

## ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «УНИВЕРСАЛЬНЫЙ БОЙ»

### Раздел I. ХАРАКТЕР И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

#### Статья 1. Характер соревнований

1. Универсальный бой является силовым спортивным двоеборьем. Первый вид двоеборья - преодоление специальной полосы препятствий. Второй вид, следующий непосредственно за первым, - поединок на ринге или – в спортивной дисциплине «Лайт весовые категории» - на татами (борцовском ковре).

Для детей второй вид двоеборья – поединок проводится в ринге, на татами или борцовском ковре с применением приемов вольной борьбы, дзюдо, самбо и других видов борьбы (без применения ударной техники).

2. По характеру соревнования делятся на:

- а) личные,
- в) личные с командным зачетом.

3. Характер соревнований определяется Положением о соревнованиях в каждом отдельном случае (см. прил.1).

4. В личных соревнованиях определяются только личные места участников.

5. В лично-командных соревнованиях определяются личные места участников, а место команды определяется в зависимости от личных результатов ее участников в соответствии с Положением о соревнованиях.

#### Статья 2. Система проведения соревнований

1. Соревнования проводятся по системе с выбыванием после первого поражения (олимпийской). Победитель финальной встречи занимает первое место, проигравший - второе. Спортсменам, проигравшим в полуфинале, присуждаются третьи места.

Для детей соревнования могут проводиться с выбыванием после первого поражения, после двух поражений или по круговой системе (при ограниченном количестве участников в весовой категории до 4 человек). Победители и места участникам определяются в соответствии с «Положением» и «Правилами» определения победителей при круговой системе соревнований по борьбе.

2. Порядок встреч между бойцами определяется жеребьевкой. При жеребьевке сильнейшие участники и бойцы из одной команды могут быть рассеяны, если это оговорено в Положении.

3. **Формула личной встречи.** Сначала участники встречи соревнуются в преодолении специальной полосы препятствий (по параллельным дорожкам).

Участник, финишировавший первым, объявляется победителем в 1-м виде и получает 1 очко.

4. Через 1 минуту после финиша на полосе препятствий второго спортсмена бойцы вызываются на ринг (татами или ковер) и начинается 2-й вид двоеборья - поединок.

Число раундов и их продолжительность зависят от возраста и квалификации участников, а также от этапа соревнований и их статуса, что оговаривается в Положении.

Победа в раунде может быть чистой, и тогда поединок на ринге (ковре) и встреча заканчиваются досрочно. В противном случае за победу в каждом раунде спортсмен получает 1 очко.

5. Общая победа в двоеборье присуждается спортсмену, одержавшему досрочную победу на полосе препятствий или в поединке на ринге (ковре, татами), а если этого не произошло - набравшему в двух видах двоеборья в сумме большее число очков (выигравшему 3 раунда или 2 раунда из 3).

В соревнованиях по дисциплине «Легкий универсальный бой» - если спортсмен выигрывает 2 первых раунда - на полосе препятствий и первый раунд на татами, то поединок прекращается и ему присуждается чистая победа.

**6. Командный зачет.** Командный зачет определяется исходя из последовательно проводящихся личных встреч (по одной в каждой весовой категории), на которые команды выставляют бойцов из числа заявленных и прошедших взвешивание участников.

При определении победителя командного зачета последовательно учитываются: число побед в этих личных встречах и их качество, а при их равенстве - выигрыш в самой тяжелой весовой категории (см. прил. 3).

## Раздел II. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 3. Возрастные группы участников определяются в соответствии с Единой всероссийской спортивной классификацией. Весовые категории определяются в соответствии с Всероссийским реестром видов спорта.

### Формула боя. Продолжительность раунда. Число встреч.

Категория участников	Юноши/ девушки млад- шего возраста	Юноши/ девушки среднего возраста	Юноши/ Девушки воз- старшего возраста	Юниоры и мужчины	Юниорки и женщины
Формула поединка:	2 раунда с перерывом между раундами в 1 минуту				
продолж. раунда:	1,0/1,0 (в финале – 1,5)	2,0/1,5	2,0/1,5	2,0/1,5	2,0/2,0
число встреч: за турнир	5 встреч (по дисциплине «Легкий универсальный бой» - 10)				
за день	2 встречи (по дисциплине «Легкий универсальный бой» - 5) - отдых не менее 1 час между ними				

1. Возраст определяется на день соревнований.
2. Время проведения поединков всегда чистое.

### Статья 4. Взвешивание участников

1. Порядок и время взвешивания участников соревнований указывается в Положении.
2. Взвешивание проводится один раз в первый день соревнований данной весовой категории или накануне и длится 1 час.

Если взвешивание проводится в день соревнований, то оно заканчивается не менее чем за 3 часа до начала соревнований.

В течение 1 часа до начала взвешивания участникам предоставляется право контрольных прикидок на весах, на которых будет проводиться официальное взвешивание.

3. Участники взвешиваются обнаженными или в плавках, девушки – в купальниках.
4. При взвешивании участник обязан предъявить документ с фотографией, удостоверяющий его личность.
5. Взвешивание проводит бригада судей, назначенная главным судьей, ее состав: заместитель главного судьи, врач, секретарь и два судьи. Результаты взвешивания заносятся в протокол (см. прил. 6).
6. Участник, опоздавший или не явившийся на взвешивание, не допускается к соревнованиям.

### Статья 5. Допуск участников к соревнованиям

1. Условия допуска участников к соревнованиям, их спортивная принадлежность, квалификация и возраст, а также перечень представляемых на мандатную комиссию документов оговариваются Положением.

К числу обязательных документов относятся:

- зачетная классификационная книжка спортсмена;
- страховой полис от несчастных случаев и травм, полученных в соревнованиях по универсальному бою.

2. Заявка организации на участие ее членов в соревнованиях оформляется по установленной форме (см. прил. 5), с обязательным наличием заверенных печатями подписей руководителя организации, направляющей команду на соревнования, тренера и врача специализированного центра спортивной медицины (спортивного диспансера), удостоверяющих соответствующую подготовку участников. Подпись врача: «Допущен. Врач: (подпись)», печать - ставится напротив фамилии каждого допущенного участника.

3. Допуск участников осуществляется мандатной комиссией (ее утверждает организация, проводящая соревнования) в составе представителя организации, главного судьи или его заместителя, главного секретаря или его заместителя, главного врача и членов комиссии, которые проверяют заявки и документы участников на соответствие требованиям Положения. Ответственность за допуск участников в спорных случаях несет представитель организации, проводящей соревнования.

4. В соревнованиях участник имеет право выступать только в той весовой категории, которая установлена для него при взвешивании.

5. Допуск юношей старшего возраста, достигших 17 лет, к состязаниям юниоров осуществляется с разрешения организации, проводящей соревнования. При этом для допуска необходима дополнительная индивидуальная справка, подписанная врачом, тренером и одним из родителей, подтверждающая, что по своей подготовке эти спортсмены могут участвовать в данных соревнованиях.

Юниоры имеют право выступать в соревнованиях для взрослых.

6. Допуск спортсменов младших разрядов к соревнованиям ближайших высших разрядов оговаривается в Положении. В этих случаях действуют Правила соревнований спортсменов высших разрядов. Взрослые спортсмены 1-го разряда допускаются к соревнованиям мастеров спорта.

7. Организаторы соревнований не несут ответственности за травмы или несчастные случаи, возможные на соревнованиях, при условии соблюдения всех требований настоящих Правил.

## **Статья 6. Обязанности и права участников**

1. Участник обязан:

- а) пройти мандатную комиссию и официальное взвешивание;
- б) строго соблюдать Правила и программу соревнований;
- в) выполнять требования судей;
- г) иметь секунданта;
- д) немедленно являться к месту соревнований по вызову судейской коллегии;
- е) при невозможности по каким-либо причинам продолжать соревнования немедленно сообщить об этом в секретариат через представителя;
- ж) быть корректным по отношению к участникам, судьям, лицам, проводящим и обслуживающим соревнования, а также по отношению к зрителям;
- з) обмениваться с соперниками рукопожатием до и после встречи;
- и) выступать с коротко подстриженными ногтями, в опрятном спортивном костюме.

2. Участник имеет право:

- а) за 1 час до начала взвешивания проводить контроль своего веса на весах официального взвешивания;
- б) своевременно получать информацию о ходе соревнований, составе пар очередного круга, изменениях в программе соревнований и т.п.;
- в) до боя, после боя и во время перерыва между раундами, пользоваться услугами двух секундантов;
- г) пользоваться медицинской помощью:

- при прохождении полосы препятствий или в паузе перед схваткой, в ходе схватки на ринге в сумме не более 3 мин (при 4 раундах – не более 5 мин);

д) использовать в ходе встречи в сумме не более 2 минут на устранение беспорядка в экипировке самостоятельно или с помощью секундантов, не затягивая при этом время перерывов (при 4 раундах – не более 3 мин);

е) отказаться от продолжения встречи на любой ее стадии;

ж) обращаться в судейскую коллегию:

- в промежутках между встречами через представителя своей команды, а при отсутствии представителя – лично или через капитана команды;

- в перерывах между раундами через секунданта.

