которые выходят на поле, отбыв наказание, так и игроков, которые по каким-либо другим причинам покидали поле и выходят вновь сразу после углового удара. Это положение также распространяется на игроков, которые выходят на поле, для увеличения численного состава команды до 11 игроков. Нарушение этого правила ведет к свободному удару.

Правило 11. Положение «вне игры»

11.1 Определение положения «вне игры»

Игрок считается в положении «вне игры», когда он находится на половине поля соперника, и в момент удара по мячу одним из игроков его команды, между ним и линией ворот противника остается меньше двух игроков (включая также вратаря) команды соперника. Игрок считается в положении «вне игры», когда он находится к линии ворот ближе, чем мяч.

11.2 Остановка игры из-за положения «вне игры»

Судья должен остановить игру из-за положения «вне игры» и дать сигнал для свободного удара, если игрок получает мяч, находясь в положении «вне игры», или, если он, находясь в положении «вне игры», мешает игре или сопернику, или, если игрок в этом положении получает преимущество в игре. Игрок должен находиться в этом положении в момент удара по мячу.

Защищающаяся команда выполняет свободный удар, который выполняется с места, где игрок находился в положении «вне игры».

Игра не останавливается автоматически, если игрок находится в положении «вне игры». Игра останавливается только тогда, когда игрок участвует в игре, как описано выше.

Комментарии и пояснения

C11.1 Правило положения «вне игры» действительно во всех ситуациях

Правило «вне игры» применяется также при выполнении свободных ударов, штрафных ударов, разыгрывании спорных мячей и вводе мяча в игру от ворот.

C11.2 Мяч касается соперника

Игрок, который находится в положении «вне игры», может быть остановлен за это, когда он получает мяч от напарника по команде, даже если мяч на пути к нему коснется соперника.

C11.3 Мячом владеет соперник

Игрок не останавливается за положение «вне игры», если он получает мяч от соперника.

C11.4 Мяч ударяется в ворота и затем в игрока

Если мяч ударяется в ворота и затем отлетает к игроку, находящемуся в положении «вне игры», это рассматривается как прямая передача, и игра останавливается из-за положения «вне игры».

C11.5 Пассивный игрок в положении «вне игры»

Игрок, который находится в положении «вне игры», но не участвует в игре и не мешает сопернику, не останавливается судьей. Судье необходимо помнить, что само по себе положение «вне игры» не является нарушением. Нарушение происходит, когда игрок влияет на ход игры, как это описано выше.

Нападающий игрок в положении «вне игры» может подчеркнуть свою пассивность, выйдя за боковую линию или линию ворот. Но он не может войти обратно в поле, пока не завершится игровой момент. Как только мячом овладеет защищающаяся команда, ситуация «вне игры» перестает существовать.

Игрок защищающейся команды не может выйти из игры, выйдя за линию ворот или боковую линию. Данное правило пассивности касается только игроков атакующей команды.

C11.6 Игрок въезжает в ворота соперника

Если игрок неумышленно въезжает в ворота соперника, то он может оставаться там пока не закончится игровой момент. Если игрок не влияет на игру, то игра не останавливается, хотя он и находится в положение «вне игры».

Игрок, умышленно въехавший в ворота, считается участвующим в игре, и он может быть наказан за положение «вне игры».

C11.7 Игрок находится сзади мяча

Игрок, который по отношению к линии ворот команды соперника находится на одной линии с соперником или сзади мяча, не останавливается за положение «вне игры».

C11.8 Игрок в положении «вне игры», который ожидает мяч

Игрок, находящийся в положении «вне игры», ожидает мяч и влияет на ход игры, может быть остановлен за то, что находится в положении «вне игры».

C11.9 Положение «вне игры» оценивается в момент, удара по мячу

Ситуация «вне игры» оценивается в момент, удара по мячу, а не в момент, когда мяч был принят. Это не означает, что сигнал о положении вне игры будет дан незамедлительно. Судье необходимо подождать, как будет развиваться ситуация. Если мяч пересекает линию ворот или ловится вратарем, игру лучше продолжить ударом от ворот. Если атака оказывается безуспешной и защищающаяся команда выигрывает мяч, то судья, который предпочел подождать, ничего не теряет.

Судья показывает, что он ждет развития ситуации, держа руку поднятой вверх над головой.

Правило 12. Свободный удар

12.1 Свободный удар назначается

Свободный удар назначается за нарушение следующих правил:

- Правило 1: Попадание мячом в осветительную арматуру.
- Правило 2: Неправильная экипировка: Ключка, коньки или другая обязательная защитная экипировка. (Или правило 6: неправильная экипировка вратаря)
- Правило 3: Неправильная процедура замены игроков.
- Правило 4: Неправильное разыгрывание спорного мяча.
- Правило 6: Нарушение, совершаемое вратарем, или за нападение на вратаря.
- Правило 10: Неправильное выполнение вбрасывания мяча вратарем, углового удара или ввода мяча в игру после выхода за боковую линию.
- Правило 13: Неправильное выполнение свободного удара.
- Правило 15: Неправильное выполнение штрафного удара.

12.2. Свободный удар может назначаться также:

Свободный удар может назначаться также за нарушение следующих правил:

- Правило 5: Право игрока на игру.
- Правило 7: Игра мячом.
- Правило 8: Игра против соперника. За нарушения в своей штрафной площади вместо свободного удара назначается штрафной удар. (Смотри правило 14.)

Комментарии и пояснения

C12.1 Неправильная экипировка

Когда судья во время матча обнаруживает нарушения в экипировке игрока, он предоставляет противоположной команде право выполнить свободный удар. Если такие нарушения обнаруживаются во время остановки игры, свободный удар не выполняется.

C12.2 Два нарушения, совершаемые игроками обеих команд

Если два нарушения совершаются подряд, судья дает сигнал свистком о первом нарушении, если он не воспользовался правилом преимущества в случае первого нарушения.

Второе нарушение может быть наказано только предупреждением или удалением.

Если два игрока из обеих команд совершают нарушение одновременно, разыгрывается спорный мяч.

С12.3 Два нарушения, совершаемые игроками одной команды

Если два игрока одной команды совершают нарушения одновременно или одно за другим, или, если один игрок совершает два нарушения одновременно или одно за другим, то игрок наказывается наиболее серьезное нарушение.

С12.4 Правило преимущества

Судья не останавливает игру из-за нарушения, совершенного игроком защищающейся команды, если атака продолжается, и судья считает, что может быть забит гол.

В этом случае судья применяет правило преимущества. Если в результате нарушения, совершивший его игрок должен быть удален с поля, судья поднимает руку вверх над головой, чтобы дать об этом сигнал, и затем он указывает на нарушителя рукой, держа ее горизонтально. Если судья применяет правило преимущества, то он не может отменить решение, если атакующая команда не смогла добиться успеха в атаке, последовавшей за нарушением.

С12.5 Игрок ожидает сигнала от судьи

Если после нарушения судья решает не останавливать игру, даже если игрок совершенно явно ждет сигнала судьи, то судья либо словесно, либо жестом сообщает игроку о том, что игра должна быть продолжена.

Судья, а не игрок, принимает решение, когда давать сигнал свистком.

Правило 13. Выполнение свободного удара

13.1 Местоположение мяча

Когда в штрафной площади назначается свободный удар против защищающейся команды, мяч устанавливается на ближайшей точке свободного удара на линии штрафной площади.

Мяч должен лежать на льду, а не на кучке снега или чем-то другом. Если лед в плохом состоянии, то судья может разрешить отодвинуть мяч назад (по отношению к воротам противоположной команды), но не вперед и не в одну из сторон.

Мяч должен лежать неподвижно прежде, чем по нему будет нанесен удар.

13.2 Положение команды соперника

Когда должен быть выполнен свободный удар, у противоположной команды имеется 5 секунд для того, чтобы занять позицию на расстоянии как минимум 5 метров от мяча. Если это не соблюдается, то дается предупреждение.

Если правило 5 метров нарушается вновь той же самой командой, то игрок, совершивший нарушение удаляется на 5 минут.

13.3 Свободный удар

Мяч должен прокатиться как минимум 20 см прежде, чем свободный удар считается выполненным. Игроку, выполняющему свободный удар, не разрешается касаться мяча вновь до тех пор, пока его не коснется другой игрок.

Свободный удар может выполняться в любом направлении и прямо в ворота

13.4 Выполнение свободного удара в добавленное время

Если команда получает право выполнить свободный удар на половине поля соперника на последних секундах одного из таймов, то игровое время продлевается на столько, чтобы хватило времени на выполнение свободного удара. Гол, забитый в результате выполнения свободного удара в добавленное время, засчитывается, если мяч попадает прямо в ворота в результате произведенного по нему удара. Это правило применяется так же при выполнении углового и штрафного удара. (При угловом ударе разрешается нанести два удара по мячу).

Комментарии и пояснения

С13.1 Быстрое выполнение свободного удара

Судья не должен задерживать выполнение свободного удара корректировкой местоположения мяча на половине поля команды, которая должна выполнить свободный удар.

Судья дает сигнал свистком два раза, давая понять, что игра должна начаться быстро.

С13.2 Права игрока, выполняющего свободный удар

Если судья дал сигнал, то игрок, выполняющий свободный удар, не должен ждать, пока

игроки противоположной команды отодвинутся на расстояние 5 метров.

С13.3 Обязанности соперника

Игроки противоположной команды должны занять позицию на расстоянии не менее 5 метров от мяча в течение 5 секунд после сигнала судьи. Если свободный удар выполняется раньше, чем соперник успел занять необходимую позицию, не успевшие отойти на 5 метров игрок(и) не вступают в игру. Если игрок(и) продолжает активно участвовать в игре и получает преимущество, он удаляется на 5 минут, и свободный удар повторяется.