### **Статья 7. Экипировка участника**

1. В экипировку участника входит: спортивный костюм и защитные приспособления.

2. Костюм участника состоит из свободной спортивной куртки (типа кимоно) с поясом, штанов специального покроя и специальной обуви.

Костюм участника и пояса изготавливаются из прочной однотонной хлопчатобумажной ткани красного или синего цвета.

Рукав куртки должен доходить до кисти руки, ширина рукава должна обеспечивать по всей длине просвет между рукой и тканью не менее 10 см.

Пояс должен дважды охватывать и плотно облегать туловище и завязываться спереди плоским узлом, скрепляющим оба его витка. Концы завязанного пояса должны быть не более 20-25 см. Полы куртки должны быть ниже пояса на 20-25 см.

Обувь изготавливается из мягкой кожи и с мягкой подошвой, без выступающих жестких частей. Все швы заделаны внутрь. Щиколотки и стопа в области сустава большого пальца защищаются небольшими войлочными прокладками, закрытыми сверху кожей.

Для прохождения полосы препятствий могут быть использованы кроссовки.

3. Костюм, и защитные приспособления - перчатки, футы, шлем, капа, щитки, раковина - должны соответствовать образцам, приведенным в приложении 7.

При проведении соревнований среди девушек, юниорок и женщин обязательно использование прочной длинной футболки белого цвета с короткими рукавами, которая заправляется в штаны, или прочного белого или почти белого цвета трико с короткими рукавами, а поединки в ринге проводятся в специальных нагрудниках и шлемах.

4. Участники одной команды должны иметь единую спортивную форму, на которой может быть эмблема команды или герб города, республики.

5. Участнику запрещается иметь на себе кольца, браслеты, серьги, цепочки и другие предметы, которые могут стать причиной травмы.

6. Кисти рук не бинтуются.

### **Статья 8. Обязанности и права представителя команды**

1. Официальный представитель команды является посредником между судейской коллегией и участниками, выставленными данной организацией. Он руководит командой и несет ответственность за поведение и дисциплину участников. Если команда не имеет официального представителя, его обязанности выполняет тренер или капитан команды.

2. Представитель команды обязан:

а) знать настоящие Правила, Положение и программу данных соревнований;

б) своевременно подать в мандатную комиссию заявку на участие в соревнованиях и другие, оговоренные в Положении, документы;

в) присутствовать на совместных заседаниях судейской коллегии с представителями команд;

г) информировать участников своей команды о решениях судейской коллегии;

д) обеспечивать своевременную явку участников к месту соревнований;

е) находиться на месте, специально отведенном для представителей, до окончания участия в соревнованиях членов его команды и покидать его только с разрешения главного судьи соревнований.

3. Представитель команды имеет право:
- а) подавать изменения в заявку в соответствии с Положением не позднее, чем за 1 час до начала соревнований;
  - б) присутствовать при взвешивании и жеребьевке;
  - в) иметь информацию по всем вопросам проведения и результатам соревнований;
  - г) высказывать замечания и участвовать в обсуждении вопросов на совместных совещаниях судей и представителей;
  - д) подавать обоснованные настоящими Правилами заявления (протесты) с обязательной ссылкой на пункты настоящих Правил, которые были нарушены.
4. Представителю команды запрещается:
- а) вмешиваться в работу судей и организаторов соревнований;
  - б) быть одновременно судьей данного соревнования;
  - в) во время боя давать указания участникам, находясь вблизи ринга.
5. Врач команды является ее представителем по медицинским вопросам и несет ответственность за медицинское обеспечение участников команды. Он имеет право ходатайствовать перед главным врачом о снятии с соревнований участников своей команды по медицинским показаниям.
6. Представитель может быть отстранен от руководства командой за нарушение Правил и невыполнение своих обязанностей. Об этом сообщается в организацию, команду которой он представляет.
7. Представитель (тренер, капитан, врач) команды, проявивший неуважение к любому члену судейской коллегии может быть дисквалифицирован и удален с соревнований.

### **Статья 9. Секунданты**

1. Секунданты (не более 2 человек) во время схватки обязаны находиться около ринга, не покидать своего места и ассистировать спортсмену в перерывах между раундами. Секундант должен быть совершеннолетним и одетым в спортивный костюм.
2. Секунданты обязаны оказать необходимую помощь спортсмену во время раунда:
- по указанию врача соревнований при травме бойца;
  - по указанию рефери при приведении в порядок экипировки бойца.
3. Один из секундантов имеет право находиться в перерывах между раундами на ринге (татами) до команды секундометриста "Секунданты - за ринг (татами)!".
4. Секундант от имени бойца имеет право отказаться от схватки в любой момент боя, но не тогда, когда рефери открыл счет.
5. Секундантам запрещается давать советы, помогать или подбадривать бойца во время схватки.
- За нарушение этого правила секунданту может быть сделано замечание, при повторном нарушении он отстраняется от секундирования. Если у бойца только один секундант, то в этом случае предупреждение может быть объявлено самому спортсмену.
6. Секундант, удаленный от ринга (ковра), не допускается к секундированию в течение дня. Если он удаляется от ринга (ковра) вторично, то он отстраняется от соревнований.

## **Раздел III. СОДЕРЖАНИЕ УНИВЕРСАЛЬНОГО БОЯ**

### **Статья 10 А. Полоса препятствий**

1. Полоса препятствий состоит из 7-10 этапов в зависимости от возрастной группы участников и статуса соревнований. Она должна включать этапы и препятствия, требующие от участников проявления физических качеств силы, ловкости и быстроты, навыков владения стрелковым оружием и метания спортивных снарядов (предметов по цели), преодоления технически сложных препятствий. Для спортсменов младшего возраста вместо стрельбы и метания холодного оружия проводится метание теннисного мяча на точность.
2. Общий набор элементов для полосы препятствий определяется Положением о соревнованиях с учетом возрастной группы участников. Все элементы полосы препятствий должны иметь точное описание и отвечать требованиям травмобезопасности.

3. Конкретный набор элементов (этапов) полосы препятствий и их расстановка в зале зависит от статуса соревнований, возможностей спортивного объекта и категории соревнующихся (взрослые, юноши, дети).

4. **Содержание полосы препятствий.** Длина дистанции - до 60 м. Включает в себя:

- линию старта (1);
- лабиринт (2);
- бум (типовой гимнастический бум или его аналог) (3);
- забор  $H=2$  м, ширина 2-3 м, для младших и средних юношей с опорой – брусом  $5 \times 5$  см на высоте 0,5 м от поверхности пола (земли) (4);
- ручная горизонтальная лестница  $H=2,5$  м,  $L=4$  м (для 12-13 лет преодолеть 2 м, для 14-15 лет – 3 м) (5);
- барьер  $H=1$  м (6);
- место для стрельбы в мишень (№9, диаметр 17 см) из пневматического пистолета по мишени размером 210x297мм (может быть падающей) или из пейнтбольного ружья по круглой мишени (красного или синего цвета) диаметром 40см для взрослых и юниоров с расстояния до  $S=15$  м, старших юношей до  $S=12$ м, средних юношей до  $S=10$  м, младших юношей  $S=$  до 8 м (7);
- место для метания по цели: для взрослых, юниоров, старших (16-17 лет) и средних юношей (14-15 лет) – метание спортивного сертифицированного ножа, утвержденного Федерацией, с расстояния 3 м; для детей 12-13 лет – метание теннисного мяча с расстояния 3 м по щиту с отверстием диаметром 25 см (отверстие сзади щита имеет сетку-корзинку для сбора мячей, попавших в цель) (8);
- горизонтальная труба  $L=3$  м, высотой свода = 0,8м (9);
- наклонная сетка с углом наклона  $60^0$   $H=6-8$  м, ширина 4-5 м в верхней части сетки, отверстие – диаметром 0,7 м для перелезания на канат (10);
- канат  $H=5-6$  м (11).

5. Участники стартуют одновременно, проходят все этапы по параллельным дорожкам и финишируют у ринга или татами, касанием рукой линии, соответствующей цвету костюма спортсмена.

6. Полоса препятствий преодолевается в следующей последовательности:

- по команде «Марш!» или по выстрелу стартового пистолета - старт (1) – пробежать 5-7 метров
- Преодолеть лабиринт (2)
- Преодолеть забор (3) высотой 2 метра способом «зацепом» или «силой», для средних (14-15лет) и младших (12-13 лет) юношей с использованием дополнительной опоры или помощи ассистента у препятствия.
- Преодолеть в висе ручную горизонтальную лестницу (4), начиная с первой перекладины, с последней перекладины соскочить. Для младших юношей (12-13 лет) преодолеть лестницу длиной 2 м, для средних юношей (14-15лет) – 3 м.
- Преодолеть горизонтальную трубу 3 м (5)
- Стрельба в мишень (пейнтбол или пневматический пистолет) (6). Оружие находится на огневом рубеже. Два выстрела из пейнтбольного ружья (до первого попадания), из пневматического пистолета – 1 выстрел .
- Метание ножа в мишень (7) с расстояния 3 м. (Метание теннисного мяча для младших юношей (12-13 лет) с расстояния 3м.) Два броска (до первого попадания).
- Преодолеть бум (8): взбежать по наклонной доске на бум, пробежать по буму, с конца бума соскочить.
- Преодолеть наклонную сетку (9) высотой 6 м угол наклона  $60^0$  произвольным способом.
- Пролезть в отверстие в сетке, спуститься по вертикальному канату (10) высотой 6 м, способом – перебирая руками половину длины каната до отметки 2 метра. Соскочить вниз. Пробежать до ринга.

- Финиш – у ринга, коснувшись рукой подиума, на котором установлен ринг или верхнего каната ринга, если он установлен на одной поверхности с полосой препятствий (или у та- тами – коснуться обозначенную линию).

На преодоление каждого препятствия на полосе дается не более 3 попыток. В случае невыполнения данного требования участнику засчитывается поражение во встрече.

Непопадание в мишень при стрельбе и метании ножа (метании теннисного мяча - для младших юношей), наказывается дополнительным преодолением препятствия, которое предшествует линии стрельбы (метания), а также оценивается в один балл (каждый из элементов), которые засчитываются в поединке сопернику во втором раунде.

Спортсмен, финишировавший первым с разницей во времени от 10 до 15 секунд, по сравнению с соперником, получает дополнительную премиальную оценку в 1 балл, который засчитывается ему во 2 раунд. За каждые последующие 5 секунд начисляются дополнительные баллы.

Спортсмен, финишировавший вторым с разницей во времени более 50% от времени первого спортсмена считается проигравшим встречу, его сопернику присуждается чистая победа.

## **Статья 10 Б. Полоса препятствий для детей**

### **Общие требования**

1. Полоса препятствий для детей может быть оборудована препятствиями (элементами) в различных их сочетаниях на дистанции и состоять из 6-10 элементов (препятствий).
2. В зависимости от размеров спортивного зала или площадки на открытом воздухе (на гимнастическо-спортивных городках) оборудуется стационарная или, как правило, трансформируемая полоса препятствий, с местом для стрельбы из пневматического оружия и метания теннисных мячей в цель.
3. В содержание полосы включаются препятствия и элементы, которые бы развивали и совершенствовали разнообразные физические качества (быстроту, силу, выносливость) и двигательные навыки (в лазании, перелезании через препятствия, переползании, специальные навыки в стрельбе, метании предметов и другие).
4. Вариант оборудования полосы препятствий для детей и порядок преодоления ее элементов:

№1. – линия старта – ширина 5-7см. длина =1м. По сигналу (команде) судьи-стартера пробежать 5-8м.

№2 – гимнастическая скамейка (типовая) или доска – ширина =20см, длина = 4-5м. Толщина =5 см. Со стартового разбега вбежать на скамейку (доску) и пробежать ее до противоположного конца, соскочить на пол и пробежать 5-8 метров до следующего элемента.

№3 – змейка (лабиринт) – размечается стойками в виде медицинбольных мячей или пластиковых конусов, пирамид и других аналогичных предметов, отвечающих требованиям травмо-безопасности для детей, которые устанавливаются на дистанции, образуя равносторонние треугольники со сторонами = 1м (по схеме), 5 стоек. Преодолевая это препятствие, участники слева направо оббегают «змейкой» все стойки, не касаясь их.

№4 – тоннель (горизонтальная труба) – длина=3 м, высота = 0,8м. Конструкция изготавливается из проволочного каркаса и покрывается сеткой, устанавливается на пол или специальную подставку. Преодолевается переползанием.

№5 – гимнастический конь (забор) – типовой «гимнастический конь» устанавливается на максимальной высоте 120-130см поперек направления движения. Вместо «коня» может быть изготовлен устойчивый деревянный забор, шириной = 2м, высотой =130см, толщиной = 5см (доски – 50мм). Преодолевается любым способом перелезания препятствия сверху; далее добежать до места стрельбы.

№6 – стрельба из пневматического оружия типа «пейнтбол» из исходного положения «лежа», на расстоянии = 8-10м, двумя выстрелами (до 1-го попадания) попасть в мишень (круг диаметром 40см, красного или синего цвета) или при стрельбе из пневматического пистолета по падающей мишени размером 210x297мм или надувным шаром, вставленным в отверстие диаметром 20см. Дается один выстрел. Поразив мишень, добежать до места метания. Расстояние 3-5м.

№7 – метание мячей – с исходного положения с расстояния 3м, по специальной мишени – отверстию диаметром 25см в стенде с сеткой – корзиной для сбора мячей, попасть в мишень одним из 2-х мячей (до первого попадания).

В случае непопадания в цель при выстреле или метании мяча, участник наказывается штрафом в виде повторного преодоления предыдущего препятствия, как правило, это тоннель (горизонтальная труба).

№8 - финиш – пробежать до линии финиша расстояние =15м и перейти на татами для проведения поединка.

Примечание: при небольшом количестве участников и наличии времени организаторы (по Положению) могут включить преодоление полосы в обратном направлении с преодолением препятствий теми же способами или изменить их, например:

- «конь» - преодолевается проползанием под ним;
- «тоннель» - преодолевается переползанием ногами вперед (задний ход);
- «змейка» (лабиринт) преодолевается обеганием вокруг (360 градусов) 3-х стоек, стоящих в одном ряду;
- «скамейка» - преодолевается прыжками через скамейку на обеих ногах с одной на другую сторону.

Организаторы детских соревнований вправе предложить другие варианты оборудования полосы препятствий, но все это должно быть обязательно включено в Положение о соревнованиях.

### **Статья 11. Техника универсального боя**

1. В поединке на ринге по универсальному бою разрешается проводить удары, броски, болевые и удушающие приемы в определенных положениях бойцов.

2. В поединках на татами, ковре и ринге дети в поединках используют только бросковую технику. Ударная техника для спортсменов данного возраста запрещена.

3. В состязаниях по легкому универсальному бою спортсмены проводят поединок, только стоя, засчитываются броски на ягодицы, на бок, на живот, на спину, на плечо, без борьбы лежа. Не засчитываются броски на колени и руки.

После проведения броска (как эффективного, так и неэффективного) спортсменов поднимают в стойку и раунд продолжается.

### **Статья 12. Положения бойцов**

1. "Стоя" (в стойке) - спортсмен касается ринга только ступнями ног (стоит на ногах).

2. "Лежа" - спортсмен касается ринга какой-либо частью тела, кроме ступней ног.

3. "Бой стоя" - оба бойца в положении стоя.

4. "Бой лежа" - оба бойца в положении лежа.

5. Положение "вне ринга" считается, если:

а) в бою стоя один из бойцов оказался любой частью тела между канатами или, опираясь о канаты, оказался верхней частью туловища за канатами;

б) в бою лежа один из бойцов оказался любой частью тела между канатами, а также, если под канатами оказались плечи одного из бойцов или обе его ноги по колени.



6. Лежа, а также при падении после бросков или при переходе в бой лежа, спортсмен может оказаться в положении:

а) "на спине" - когда спортсмен касается поверхности ринга обеими лопатками или в темпе (без остановки) перекачивается по спине (с лопатки на лопатку, с ягодич на лопатки, по диагонали спины); положение "мост", при котором спортсмен находится спиной к рингу и касается его только ступнями ног и головой, приравнивается к положению на спине;

б) "на боку" - когда спортсмен касается поверхности ринга одной лопаткой, а его спина на уровне лопаток образует по отношению к рингу угол до 90 градусов; положение "полумост", при котором спортсмен находится спиной к рингу (татами, ковру) и касается его ступнями ног, головой и плечом, приравнивается к положению на боку.

в) на груди и на животе – в положении, при котором спортсмен касается татами грудью или животом, а его спина на уровне лопаток образует по отношению к татами тупой угол;

г) на ягодицах или на пояснице – в положении, при котором спортсмен касается татами одной (двумя) ягодицами или поясницей;

д) на плече – в положении, при котором спортсмен касается татами плечевым суставом или плечом, прижатым к туловищу;

е) на коленях (колени) – в положении, при котором спортсмен касается татами коленями (коленом), при этом он может сидеть на своих икроножных мышцах, не касаясь ягодицами поверхности татами;

ж) на руках (руке) – в положении, при котором спортсмен касается поверхности татами кистями рук (руки).

### **Статья 13. Состояние бойцов**

1. Состояние бойцов, достигнутое в результате атаки ударом, броском, болевым или удушающим приемом:

а) "нокаут" - полная потеря возможности защищаться; при этом рефери останавливает бой и открывает счет; до счета 10 противник не может полностью прийти в себя и принять боевую стойку;

б) "аут" - полная потеря возможности защищаться в результате успешного проведения болевого или удушающего приема, подтвержденного сдачей противника;

в) "нокдаун" - временная потеря возможности защищаться; при этом рефери останавливает бой и открывает счет; до счета 8 противник полностью приходит в себя и принимает боевую стойку.