С13.4 Игрок требует соблюдения 5-ти метровой дистанции

Если игрок, выполняющий свободный удар, требует соблюдения правильной дистанции игроками противоположной команды, и судья соглашается с тем, что игроки противоположной команды находятся в неправильном месте, игра не возобновляется до тех пор, пока игроки противоположной команды не займут правильную позицию. Предупреждение дается любому игроку, который умышленно занимает неверную позицию. Если свободный удар выполняется до того, как судья дал сигнал для возобновления игры, игрок, который вводит мяч в игру, удаляется на 10 минут.

С13.5 Выполнение свободного удара

Свободный удар должен быть выполнен в течение 5 секунд, после того, как мяч был установлен в нужной точке, и игроки команды соперника расположились на расстоянии 5 м, и судья дал сигнал свистком. Если этого не происходит, то противоположная команда получает право на свободный удар.

Правило 14. Штрафной удар

Штрафной удар назначается за следующие нарушения в штрафной площади своей команды, при условии, что игра не была до этого остановлена свистком судьи.

14.1 Грубая игра

Когда игрок очень жестко, грубо или любым другим опасным способом атакует соперника.

14.2 Запрещенная игра

Когда игрок блокирует возможность взятия ворот следующими способами:

А. Остановка мяча или игра любым способом выше уровня плеча

Рукой, головой, или клюшкой на уровне выше своего плеча.

В. Действия в отношении клюшки соперника

Ударяет, блокирует, прижимает или ударяет ногой по клюшке соперника

С. Бросает клюшку или другие предметы

Бросает клюшку, шлем, перчатки или другие предметы в мяч или противника, или в другую сторону для предотвращения взятия ворот.

Д. падает на колени или всем телом на лед

Падает на колени или всем телом на лед, чтобы остановить мяч или игрока команды соперника (За исключением вратаря).

Е. Ударяет ногой или останавливает мяч коньком над поверхностью льда (За исключением вратаря).

Ф. Задерживает соперника руками или клюшкой

Комментарии и пояснения

С14.1 Техническое нарушение игроком (вратарем) защищающейся команды в штрафной площади

Если игрок (вратарь) защищающейся команды совершает техническое нарушение, например вратарь кладет мяч на лед, а затем берет его в руки, в своей штрафной площади, назначается свободный удар с одной из точек свободного удара.

С14.2 Бросание экипировки в соперника, находящегося за пределами штрафной площади

Если игрок, находясь в пределах своей штрафной площади, бросает детали своей экипировки в соперника, который находится в этот момент **за пределами** штрафной площади, то выполняется свободный удар. Нарушитель удаляется на 10 минут.

С14.3 Игрок, который держится за перекладину ворот

Если защищающийся игрок (но не вратарь) держится за перекладину ворот и останавливает рукой мяч, летящий в ворота, то выполняется штрафной удар.

С14.4 Смещенные с места ворота

Если игрок умышленно сдвигает ворота с места во время игры, то выполняется свободный удар, и этот игрок удаляется на 10 минут. Если действия игрока предотвращают взятие ворот, то выполняется штрафной удар.

С14.5 Штрафной удар назначается независимо от положения мяча

Штрафной удар может быть назначен только при условии, что нарушение совершается в штрафной площади, но мяч может находиться в любом месте поля и быть в игре в момент совершения нарушения.

С14.6 Удары по конькам или по туловищу

Когда защитник команды, находящийся в пределах своей штрафной площади, сбивает игрока противоположной команды ударом по конькам или по туловищу, это рассматривается как грубая и опасная игра. За такое нарушение должен быть назначен штрафной удар и удаление.

С14.7 Штрафной удар и/или удаление

Игрок, нарушивший правила может быть удален на 5-10 минут или до конца игры согласно правилу 17.

С14.8 Правило преимущества

Если судья применяет правило преимущества в ситуациях, связанных с взятием ворот, он должен быть уверен, что имеется явная возможность взятия ворот. В отношении брошенной клюшки, судья должен быть уверен, что игрок, в которого она была брошена, и которому не удалось забить в результате гол, не пострадал.

С14.9 Решительное и последовательное судейство

Судья не должен проявлять неуверенность при назначении штрафного удара. Нарушение, которое наказывается штрафным ударом в одном случае, не должно наказываться свободным ударом в другом. Когда в матче участвует более одного судьи (2 или 3), важно, чтобы они исходили из одних и тех же правил.

Правило 15. Выполнение штрафного удара

15.1 Все полевые игроки, которые не удалены, могут выполнять штрафной удар

Вратарю и запасному вратарю не разрешается выполнять штрафные удары.

Игрокам, которые по причине удаления не находятся на поле игры в тот момент, когда штрафной удар назначается, не разрешается выполнять штрафной удар, даже если время их удаления закончилось до того, как выполняется удар.