### **Статья 14. Удары**

1. Удар отличают:

а) разрешенный объект атаки;

б) правильная техника удара;

2. Разрешенные объекты атаки:

а) передняя и боковые части головы;

б) туловище (кроме позвоночника, области почек, паха);

в) руки (кроме локтевого сустава на выпрямленной руке);

г) ноги - наружная часть бедра.

3. Удар рукой и ногой считается правильным, если он не относится к числу запрещенных.

4. Разрешенная степень контакта: в бою разрешены удары с полным контактом в разрешенный объект атаки и в не запрещенных положениях.

5. Эффективный удар – сильный, концентрированный удар, достигший цели и нанесенный в разрешенную зону.

### **Статья 15. Броски**

1. Бросок - действие бойца в стойке и в захвате, в результате которого противник теряет равновесие и падает, касаясь поверхности ринга (ковра, татами) какой-либо частью тела, кроме ступней ног, т.е. оказывается в одном из положений «лежа».

2. Начало броска - начало выведения из равновесия и падения атакуемого.

3. Бросок без падения (стоя) - бросок, при проведении которого (от его начала и до момента завершения) атакующий спортсмен сохраняет свое положение стоя.

4. Бросок с падением - бросок, при проведении которого атакующий спортсмен переходит в одно из положений лежа или опирается на лежащего противника с целью сохранить равновесие.

5. Бросок противника из стойки - бросок стоящего противника. К нему приравниваются броски, при которых атакующий по ходу броска переводит противника из положения лежа в стойку или же полностью отрывает его от ковра, поднимает выше пояса и, бросая, переворачивает вокруг горизонтальной оси.

6. Контрбросок - бросок, при котором защищающийся спортсмен перехватывает инициативу у атакующего и бросает его сам, изменяя характер или направление падения атакующего.

7. Контролируемый бросок - не запрещенный бросок противника, при проведении которого атакующий осуществляет страховку противника или дает возможность противнику страховаться самому.

8. При проведении поединков на татами (ковре) бросок за границы татами засчитывается, если выполняющий бросок спортсмен по завершении приема как минимум любой частью тела касается границ татами (ковра).

### **Статья 16. Болевые приемы**

1. Болевой прием - захват руки или ноги противника, который позволяет провести действие: перегибание (рычаг), вращение в суставе (узел), ущемление сухожилий или мышц и вынуждает противника в результате болевого воздействия признать себя побежденным.

2. Начало болевого приема - начало действий после захвата конечности противника на атакуемом участке, имеющих своей целью вызвать у него болевое ощущение или преодолеть его защитный захват.

3. Сигнал о сдаче при проведении болевого (удушающего) приема подается громко голосом - "Есть!" (равно как и любой другой возглас), или двукратным хлопком (ударом) рукой (ногой) по ковру или телу атакующего. Решение об эффективном выполнении болевого приема в соревнованиях младших юношей и девушек и о его прекращении принимает рефери, если происходит выпрямление руки, на которую выполняется прием.

4. Болевые приемы разрешается начинать проводить только тогда, когда атакуемый находится в положении лежа. Атакующий при этом может находиться в стойке.

5. Проведение болевого приема должно быть прекращено:

а) если бойцы оказались вне ринга;

б) если атакуемый болевым приемом на руку переходит в положение стоя;

в) если атакуемый болевым приемом на ногу переходит в устойчивое положение стоя.

6. Контролируемый болевой прием - при проведении которого атакующий, пользуясь разрешенными захватами и действиями, плавно (не рывком) наращивает усилие, оставляя защищающемуся возможность сдаться.

### **Статья 17. Удушающие приемы**

1. Удушающий прием - захват, позволяющий провести сдавливание сонных артерий и горла противника отворотами куртки, предплечьем и плечом, отворотом и голенью, в результате чего противник сдаётся, или судья принимает решение об окончании поединка в связи с невозможностью оказывать сопротивление.

2. Начало удушающего приема - момент взятия захвата, позволяющего непосредственно приступить к проведению удушающих действий или преодолению защитного захвата.

3. Удушающие приемы разрешается начинать проводить только тогда, когда атакуемый находится в положении лежа. Атакующий при этом может находиться в положении стоя.
4. Проведение удушающего приема должно быть прекращено, если защищающийся спортсмен поднялся в устойчивое положение стоя или бойцы оказались вне ринга.
5. Контролируемый удушающий прием – прием, при проведении которого атакующий, пользуясь разрешенными захватами и действиями, плавно (не рывком) наращивает усилие, оставляя защищающемуся возможность сдаться.
6. Удушающие приемы запрещены в соревнованиях спортсменов младших юношей и девушек.

### **Статья 18. Запрещенные приемы и технические действия**

1. В поединке запрещены приемы и действия:
  - а) опасные для здоровья (п.п.2,3,4,5,6),
  - б) препятствующие активному ведению боя (п.7),
  - в) нарушающие этические нормы вида спорта и дисциплину (п.8,9).
2. В поединке запрещены удары:
  - а) в положении лежа и по лежащему противнику;
  - б) головой, коленом, локтем, предплечьем, основанием кулака, ладонью (раскрытой и ребром), пальцами;
  - в) в неразрешенные области: шею, затылок, теменную часть головы, позвоночник, почки, пах и бедро изнутри, суставы рук и ног, в голень, в подъем стопы противника.

Движения ногами типа подсечек и зацепов стопой, проводимые как при соответствующих бросках (подошвой и подъемом стопы), ударами не считаются и запрещенной техникой не являются.
3. В поединке запрещены броски:
  - а) на голову;
  - б) с захватом противника на болевой прием;
  - в) с умышленным падением на противника всем телом.
4. В поединке запрещено проведение болевых приемов:
  - а) если защищающийся находится в стойке;
  - б) рывком;
  - в) на позвоночник, а также скручивание шеи;
  - г) загиб руки за спину, а также болевые приемы на кисть;
  - д) рычаг колена не в плоскости его естественного сгиба, выкручивание ноги за пятку, узлы на стопу.
5. В поединке запрещено проведение удушающих приемов:
  - а) если защищающийся находится в стойке;
  - б) рывком,
  - в) пальцами рук,
  - г) зажимая сопернику рот и нос,
  - д) скрещивая ноги на шее,
  - е) распрямляя скрещенные ноги на плавающих ребрах противника.
6. В поединке ввиду травмоопасности также запрещается:
  - а) атаковать и контратаковать с пренебрежением защитой и самостраховой;
  - б) поворачиваться спиной или затылком к сопернику;
  - в) продолжать бой после гонга и команды рефери “Стоп”;
  - г) сжимать голову противника, придавливать ее к рингу, упираться ладонью в лицо противника, царапаться, кусаться;
  - д) наступать на ноги соперника, надавливать локтем или коленом сверху на любую часть его тела;
  - е) захватывать пальцы на руках или ногах противника;
  - ж) перемещать во рту капу или умышленно ее выбрасывать;
  - з) выполнять любые другие травмоопасные действия.
7. Препятствием активному ведению боя считаются:

- а) захват за канаты; умышленное создание положения “вне ринга”;
- б) переход в положение лежа без приема, с целью сорвать атаку противника;
- в) захваты бойца в стойке более 5 секунд без атаки броском или ударом (для детей – более 10 секунд);
- г) постоянное отступление на дистанции без попытки проведения атаки или контратаки;
- д) затягивание времени перерывов в схватке.

8. Нарушением этических норм считаются:

- а) попытка нанесения травмы противнику запрещенными приемами и действиями;
- б) симуляция травмы или ее тяжести;
- в) потеря самоконтроля; грубое, неэтичное поведение по отношению к сопернику, участникам, судьям или зрителям;

9. Нарушением дисциплины считаются:

- а) неявка на поединок;
- б) опоздание с выходом на ринг;
- в) выход на ринг (ковер, татами) в неподготовленном виде;
- г) разговоры на ринге (ковре, татами);
- д) неподчинение командам или указаниям рефери.

10. Если судьи не замечают проведения одним из бойцов запрещенного приема, то пострадавшему разрешается подать сигнал голосом или жестом.

Подача ложного сигнала рассматривается и наказывается как запрещенный прием.

11. В соревнованиях по легкому универсальному бою дополнительно запрещены также следующие действия:

- захват за штаны, за нижние полы куртки, концы пояса, за рукав куртки изнутри;
- захват за край или покрывку татами (ковра);
- умышленное нарушение спортивной формы (вынимать руку из рукава куртки, закатывание рукавов куртки и т.д.).

## Раздел IV. ОЦЕНКА ПРИЕМОВ

### Статья 19. Оценка приемов бойцов в поединках на ринге (ковре, татами)

1. Преимущество определяется состоянием противника после атаки (контратаки) бойца.
2. **"Чистая победа"** присуждается спортсмену за:
  - нокаут;
  - болевой прием;
  - удушающий прием;
  - нокдаун (2 в раунде);
  - нокдаун (3 в поединке).
3. **"3 балла"** присуждаются спортсмену за:
  - нокдаун;
  - бросок на спину без падения
4. **"2 балла"** присуждаются спортсмену за:
  - бросок на спину с падением из стойки;
  - бросок на бок, на живот, на ягодицы без падения;
  - удар ногой в голову.
5. **"1 балл"** присуждается спортсмену за:
  - удар рукой в туловище, в голову;
  - удар ногой в туловище, в бедро (наружная часть);
  - бросок на бок, на живот, на ягодицы с падением;
  - подсечка с выведением из равновесия с опорой на третью точку.
6. В случае одновременно проведенных равнозначно оцениваемых технических действий, бойцы оценок не получают (равные возможности).
7. Оцениваются только броски, которые проводит спортсмен, находящийся до броска в положении стоя.