15.2 Расположение игроков

Только игроку, который выполняет штрафной удар, и вратарю противоположной команды разрешается находиться в штрафной площади. Вратарь располагается на линии ворот. Никому из остальных игроков не разрешается находиться на линии ворот или за ней.

15.3 Местонахождение мяча

Мяч устанавливается на штрафной точке, но не на кучке снега или другого материала. Если ледовое покрытие находится в плохом состоянии, то судья может разрешить установить мяч чуть дальше за штрафной точкой, но не ближе ее и не в сторону от нее.

15.4 Штрафной удар

Удар по мячу должен направлять его вперед. Если мяч направляется назад, то защищающаяся команда получает право на свободный удар. Обманные движения не разрешаются. Размах клюшкой и удар по мячу должны быть одним непрерывным движением. Любое нарушение, совершаемое в этой точке, наказывается в соответствии с пунктом 15.5. (Нарушения, совершаемые игроками атакующей команды).

Гол, забитый со штрафной отметки, засчитывается.

Игроку, выполнившему штрафной удар, не разрешается бить по мячу повторно, прежде чем его коснется другой игрок. Это также касается случаев, когда мяч попадает в одну из стоек ворот или перекладину ворот и отскакивает обратно на поле. Нарушение наказывается свободным ударом.

15.5 Нарушения, совершаемые игроками атакующей команды

Если кто-то из игроков атакующей команды совершает ошибку непосредственно перед тем, как должен быть выполнен штрафной удар, то возникает одна из следующих ситуаций:

А. Если мяч попадает в ворота, удар повторяется.

В. Если мяч не попадает в ворота, штрафной удар считается выполненным.

С. Если мяч попадает в одну из стоек ворот или вратаря и отскакивает обратно на поле, защищающаяся команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

15.6 Нарушения, совершаемые игроками защищающейся команды

Если кто-то из игроков защищающейся команды совершает ошибку непосредственно перед тем, как должен быть выполнен штрафной удар, возникает одна из следующих ситуаций:

А. Если мяч попадает в ворота, гол засчитывается.

В. Если мяч не попадает в ворота, штрафной удар повторяется.

С. Если мяч попадает в одну из стоек ворот и отскакивает обратно на поле, штрафной удар повторяется.

15.7 Нарушения, совершаемые игроками обеих команд одновременно

Если два игрока обеих команд совершают ошибку одновременно и непосредственно перед тем, как выполняется штрафной удар, штрафной удар повторяется.

Комментарии и пояснения

C15.1 Разбег игрока, выполняющего штрафной удар

Если игрок, выполняющий штрафной удар, сначала выполняет разбег, то он должен сделать это в пределах штрафной площади.

C15.2 Штрафной удар непосредственно перед окончанием первого тайма или матча

Если штрафной удар назначается непосредственно перед окончанием первого тайма или матча, судья добавляет время, чтобы дать возможность выполнить штрафной удар. Когда штрафной удар выполняется в добавленное время, разрешается только один удар по мячу. Гол засчитывается только, если мяч попадает непосредственно в ворота или отскакивает в ворота от вратаря или одной из стоек ворот.

Судья информирует игрока, выполняющего штрафной удар, о том, что было добавлено время для выполнения штрафного удара.

C15.3 Передача мяча напарнику по команде во время штрафного удара

Если штрафной удар выполняется как передача мяча напарнику по команде, судья должен строго следить за соблюдением правил. Мяч направляется ударом вперед по направлению к воротам, и он должен продвигаться как минимум на 20 см, чтобы удар считался выполненным. В момент выполнения штрафного удара игрок, который получает передачу, должен находиться за пределами штрафной площади и не в положении «вне игры».

Если при штрафном ударе мяч передается назад, то противоположная команда получает право на свободный удар. Другие нарушения данного правила наказываются свободным ударом.

C15.4 Местонахождение вратаря

Вратарь находится на линии ворот до тех пор, до тех пор, пока штрафной удар не выполнен. Если вратарь занимает неправильное положение, это считается нарушением, описанным в пункте 15.5 (Нарушения, совершаемые игроками защищающейся команды).

C15.5 Сигнал судьи

Судья не дает сигнал для выполнения штрафного удара до тех пор, пока все игроки не займут правильную позицию.

Если штрафной удар выполняется раньше, чем судья дал сигнал, то игрок удаляется на 10 минут. Все остальные нарушения рассматриваются в соответствии с пунктом 15.5 (Нарушения, совершаемые игроками атакующей команды).

C15.6 Удаление игрока и штрафной удар

Если в результате нарушения, которое привело к штрафному удару, игрок удаляется до конца матча (красная карточка), замена этого игрока не разрешается. Если в результате нарушения игрок удаляется на 5 или 10 минут, и в результате штрафного удара мяч забивается в ворота, наказание игрока рассматривается как его персональное удаление на время, и команда имеет

право заменить такого игрока запасным.

Это правило применяется также для ситуаций, когда мяч забивается в ворота со штрафного удара, исполнитель которого передает мяч напарнику по команде, который в свою очередь забивает мяч в ворота, или, если мяч забивается в ворота в результате отскока от вратаря или одной из стоек ворот.