8. Активность по решению судей – дается судейской бригадой, если ни один из бойцов не имеет оценок в раунде. Большинство голосов определяется более активный спортсмен, и ему присуждается победа в раунде.

**Таблица 1. Оценка технических действий**

Технические действия или их результат	О Ц Е Н К А				
	X	3	2	1	Ap
1. Нокаут	X				
2. Болевой прием	X				
3. Удушающий прием	X				
4. Нокдаун (2 в раунде или 3 в поединке)	X				
5. Нокдаун		3			
6. Бросок на спину без падения		3			
7. Бросок на спину с падением из стойки			2		
8. Бросок на бок, на живот, на ягодицы, поясницу, плечо без падения			2		
9. Удар ногой в голову			2		
10. Удар рукой в туловище, в голову				1	
11. Удар ногой в туловище, в бедро (наружная часть)				1	
12. Бросок на бок, на живот, на ягодицы, поясницу, плечо с падением				1	
13. Подсечка с выведением из равновесия с опорой противника на 3 точку				1	
14. Активность по решению судейской бригады					Ap

**В соревнованиях по «Легкому универсальному бою» технические действия оцениваются следующим образом.**

«Чистая победа» присуждается:

- а) за чистый бросок;
- б) при явном преимуществе одного из спортсменов;
- в) при снятии противника со схватки или соревнований.

Чистым броском считается бросок, в результате которого атакуемый, находящийся в положении «стоя», падает на спину или перекачивается по спине в темпе (без остановки). В соревнованиях по версии «легкий универсальный бой» бросок противника на спину считается чистым, даже при падении атакующего.

Победа с явным преимуществом присуждается спортсмену, если в ходе схватки в раунде один из спортсменов, который выиграл раунд на полосе препятствий, наберет на 10 (и более) баллов больше, чем его противник.

Приемы атакующего спортсмена, проведение которых не дало ему чистой победы, оцениваются баллами. Качество и, соответственно, оценка броска зависит от того:

- как проведен бросок - без падения или с падением атакующего;
- на какую часть тела упал противник в результате броска.

**Три балла** присуждаются: за бросок из положения борьбы стоя без падения, при котором противник упал на бок.

1. **Два балла** присуждается:

- а) за бросок с падением из положения борьбы стоя, при котором противник упал на бок;
- б) за бросок без падения, из положения борьбы стоя, при котором противник упал на грудь, живот, ягодицы, поясницу или плечо;

в) за второе предупреждение, объявленное противнику.

**Один балл** присуждается:

а) за бросок с падением из положения борьбы стоя, при котором противник упал на грудь, живот, ягодицы, поясницу или плечо;

б) за первое предупреждение, объявленное противнику.

«**Активность**» («**Ар**») присуждается: за бросок без падения, из положения борьбы стоя, при котором противник упал на колено (колени).

**Таблица 2. Оценка технических действий в поединках по легкому универсальному бою**

Атакуемый падает	Атакующий проводит бросок из стойки	
	Без падения	С падением
На спину	<b>Чистый бросок</b>	<b>Чистый бросок</b>
На бок	3 балла	2 балла
На грудь, живот, ягодицы, поясницу, плечо	2 балла	1 балл
На колено (колени)	Ар	

За неудавшийся бросок атакующего с падением, в процессе выполнения которого он сам падает на ягодицы, грудь, живот, поясницу, бок или спину, баллы его противнику, если он не контратаковал, не присуждаются.

Если защищающийся спортсмен при своей контратаке не смог изменить характер и направление падения атакующего и сам упал в направлении его броска, то выполненным считается бросок атакующего.

## **Статья 20. Оценка запрещенных приемов и действий в поединках на ринге (ковре, татами)**

1. Оценка запрещенных приемов и действий во время боя проводится в следующем порядке:

а) если участник проводит запрещенный прием или действие (ст.18) в первый раз, ему объявляется замечание (1);

б) при повторном нарушении Правил участнику объявляется первое предупреждение, а противнику присуждается 1 балл (П1);

в) при следующем нарушении Правил участнику объявляется второе предупреждение, а противнику присуждается 2 балла (П2);

г) в случае третьего предупреждения, ему объявляется поражение в данном бою, а противнику присуждается чистая победа (ПХ);

2. В течение боя спортсмен может получить три официальных предупреждения.

3. Баллы, полученные бойцом за предупреждения, объявленные его противнику, не считаются техническими баллами.

4. За опоздание с выходом на старт полосы препятствий от 1 мин до 1 мин 30 сек после повторного вызова объявляется замечание, более 1 мин 30 сек - первое предупреждение, более 2 мин - второе предупреждение, более 2 мин 30 сек - спортсмену записывается неявка и он решением главного судьи снимается с соревнований.

За опоздание с выходом на ринг (татами, ковер) до 20 сек после повторного вызова (по окончании минутного перерыва после финиша второго спортсмена на полосе препятствий) - объявляется замечание, более 20 сек - первое предупреждение, более 40 сек второе предупреждение, более 1 мин - спортсмену записывается неявка и он решением главного судьи снимается с соревнований.

В случае постоянного отступления в течение 20 секунд объявляется замечание за уклонение от ведения поединка, еще 10 сек - первое предупреждение, еще 10 сек - второе предупреждение, еще 10 сек - поражение в данном поединке.

5. При проведении запрещенных приемов и действий по ст.18, в зависимости от тяжести нарушения Правил спортсмену может быть сразу объявлено первое предупреждение.

6. Если спортсмен проводит оцениваемое техническое действие, а его противник в это время нарушает Правила, действия бойца оцениваются, а его противник наказывается в зависимости от степени нарушения Правил.

7. Травмы во время поединка:

а) наличие травмы, ее тяжесть и возможность травмированного участника продолжить поединок (соревнование) определяет врач соревнований; виновность в нанесении травмы определяет рефери;

б) участник, по чьей вине нанесена травма, выводящая противника из поединка, снимается с поединка (решением судейской бригады), а в случае явного нарушения Правил - с соревнований (решением главного судьи), при этом противнику присуждается чистая победа;

в) участнику, получившему травму, выводящую его из поединка, не по вине противника, засчитывается поражение, а его сопернику объявляется чистая победа;

г) если оба участника получили травмы, выводящие их из поединка, и ни одного из них нельзя обвинить в этом, победа присуждается в соответствии с имеющимися на данный момент оценками участников данного поединка или решением судей.

**Таблица 3. Оценка запрещенных приемов и действий**

<b>Нарушение Правил</b>	<b>Дискв.</b>	<b>2</b>	<b>1</b>
1. Замечание противнику			
2. 1-е предупреждение противнику			*
3. 2-е предупреждение противнику		*	
4. 3-е предупреждение противнику	*		

### **Статья 21. Борьба вблизи границы татами (ковра)**

1. Положение «вне татами» (за границей татами) считается, если:

а) в борьбе стоя один из спортсменов заступил ногой за границу татами (ковра);

б) в борьбе лежа один из спортсменов оказался половиной туловища по линии талии или лопаткой и ягодицей за границей татами (ковра).

2. В ходе схватки положение «вне татами» определяется судьей, а при обсуждении спорных моментов – большинством судейской тройки.

3. Если спортсмены окажутся в положении «вне татами», то они по сигналу судьи возвращаются на середину татами (ковра) и возобновляют борьбу в стойке. Без сигнала судьи спортсмен не должен прекращать борьбу вблизи границы татами (ковра) и приглашать противника на середину. При этом противник имеет право проводить прием, поскольку сигнала не было.

4. Бросок (контрбросок), начатый на татами (ковре), оценивается в том случае, если он заканчивается вне татами (ковра) в зоне безопасности. Бросок, начатый в положении «вне татами», не оценивается.

## **РАЗДЕЛ V. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ**

### **Статья 22. Состав судейской коллегии**

1. Состав судейской коллегии рекомендуется соответствующей федерацией универсального боя и утверждается организацией, проводящей соревнования, не позднее, чем за 20 дней до начала соревнований.

2. В судейскую коллегию входят: главный судья и его заместитель, руководители судейских бригад 1-го и 2-го видов двоеборья, главный секретарь и его заместитель, судейские бригады полосы препятствий и поединков на ринге, судья – информатор. Расчет необходимого числа судей дан в приложении 8. В отдельных случаях может назначаться инспектор соревнований.

3. В судейскую бригаду полосы препятствий входят: судья на старте и финише, 2 судьи на полосе препятствий (на каждом направлении по 1 судьи), 2 судьи на огневом рубеже на стрельбе и на рубеже метания ножа (на каждом направлении по 1 судьи), судья при участниках.

4. В судейскую бригаду поединков на ринге входят: рефери, три боковых судьи, судья-секундометрист, технический секретарь, судья у табло.