Штрафной удар считается законченным, когда мяч находится за пределами штрафной площади, за линией ворот или, когда мяч забит в ворота.

Главный судья должен поставить в известность официальных представителей обеих команд о том, что командам разрешается выпускать запасных игроков в вышеупомянутых ситуациях.

Правило 16. Штрафные удары для определения победителя в матче

Выполнение серии ударов с 12-метровой отметки может быть назначено для определения победителя как альтернатива добавления времени к основному времени матча или как дополнение к игре в добавочное время. При этом должны соблюдаться следующие правила:

16.1 Команды должны знать о возможном проведении серии ударов с 12-метровой отметки до начала игры

И судья и команды должны знать, что для определения победителя матча может быть назначена серия ударов с 12-метровой отметки. Об этом может упоминаться в регламенте матча, или команды должны быть проинформированы об этом в письменной форме до игры.

16.2 Игроки, имеющие право участвовать в серии ударов с 12-метровой отметки

Разрешается участвовать только тем игрокам и запасным, которые внесены в протокол матча. Не разрешается добавлять других игроков, даже если в команде меньше игроков, чем должно быть в соответствии с регламентом.

Игроки, удаляемые на время, могут участвовать. Игроки, которые были удалены с поля игры до конца матча, (красная карточка) не могут участвовать. Не разрешается участвовать вратарям.

16.3 Начало выполнения ударов с 12-метровой отметки

Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары. Судья проводит жеребьевку, команда, выигравшая жеребьевку, выполняет удар первой.

Обе команды в первой фазе выполняют то количество ударов, которое было определено организаторами матча (обычно по 5, но иногда по 3 удара в компактных турнирах), удары выполняются командами поочередно и разными игроками команды. Право на повторный удар игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой первый удар.

Если до выполнения обеими командами установленного количества ударов с 12-метровой отметки одна из команд забивает больше голов, чем может забить другая, выполнение ударов прекращается, даже если не были выполнены все удары обеими командами.

16.4 Гол

Во время выполнения ударов с 12-метровой отметки гол засчитывается, только если мяч попадает прямо в ворота или залетает в ворота в результате отскока от вратаря или одной из стоек ворот. Повторный удар не допускается, если мяч отскакивает от вратаря или одной из стоек ворот и, не пересекая линию ворот, возвращается в поле.

16.5 Одинаковое количество голов после 5 (или 3) выполненных ударов

Если обе команды забили одинаковое количество голов после выполнения ими по 5 или 3 ударов, выполнение ударов продолжается в том же порядке, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.

16.6 Другие игроки

Во время выполнения ударов с 12-метровой отметки все игроки, за исключением двух вратарей и игрока, который выполняет удар, должны оставаться внутри центрального круга. Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен оставаться за линией ворот и за пределами штрафной площади (17 метров от стойки ворот).

16.7 Выполнение ударов с 12-метровой отметки

Если 2 или 3 судьи участвуют в проведении матча, они должны помогать друг другу во время

выполнения серии ударов с 12-метровой отметки.

Если матч обслуживает только один судья, ему должны помогать тренеры.

16.8 Общие замечания

В отношении положений, которые не разъясняются выше, применяются общие правила игры по хоккею с мячом.

Правило 17. Предупреждение и удаление

Судья удаляет игроков и тренеров, которые нарушают правила игры, в соответствии со следующими правилами:

17.1 Устное предупреждение

Судья имеет право дать устное предупреждение, если он считает, что это пойдет на пользу игре. Устное предупреждение неуместно, если нарушение заслуживает предупреждения или удаления.

Устное предупреждение дается только во время остановки игры.

17.2 Предупреждение (желтая карточка)

Все предупреждения за технические нарушения правил считаются командными. Все последующие нарушения наказываются 5-ти минутным удалением.

Судья дает предупреждение за следующие нарушения:

-Правило 6. Ошибка вратаря.

-Правило 8. Попытка преградить путь сопернику, который не владеет мячом.

-Правило 10. Ошибка вратаря при вбрасывании мяча в поле, ошибка атакующего игрока при вводе от боковой линии мяча в поле и ошибки атакующих игроков и защитников при угловом ударе.

-Правило 12 и 13. Ошибка атакующего игрока при свободном ударе.

-Правило 13. Не соблюдение 5 метров в течении 5 секунд.

-Правило 15. Ошибка игрока выполняющего штрафной удар

Когда судья дает предупреждение команде, он должен сделать это, подняв руку вверх над головой и держа в ней желтую карточку, а затем, согнув руку в локте, совершает вращающие движения над головой. Секретарь матча тоже должен быть поставлен в известность о предупреждении команды.

17.3 Удаление на 5 минут (белая карточка)

Судья должен удалить игрока на 5 минут в случае следующих нарушений:

-Неправильный порядок замены игроков;

-Игра без обязательного защитного оборудования;

-Блокировка мяча или откидка мяча с точки выполнения свободного удара после того, как был назначен свободный удар, или попытка помешать выполнению свободного удара;

-Отказ соблюдать дистанцию 5 метров от мяча при свободном ударе или в ситуации при угловом ударе, если команда этого игрока уже получала предупреждение или, если игрок мешая ввести мяч в игру **явно** демонстрирует неспортивное поведение;

-Блокировка соперника, который не владеет мячом, и игрок этой команды уже получал предупреждение;

-Нарушение, за которое ранее было сделано предупреждение;

-Игра без клюшки или сломанной клюшкой;

-Игрок не убрал с поля части своей сломанной клюшки;

-Команда с опозданием вышла на второй тайм.

17.4 Удаление на 10 минут (синяя карточка)

-Неправильная атака соперника в игровой ситуации, такая как: удар по клюшке, грубое применение силового приема, задержка, подножка, удар по конькам;

-Несогласие с решением судьи;

-Умышленный бросок клюшки или любого другого предмета в мяч или игрока, в том числе игроком, находящимся на скамейке запасных, при этом команда, нарушившая правила будет играть в меньшинстве в течении 10 минут;

-Некорректное поведение по отношению к игрокам, тренерам, официальным лицам или

зрителям;

-Удар по мячу при свободном ударе в момент, когда еще не был дан сигнал на пробитие, и судья устанавливает игроков защищающейся команды на расстояние 5 метров;

-Умышленная остановка мяча высоко поднятой клюшкой, рукой, головой, другим, неразрешенным способом, если в результате этого команда получает явное преимущество в игре.

17.5 Удаление до конца матча (без рапорта).

-Игрок, совершивший нарушение (17.4), за которое он должен быть удален на 5 или 10 минут, должен быть удален до конца матча, если ранее он уже дважды удалялся на время.

-Игрок, который мешает взятию ворот, подставив подножку за пределами штрафной площади, получает красную карточку. (Смотри правило 8.7)

При удалениях в вышеуказанных ситуациях судья не должен писать рапорт. Команда играет в меньшинстве до конца матча.

17.6 Удаление до конца матча (с рапортом).

Судья должен наказать игрока на все время, оставшееся до конца матча, в случае следующих нарушений:

-Атака соперника грубым способом: удар или удары клюшкой, рукой, ногой, головой по любой части туловища;

-Оскорбительные выражения в адрес судьи, официальных лиц, игроков, тренеров или зрителей.

При удалениях в вышеуказанных ситуациях судья должен написать рапорт. Команда играет в меньшинстве до конца матча.

17.7 Наказание тренеров и/ или запасных игроков, находящихся на скамейке запасных

Представители команд и запасные игроки, могут быть предупреждены устно, и им может быть показана красная карточка.

Если игроку на скамейке запасных показана красная карточка, команда играет в меньшинстве до конца матча.

Если тренер/представитель удаляется на все время до конца матча (красная карточка), то один из игроков этой команды (кроме вратаря) покидает поле для игры на 10 минут, и команда играет в составе меньшем на одного игрока. Тренер/представитель, совершивший нарушение (красная карточка), удаляется со скамейки запасных на трибуну или в раздевалку.

В вышеуказанных ситуациях судья пишет рапорт.

17.8 Удаление за нарушения, совершаемые одновременно

Если игрок совершает несколько нарушений в одно и то же время, он должен быть наказан за более серьезное нарушение.

Комментарии и пояснения

C17.1 Выход удаленного игрока после забитого гола

Если одна из команд забила гол, и в это время в другой команде был игрок(и) удаленный на время, то игрок с меньшим оставшимся штрафным временем выходит на поле. Это так же касается ситуации с отложенным штрафом. Отложенный штраф отменяется если команда соперников забила гол, но если в команде был ранее удаленный игрок(и), то он остается на скамейке оштрафованных.

Если судья использует отложенный штраф для показа красной карточки за серьезное нарушение правил, и команда соперников забивает гол, то красная карточка не отменяется. Команда играет в меньшинстве до конца матча, и если в команде был ранее удаленный игрок(и), то он остается на скамейке оштрафованных.

Если игроки обеих команд получают удаление в одно время в одной ситуации, то удаления считаются персональными, и игроки будут оставаться на скамейке оштрафованных в течение всего штрафного времени, независимо от того будет забит гол или нет.

Когда назначается штрафной удар, игрок может быть удален на время или до конца игры в зависимости от нарушения, но только если нарушение заслуживает того. Если игрок удален на время и штрафной удар реализован, то удаленный игрок с наименьшим оставшимся штрафным временем выходит на поле. Более подробно ситуация описана в правиле 15, C15.6.

С17.2 Удаление за нарушение командой численного состава игроков на поле

Если у команды слишком много игроков на поле, лишние игроки удаляются на все время до конца матча. Команда играет в меньшинстве до конца матча.