5. Судья обязан иметь судейскую форму, книжку спортивного судьи, знать Правила соревнований.

6. Судейская форма состоит из черных брюк, белой рубашки с короткими рукавами, доходящими до локтевого сустава, и нарукавниками красного (на левой руке) и синего (на правой руке) цвета, черного галстука-бабочки и черной спортивной мягкой обуви без каблуков, носков черного цвета.

### **Статья 23. Инспектор, главный судья, заместитель главного судьи**

1. Главный судья руководит соревнованиями и отвечает за их проведение в соответствии с настоящими Правилами и Положением перед организацией, проводящей соревнования, и соответствующей федерацией универсального боя.

2. Заместитель главного судьи назначается главным судьей из числа руководителей судейских бригад, подчиняется главному судье и выполняет его поручения.

В отсутствие главного судьи на месте соревнований заместитель выполняет его функции.

3. Главный судья обязан:

а) проверить готовность к соревнованиям помещений, оборудования, инвентаря, соответствие их требованиям настоящих Правил, составить акт приемки места проведения соревнования (см. прил. 9), а также убедиться в наличии необходимой документации и бланков протоколов;

б) назначить бригады судей на взвешивание;

в) провести жеребьевку участников, а также распределение сильнейших бойцов по разным подгруппам;

г) распределить судей по бригадам;

д) утвердить график хода соревнований;

е) принять все меры к тому, чтобы исключить, а при необходимости исправить ошибки, допущенные судьями;

ж) вынести решение по заявлениям представителей команд в соответствии со ст.38 (при отсутствии на соревнованиях инспектора);

з) проводить заседания судейской коллегии с участием представителей команд перед началом соревнований (для объявления программы и порядка работы судейской коллегии) и ежедневно по их окончании (для обсуждения хода соревнований и результатов дня), а также в тех случаях, когда это требуется в ходе соревнований;

и) утвердить состав пар финалов и назначить бригады судей на финальные встречи;

к) дать оценку судейства каждого члена судейской коллегии (с учетом мнения его непосредственного руководителя) по пятибалльной системе;

л) сдать отчет (см. прил.10.1) в организацию, проводящую данные соревнования, в установленный срок.

4. Главный судья имеет право:

а) отложить соревнования, если к их началу место проведения, оборудование или инвентарь, окажутся не соответствующими Правилам;

б) прервать поединок, устроить перерыв и даже прекратить соревнования, если неблагоприятные условия мешают их качественному проведению;

в) внести изменения в программу и расписание соревнований, изменить очередность встреч, если в этом возникла крайняя необходимость;

г) изменить обязанности судей в ходе соревнований;



д) отстранить судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей;

е) снять с поединка или соревнований участников в соответствии со ст.18, 20;

ж) сделать замечание, предупреждение, отстранить от выполнения обязанностей представителей (капитанов) и секундантов команд, допустивших грубость, вступивших в пререкания с судьями, а также подавших необоснованные заявления;

з) задержать объявление оценки прохождения полосы препятствий, технического действия или результата боя, если мнения судей расходятся, а также, если он не согласен с их решением, для дополнительного обсуждения и вынесения окончательного решения.

5. Выполнение распоряжений главного судьи обязательно для бойцов, судей, секундантов, представителей и тренеров команд.

6. Инспектор соревнований принимает решения по заявлениям (протестам) представителей команд, оценивает качество организации и проведения соревнований главной судейской коллегией.

#### **Статья 24. Главный секретарь, заместитель главного секретаря**

1. Главный секретарь руководит работой секретариата, который обеспечивает подготовку и оформление всей документации соревнований. По его поручению или в его отсутствие функции главного секретаря выполняет его заместитель.

2. Обязанности главного секретаря состоят в том, что он:

- а) входит в мандатную комиссию и бригаду судей на взвешивании;
- б) участвует в проведении жеребьевки участников;
- в) составляет график хода соревнований;
- г) составляет порядок встреч бойцов по кругам;
- д) ведет протоколы соревнований;
- е) контролирует оформление протоколов соревнований;
- ж) оформляет распоряжения и решения главного судьи;
- з) оформляет результаты соревнований и представляет их главному судье на утверждение;
- и) с разрешения главного судьи дает сведения представителям, судьям-информаторам и прессе;
- к) удостоверяет результаты боев в паспортах бойцов и занятые ими места, а также делает отметки о полученных ими нокаутах ;
- л) дает оценку работы судей секретариата по пятибалльной системе;
- м) представляет главному судье необходимые данные для итогового отчета.

#### **Статья 25. Руководитель ринга (ковра, татами)**

1. Руководитель судейской бригады ринга, ковра, татами (руководитель ринга, ковра, татами) выполняет обязанности главного судьи на своем ринге ковре, татами, если соревнования проводятся на двух и более местах проведения поединков.

2. Руководитель во время схватки располагается за судейским столом и руководит работой судейской бригады.

3. Обязанности руководителя ринга (ковра, татами) состоят в том, что он:

а) комплекзует судейские бригады на поединки, стремясь соблюсти требование нейтральности судей (судья не может быть из одной команды с участниками встречи и не может быть двух судей из одной команды);

б) вызывает на ринг (ковер, татами) и представляет бойцов (при отсутствии судьи-информатора);

в) учитывая мнение большинства судейской бригады, объявляет решение по оценке действий бойцов и ситуаций, сопровождая это установленными терминами и жестами (см. прил.12);

г) при необходимости или существенном расхождении мнений судейской бригады останавливает поединок и выносит окончательное решение после дополнительного обсуждения с судейской бригадой спорной ситуации;

- д) при отсутствии оценок в конце раунда проводит голосование судейской бригады для определения более активного бойца;
- е) в случае нокдауна одного из бойцов по требованию рефери вызывает на ринг врача;
- ж) объявляет результат поединка (при отсутствии судьи-информатора);
- з) регистрирует явку судей и ведет учет их работы в дни соревнований;
- и) дает (ковром, татами) оценку работы каждого из судей, закрепленных за его рингом, по пятибалльной системе.

## **Статья 26. Рефери**

1. В поединках на ринге перед началом боя рефери находится в ринге у канатов на стороне ринга, противоположной той, у которой находится судейский стол ринга. В поединках на татами перед началом схватки судья на татами находится в центре.

Рефери, находясь на ринге (татами), руководит ходом поединка и следит за тем, чтобы он проходил в строгом соответствии с Правилами. При этом рефери пользуется установленными терминами и жестами (см. прил.12).

2. Обязанности рефери состоят в том, что он:

а) дает команду о начале поединка (и раунда) и его возобновлении в стойке на середине ринга (татами) после перерывов в поединке;

б) участвует в объявлении результата поединка.

3. Рефери прерывает схватку командой "Стоп", если:

а) бойцы оказались в положении "вне ринга" ("вне татами");

б) через 5 секунд после захвата в стойке спортсмен не проводит никаких технических действий (10 сек – для детей 12-13 лет);

в) при борьбе лежа, если в течение 5 сек не последовал захват для проведения болевого или удушающего приема;

г) по истечении 20 секунд после захвата на болевой или удушающий прием, если эти технические действия не завершились сдачей противника или выпрямлением руки, на которую выполняется прием (в соревнованиях младших юношей и девушек);

д) один из бойцов после удара противника теряет возможность защищаться и продолжать бой (нокдаун или возможный нокаут), сопровождая это открытием счета секунд, необходимых ему для восстановления боевого состояния (счет ведется вслух от 1 до 8);

е) одному из бойцов необходима медицинская помощь или обнаружен не порядок в экипировке бойцов, сопровождая это жестом "заметить время"; в случае травмы он должен вызвать на ринг врача и во время оказания медицинской помощи находиться рядом;

ж) спортсмен нарушил Правила или проводит запрещенный прием и ему необходимо объявить замечание или предупреждение;

з) дан гонг об истечении времени раунда. Кроме того, рефери прерывает бой командой "Стоп":

и) по требованию руководителя ринга (татами);

к) по требованию бокового судьи, если считает это в данный момент возможным;

л) по просьбе спортсмена, если считает это в данный момент возможным;

м) если ему нужна консультация в случаях, не предусмотренных Правилами.

4. Рефери останавливает схватку:

а) по гонгу об окончании времени поединка;

б) при сигнале о сдаче бойца, захваченного на болевой или удушающий прием;

в) фиксируя нокаут, если спортсмен после контролируемого удара противника потерял возможность защищаться и продолжать бой и не смог до счета 10 полностью прийти в себя и принять боевую стойку;

г) фиксируя "технический нокаут";

д) если он считает, что в поединках юношей и взрослых бойцов ниже 1 разряда один из бойцов побежден болевым или удушающим приемом (т.е. захват выполнен правильно, уйти с приема невозможно и дальнейшее проведение приема приведет к травме).

5. Как только один из бойцов начал делать болевой (удушающий) прием, рефери должен громко объявить: "Болевой (удушение)!", сопровождая это соответствующим жестом.