Если судья не уверен, кто из игроков является лишним на поле, то решение принимает капитан. Если команда с лишними игроками совершает другие нарушения, то такие нарушения наказываются в соответствии с правилами игры.

С17.3 Правило преимущества. Отложенный штраф.

Если судья применяет правило преимущества в отношении нарушения, за которое дается удаление, он поднимает одну руку вверх и указывает на нарушителя. Когда игрок остановлен или больше нет ситуации, при которой может быть забит гол, или противоположная команда овладела мячом, судья дает сигнал свистком и игрок, нарушивший правила, удаляется.

Если игрок, получивший отложенный штраф, совершает еще одно нарушение, прежде чем был дан сигнал свистком, то он должен быть наказан за более серьезное нарушение.

С17.4 Удаленный игрок (5 или 10 минут)

Удаленный игрок должен находиться на специальной штрафной скамейке или на скамейке рядом со средней линией. В случае, если он серьезно травмирован, ему разрешается уйти.

Судья сообщает секретарю матча, на сколько минут дано удаление. Секретарь матча или судья проверяют штрафное время и сообщают игроку, когда штрафное время закончилось.

Когда штрафное время истекло, на поле может выйти любой игрок, это не обязательно должен быть тот же самый игрок, который был удален. Выход на поле игры осуществляется у средней линии. (Правило 3, С3.3).

С17.5 Отсчет штрафного времени

Время, на которое удаляется игрок, отсчитывается с момента возобновления игры. Любое время, добавленное к игре в период, пока игрок удален, добавляется к штрафному времени игрока. Игроку, у которого штрафное время истекло, не разрешается выходить на поле, если назначен угловой удар. Он может выйти после того, как мяч будет введен в игру.

С17.6 Игрок, который выходит на поле после удаления слишком рано

Если игрок, который после удаления выходит на поле для игры, а время на которое он был удален, еще не истекло, за исключением случаев, когда ему об этом говорит официальный судья-секретарь, он удаляется на все время до конца матча.

Если эта ошибка происходит по вине судьи-секретаря, как только она обнаружена, игроку дается сигнал покинуть поле для отбывания оставшегося штрафного времени.

Если команда, численный состав которой на поле превышен, забивает гол, и игрок этой команды, чье штрафное время еще не закончилось, оказался в этот момент на льду, гол не засчитывается. (Правило 9, С9.7).

С17.7 Нарушения, совершаемые удаленным игроком

Если игрок, который был удален с поля, находясь на скамейке для удаленных, или во время перерыва между таймами совершает нарушение, может быть наказан, в зависимости от нарушения удалением до конца матча.

С17.8 Игрок или тренер, которые были удалены до конца матча

Игроку или тренеру, которые были удалены до конца матча, не разрешается находиться на скамейке запасных игроков. Такому игроку или тренеру также не разрешается находиться между хоккейным полем и зрителями.

С17.9 Нарушения, совершаемые в неофициальное время матча

Если до матча или во время перерыва между таймами игрок совершает нарушение, за которое показывается красная карточка, ему дается сигнал покинуть поле. Команде этого игрока разрешается играть в полном составе, но число ее запасных игроков уменьшается на одного игрока.

С17.10 Поведение судьи

Судья не должен проявлять неуверенность при вынесении наказания игрокам, которые нарушают правила поведения или играют грубо и опасно.

Судья должен предельно внимательно оценивать ситуации, чтобы совершившая нарушение команда не получила преимущества.

Когда судья дает игроку предупреждение или наказание, это должно происходить следующим образом:

Судья информирует игрока в устной форме и условными жестами о совершенном им нарушении и о том, на сколько минут он удаляется. В случае предупреждения показывается желтая карточка, в случае удаления на время - белая или синяя карточка, и в случае удаления до конца матча - красная карточка.

Если матч помогает обслуживать судья-секретарь, судья должен приблизиться к нему и сообщить о причине и продолжительности удаления. Одновременно судье-секретарю показывается карточка соответствующего цвета (белая карточка - удаление на 5 минут, синяя карточка - на 10 минут и красная карточка - удаление до конца матча). Если судьи-секретаря нет, эта информация передается тренерам команды.

Судья не должен выпускать из виду нарушившего правила игрока до тех пор, пока тот не покинет поле для игры у средней линии.

S17.11 Удаление до конца матча должно отражаться в рапорте

Когда игрок удаляется до конца матча (красная карточка за неспортивное поведение, грубое нарушение), судья должен доложить об этом инциденте в федерацию и в соответствии с существующими инструкциями.

Судья отвечает за то, чтобы тренеры команды знали, что он собирается отразить в рапорте информацию о каком-либо игроке или тренере. Тренеры команды могут обратиться к судье после матча для получения информации.

Правило 18. Судья и судья-секретарь

18.1 Полномочия судьи

Судья вступает в свои полномочия сразу после прибытия на место проведения матча. Действие полномочий судьи заканчивается, как только он покидает место проведения матча.

18.2 Судейская форма

Судья должен быть на коньках, в полосатой рубашке утвержденного образца, черных брюках и черном шлеме.

18.3 Время матча

Судья ведет хронометраж игры.

Судья добавляет к основному игровому времени все время, которое было затрачено на инциденты во время матча и по другим причинам. Судья может также остановить игру, если это необходимо. Если судья должен отменить оставшееся время матча, федерация должна быть поставлена в известность о данном факте. (Правило 4.5).

18.4 Право не разрешить игроку участвовать в матче

Судья вправе не разрешить игроку участвовать в матче, если тот до игры повел себя недолжным образом по отношению к судье или другим официальным лицам, или, если, по мнению судьи, состояние игрока таково, что он не должен участвовать в матче.

Команда игрока, которому не разрешено участвовать в матче, может в этом случае использовать другого игрока.

18.5 Судейство

Когда игроки нарушают правила, судья должен дать сигнал свистком для остановки игры. Сразу после этого судья должен снова дать сигнал свистком для возобновления игры.

Судья вправе назначить свободный удар всегда, когда поведение игрока мешает игрокам противоположной команды или становится для них опасным, если даже такое нарушение не очень серьезное.

Решения судьи во всех случаях основаны на правилах игры, и они являются окончательными.

18.6 Tактические указания с боковой линии

В официальных матчах, судья не должен разрешать тренерам или запасным игрокам давать тактические указания игрокам, находящимся на поле игры. За такие попытки должно даваться предупреждение, и, в случае повтора, они могут быть наказаны удалением.

18.7 Судейский рапорт

Судья отправляет информацию о результатах матча в национальную федерацию.

Судья представляет информацию о плохом поведении и любых других заслуживающих внимания нарушениях, которые были совершены зрителями (с указанием имен или без), тренерами, игроками или официальными лицами, когда это происходит на поле или рядом с ним, как до, во время, так и после матча.

На основании рапорта, национальная федерация принимает решение в отношении сторон, совершивших нарушения.

18.8 Судья-секретарь матча

На международные матчи и матчи высшего и 1 дивизиона должен назначаться судья-секретарь. На остальные матчи судья-секретарь может назначаться, по решению федерации или, если такое решение принимающей команды.

Судья-секретарь является официальным лицом, которое полностью подчиняется главному судье.

Комментарии и пояснения

C18.1 Отношения судьи с игроками и официальными лицами команды

Тренеры команд и запасные игроки не должны находиться рядом с воротами или боковой линией. Они могут находиться в специально отведенных для этого зонах.

По просьбе игроков судья должен вкратце объяснить причину своего решения. Судья должен избегать обсуждений и несогласий с игроками и/или официальными лицами на поле. Точно также, он должен избегать обсуждений и несогласий с игроками и официальными лицами за пределами поля, но при необходимости он должен объяснить причину своего решения.

C18.2 Отношения судьи со зрителями

Судья должен обеспечить, чтобы зрители оставались за пределами поля и не мешали игре. Он может проинструктировать представителя принимающей команды о том, чтобы поведение зрителей контролировалось, и они оставались на своих местах, не мешая игре.

Зрители тоже в какой-то мере подчиняются судье, они могут быть отправлены за пределы поля за серьезные оскорбления в адрес судьи или игроков, или, если они своим поведением затрудняют проведение матча.

C18.3 Грубая игра

В отношении грубой игры судья должен действовать, исходя из правил игры. Когда поведение игрока становится опасным, или может стать таковым, судья назначает свободный удар. Если это необходимо, судья может предупредить игрока и удалить, если игрок повторяет нарушение. В случае проявления особой грубости судья может удалить нарушителей без предварительного предупреждения.

C18.4 Добавление времени к игре

Точно в момент, когда закончилось время, в первом тайме или в конце матча, судья дает сигнал об окончании игры, независимо от того, находится мяч в игре или нет. (За исключением штрафных, свободных или угловых ударов, которые были назначены на последних секундах тайма). В результате инцидентов, приведших к задержке игры, или в результате умышленного затягивания времени игроками, например при выполнении свободных ударов, угловых ударов или при вводе мяча в игру от ворот, судья может продлить матч, добавив время, эквивалентное потерянное время.

C18.5 Обязанности принимающей команды при наличии судьи-секретаря

Принимающая команда отвечает за то, чтобы судье-секретарю были предоставлены: стол, стулья, два хронометра или более, бланки рапорта и необходимые канцелярские принадлежности. Судья-секретарь должен располагаться за пределами поля игры на средней линии.

C18.6 Обязанности судьи-секретаря

Судья-секретарь является официальным лицом матча, которое подчиняется во время матча главному судье. Заблаговременно до матча судья-секретарь должен связаться с судьей (судьями), чтобы получить информацию о взаимодействии во время матча. Судья-секретарь следит за удалениями игроков и отбыванием ими штрафного времени. Отсчет времени удаления игроков не начинается до тех пор, пока игра не будет возобновлена.