При проведении болевого (удушающего) приема, на который отводится 20 сек, рефери дублирует голосом для бойцов объявления судьи-секундометриста. Если атакующим не достигнут соответствующий результат, то по окончании этого времени рефери должен прервать поединок, объявив: "Болевой (удушение) не считать!", и возобновить его в стойке на середине ринга. Он должен поступить так же в случае, если защищающийся займет такое положение, при котором проведение приема атакующим неэффективно.

6. Если в бою лежа защищающийся спортсмен делает запрещенный прием, рефери, не останавливая схватки, требует от него прекратить проведение запрещенного приема и делает ему очередное предупреждение. В случае неподчинения процедура повторяется. При необходимости объявить ему третье предупреждение рефери прерывает бой и по решению главного судьи снимает его с поединка.

### **Статья 27. Боковой судья**

1. Перед началом поединка боковые судьи располагаются за канатами по углам ринга или по углам татами (за татами). Во время поединка они вместе с рефери полностью контролируют ситуацию на ринге (татами, ковре).

2. Боковой судья самостоятельно оценивает действия бойцов, сигнализируя о своих оценках установленными жестами (см. прил.12). Он участвует в определении более активного бойца, проводимом руководителем ринга (ковра, татами) в конце раунда.

3. Если по мнению бокового судьи требуется прервать поединок, он привлекает внимание рефери и указывает ему на те или иные моменты боя.

### **Статья 28. Судья-секундометрист**

1. В соревновании на полосе препятствий судья-секундометрист фиксирует время прохождения полосы участниками и время, затраченное на оказание им медицинской помощи.

2. После финиша спортсмена, преодолевшего полосу препятствий вторым, судья-секундометрист фиксирует 1 минуту для вызова спортсменов на ринг (татами, ковер). За 15 сек до ее окончания он информирует об этом судью информатора или руководителя ринга (ковра, татами) для вызова спортсменов на ринг (ковер, татами). По истечении этой минуты он фиксирует время опоздания с выходом на ринг (ковер, татами) спортсмена (спортсменов).

2. Во время боя на ринге (татами, ковре) судья-секундометрист находится за судейским столом и ведет отсчет времени раундов.

По команде рефери "Бой!" он включает секундомер; по истечении очередной минуты информирует судей и бойцов о времени поединка, а по истечении половины времени, отведенного на раунд, сообщает об этом руководителю ринга (ковра, татами), ударом в гонг дает сигнал об окончании раунда.

3. Судья-секундометрист фиксирует по секундомеру:

а) опоздание с выходом бойца на старт полосы препятствий или на ринг после повторного (через 1 мин) вызова и объявляет время опоздания 20 сек., 40 секунд, 1 минута;

б) чистое время боя (между командами рефери "бой" и "стоп");

в) время, отведенное для проведения болевых и удушающих приемов в бою лежа (до 20 сек);

г) время, затраченное участником в течение боя на медицинскую помощь и устранение неполадок в его экипировке (см. ст.6 п. 2 «д»);

д) время перерывов между раундами; за 5 сек. до окончания перерыва он подает команду "Секунданты - за ринг!".

4. Если бой прерывается из-за травмы бойца, судья-секундометрист по сигналу рефери "Заметить время" пускает еще один секундомер и объявляет об использованном бойцом времени по истечении каждой минуты.

5. Как только рефери объявит: "Болевой (удушение)!" - судья-секундометрист включает второй секундомер и начинает вести отсчет времени, объявляя время выполнения приема через

каждые 5 сек. По истечении 20 сек судья-секундометрист объявляет: "Время болевого (удушения)!".

6. Сброс показаний секундомеров по окончании боя выполняется судьей-секундометристом только по указанию руководителя ринга.

### **Статья 29. Технический секретарь**

1. Технический секретарь записывает в соответствующие графы раздела "Полоса препятствий" протокола встречи (см. прил.2.3, 2.4) результаты прохождения участниками этапов полосы по данным судей на этапах.

2. Во время поединка на ринге (ковре, татами) технический секретарь находится за судейским столом рядом с руководителем ринга (ковра, татами) и записывает в соответствующие графы раздела "Бой на ринге" ("Борьба на татами") судейского протокола встречи оценки технических действий, замечания и баллы за предупреждения, которые по ходу боя объявляет руководитель ринга (ковра, татами).

3. Оценки приемов в порядке их выполнения бойцами, а также замечания и баллы за предупреждения, объявленные противнику за нарушение Правил заносятся в протокол условными обозначениями:

X - чистая победа,

3 - три балла

2 - два балла,

1 - один балл,

Ap - активность по решению судей,

П1 - один балл за 1-е предупреждение противнику,

П2 - два балла за 2-е предупреждение противнику,

ПХ - снятие противника с поединка за нарушения Правил,

ПС - снятие противника с соревнований за нарушения Правил.

Перед первыми оценками за техническое действие ставится знак "+". Чистая победа записывается знаком "X" с пояснением: болевой прием, нокаут, удушение, нокдаун (2 или 3 нокдауна).

При невыходе бойца на бой против его фамилии записывается либо "н/я" (неявка), либо "сн. вр" (снят врачом).

4. По окончании раунда технический секретарь:

- суммирует набранные в раунде каждым бойцом баллы за технические действия и предупреждения и записывает их в протокол;

- передает протокол руководителю ринга (ковра, татами) для определения и объявления победителя раунда;

- записывает в протокол этот результат.

5. По окончании боя технический секретарь проставляет в протоколе сумму очков, набранных каждым бойцом за выигранные раунды, и передает протокол руководителю ринга для определения и объявления результата поединка на ринге.

При досрочном окончании боя в протоколе фиксируется его результат и чистое время. Слева от фамилий бойцов записывается время, затраченное ими на медицинскую помощь и устранение беспорядка в экипировке.

6. Затем технический секретарь суммирует очки, набранные каждым участником встречи на полосе препятствий и в поединке на ринге, записывает это в протокол и передает его руководителю ринга для определения и объявления общего результата встречи.

Фамилия победителя встречи обводится. Делать в протоколе другие записи запрещается.

### **Статья 30. Судья у табло, судья-информатор**

1. Судья у табло фиксирует на табло все оценки технических действий бойцов и нарушений Правил, которые объявил по ходу боя руководитель ринга (ковра, татами).

Если судья у табло сомневается, точно ли он понял объявленную оценку, он обязан уточнить это у руководителя ринга (ковра, татами).

Оценки на табло по окончании боя он снимает только по указанию руководителя ринга (ковра, татами).

2. Судья-информатор отвечает за организацию радиоинформации для участников, представителей и зрителей об условиях, ходе и предварительных результатах соревнований. Он обязан хорошо знать Положение о соревнованиях, спортивные достижения команд и участников.

Судья-информатор:

а) своевременно объявляет программу и порядок проведения соревнований, распоряжения и указания судейской коллегии по ходу соревнований;

б) представляет участников очередного боя, их спортивные достижения, объявляет результаты боев и поясняет отдельные положения Правил соревнований, сообщая по ходу соревнований о лучших результатах;

в) объявляет с разрешения главного судьи итоговые (официальные) результаты соревнований.

3. В зависимости от характера информационного оборудования допускается совмещать работу судьи у табло с работой судьи-секундометриста или технического секретаря.

4. При отсутствии судьи-информатора руководитель ринга (ковра, татами) представляет судейскую бригаду, вызывает на ринг (ковер, татами) и представляет очередную пару бойцов, в ходе поединка объявляет оценки технических действий, а после его окончания - результат.

### **Статья 31. Судья при участниках**

1. Судья при участниках организует выход участников к местам соревнований и для награждения, выстраивает спортсменов для парада, своевременно предупреждает о порядке их выхода к месту соревнований, проверяет фамилии участников по протоколу и соответствие их экипировки требованиям настоящих Правил, сообщает главному секретарю о неявках, отказах и снятии участников с соревнований.

## **Раздел VI. ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА**

### **Статья 34. Судейство соревнований на полосе препятствий**

1. Работа судейской бригады на полосе препятствий:

- судья при участниках – 1;
- судья на старте и финише - 1;
- судья на полосе препятствий (контролирует правильное прохождение полосы препятствий) – 2 (на каждое направление 1);
- судья на огневом рубеже (обеспечивает меры безопасности на стрельбе и метании) – 2 (на каждом направлении 1).

2. Полоса препятствий состоит из 7-10 этапов. Участники стартуют по сигналу судьи-стартера, каждый по своей дорожке проходят все этапы и финишируют у ринга.

3. Грубыми нарушениями Правил, за которые участник может быть снят с соревнований, являются действия, представляющие помеху для соперника или угрозу его здоровью.

4. Участник на этапе метания ножей использует нож, отвечающий стандартным требованиям для метательных ножей и стрелковое оружие представленное организацией проводящей соревнования.

5. На преодоление каждого препятствия дается 3 попытки, после чего участнику засчитывается поражение во встрече. Промах в мишень при метании ножа и при стрельбе наказываются в соответствии со статьей 10 (п.6) настоящих Правил.

### **Статья 35. Результат соревнования бойцов на полосе препятствий**

1. В соревнованиях на полосе побеждает участник, финишировавший первым. Он получает за победу в 1-м виде 1 очко.

2. Если участник сошел с дистанции или не успел явиться после прохождения полосы на поединок на ринге (ковер, татами), считается, что он проиграл полосу с явным преимуществом,

встреча заканчивается досрочно и его противнику присуждается чистая победа в этой встрече с соответствующим временем.

3. Если участник, финишировавший вторым, отстал от первого участника более чем на половину его времени прохождения полосы, он снимается с соревнований, а его сопернику присуждается чистая победа.

### **Статья 36. Судейство боя на ринге (ковре, татами)**

1. Поединок на ринге (ковре, татами) судит бригада судей в составе: руководитель ринга (ковра, татами), рефери, три боковых судьи, судья-секундометрист, технический секретарь, судья у табло и судья при участниках.

2. Поединок на ринге (ковре, татами) ведет рефери. Он отвечает за здоровье бойцов и за то, чтобы бой проходил в полном соответствии с Правилами.

Действия бойцов в поединке оценивает судейская тройка: три боковых судьи.

Судья-секундометрист, технический секретарь, судья у табло и судья при участниках обеспечивают техническое сопровождение соревнований.

Руководитель ринга (ковра, татами) координирует работу бригады судей и ведет разбор спорных ситуаций в поединке.

3. Исходное положение рефери – лицом к судейскому столу ринга (ковра, татами). Исходное положение боковых судей – за канатами ринга по боковым его сторонам (по бокам ковра, татами). Остальные члены бригады судей занимают места за судейским столом.

4. Начало и конец боя:

а) перед началом боя судьи занимают свои места;

б) по вызову руководителя ринга (ковра, татами) бойцы занимают на ринге (ковре, татами) углы, соответствующие цвету их пояса;

в) раунд начинается по команде рефери «Бой» и заканчивается по сигналу гонга (звуковому сигналу), который рефери дублирует командой «Стоп».

5. Поединок прерывается, если:

а) бойцы оказались в положении «вне ринга» («вне татами»);

б) возникла травмоопасная ситуация;

в) борьба в сложившейся ситуации неэффективна;

г) имеет место травма или беспорядок в костюме бойца;

д) один из бойцов оказался в нокауте или нокадауне;

е) необходимо объявить очередное наказание одному из бойцов;

ж) этого требуют руководитель ринга (ковра, татами);

з) об этом просит один из бойцов;

и) если судьям необходима консультация при спорной ситуации.

При этом рефери самостоятельно, с учетом всех обстоятельств определяет момент прерывания боя, стараясь сделать это без ущерба для атакующего бойца, а после устранения причин прерывания возобновляет бой в центре ринга (ковра, татами).

При нокауте и нокадауне рефери отправляет атакующего бойца в нейтральный угол и открывает счет, а руководитель ринга вызывает врача к рингу.

После счета 8 рефери проверяет готовность бойца продолжить бой, оценивая его состояние по реакции глаз, боевой стойке и реакции на активный контакт рефери с его перчатками. В соответствии с результатом рефери дает бойцам команду «бой» или досчитывает до 10 и объявляет спортсмену «нокаут».

В случае необходимости врач может остановить бой «ввиду невозможности бойца продолжать бой» и немедленно приступить к оказанию медицинской помощи.

6. Лимит времени на оказание медицинской помощи спортсмену или приведения в порядок его спортивной формы определен в ст.6 п. 2 «д». Спортсмену, не уложившемуся в это время, засчитывается поражение (ввиду невозможности продолжать бой), а сопернику присуждается чистая победа в поединке на ринге и встрече.

7. Оценка действий бойцов в поединке. Три боковых судьи во время боя оценивают каждое действие, учитывая состояние бойцов после атаки и все технические действия, произведенные бойцами, используя установленные термины и жесты, причем каждый из них делает это самостоятельно. Нарушения Правил, кроме выхода за границу ринга, оцениваются и после команды «Стоп».

Если техническое действие выполнено до окончания раунда и привело к нокауту, рефери открывает счет, и техническое действие оценивается в зависимости от состояния бойца.

8. При существенном расхождении мнений или возможности ошибки, влияющей на ход или результат боя, руководитель ринга (ковра, татами) обязан остановить поединок и вынести окончательное решение после дополнительного обсуждения спорной ситуации с судейской бригадой.

9. Если в конце раунда ни один из бойцов не имеет оценок, руководитель ринга (ковра, татами) большинством голосов боковых судей определяет более активного спортсмена (активность решением судей – Ар).

Это решение судейской бригады не пересматривается и заявления по этому поводу главным судьей не принимаются.

10. При наказании бойцов за нарушение Правил:

- а) рефери имеет право сделать спортсмену замечание без согласования с боковыми судьями;
- б) при объявлении предупреждений рефери обязан называть действия, за которые наказываются спортсмен;
- в) рефери имеет право объявить замечание, предупреждение секунданту, даже отстранить его от секундирования, если он своим поведением мешает нормальному ходу поединка, а его спортсмену объявить предупреждение.

11. Бой останавливается, если:

- а) время поединка истекло;
- б) одному из бойцов присуждена чистая победа в результате того, что:
  - противник, захваченный на болевой или удушающий прием, сдался;
  - имеет место нокаут, «технический нокаут» одного из бойцов;
  - болевой или удушающий прием в боях взрослых бойцов ниже I-го разряда и юношей засчитывает рефери, даже если не было сдачи (в соответствии со ст. 25, п.4 «д»),
  - один из бойцов не имеет возможности продолжать бой;
  - один из бойцов снят с боя или соревнования.

12. Секундометрист фиксирует чистое время боя, использование бойцами лимита времени на медицинскую помощь и устранение не порядка в костюме, а также на проведение, болевых и удушающих приемов, руководствуясь командами и жестами рефери.

13. Поединок заканчивается досрочно, если одному из бойцов присуждена «чистая победа».

### **Статья 37. Результат раунда, поединка и встречи**

1. Победа в раунде присуждается спортсмену, который:

- имеет большую сумму баллов;
- при равенстве баллов тому, кто первым провел оцененное техническое действие;
- имеет в данном раунде «активность» присуждаемую решением судей.

За каждый выигранный раунд спортсмен получает 1 очко. Очки, набранные каждым бойцом за выигранные раунды боя, суммируются и являются счетом в данном поединке на ринге (ковре, татами).

2. Поединок на ринге (ковре, татами) может закончиться чистой победой, победой по баллам, ничьей или поражением обоих бойцов.

3. Чистая победа присуждается спортсмену:

- а) выполнившему технические действия, оцениваемые как чистая победа (ст.19);
- б) за «технический нокаут» (противник оказался в нокауте два раза в течение раунда или три раза в течение боя);
- в) в связи с невозможностью противника продолжать бой;

г) при снятии противника с боя (соревнования) или его дисквалификации за нарушение Правил или техническую неподготовленность;

д) при неявке противника по вызову на ринг.

4. Победа по баллам присуждается, по истечении времени боя тому из бойцов, который выиграл большее число раундов.

5. Встреча может закончиться вничью, если оба бойца выиграли равное число раундов и одновременно сняты врачом из-за обоюдной травмы, не спровоцированной кем-либо из спортсменов.

5. Встреча заканчивается поражением обоих бойцов, если оба они одновременно снимаются с поединка или соревнования за нарушение Правил или получают травмы по вине обоих спортсменов, не позволяющие продолжать поединок.

6. Победа во встрече может быть чистой или по очкам.

Чистая победа во встрече присуждается спортсмену:

- одержавшему победу с явным преимуществом на полосе;
- одержавшему чистую победу в поединке на ринге (ковре, татами).

Также чистая победа во встрече в соревнованиях по легкому универсальному бою присуждается спортсмену:

- выигравшему первые 2 раунда (см. ст. 3, п.5),
- одержавшему победу в поединке с явным преимуществом (см. ст.19).

7. Победа по очкам во встрече присуждается спортсмену, который в двух видах двоеборья (полоса препятствий и бой на ринге) набрал в сумме большее число очков.

### **Статья 38. Заявления (протесты)**

1. Письменное заявление может быть подано в связи с грубым нарушением Правил или наличием неординарной ситуации.

2. Процедура подачи заявления:

а) заявление подается представителем (тренером, капитаном) команды главному судье (при отсутствии инспектора) соревнований;

б) заявление по результатам полосы, боя и встречи подается не позднее чем через 10 мин после их объявления, причем представитель сразу же обязан предупредить руководителя вида о своем намерении подать письменное заявление;

в) заявление по неординарной ситуации (нарушение Положения, порядка взвешивания и жеребьевки участников, составления пар, дезинформация, исходящая от официальных лиц, и т.п.) подается не позднее 10 минут после ее возникновения с тем, чтобы главный судья (инспектор) имел возможность оперативно принять решение с минимальным ущербом для хода и результатов соревнования;

г) в заявлении формулируется причина его подачи с обязательной ссылкой на пункт Правил, который был нарушен;

3. Рассмотрение заявления:

а) заявление рассматривается главным судьей (инспектором) с привлечением судей и лиц, допустивших изложенное в заявлении нарушение Правил; при этом присутствуют представители заинтересованных сторон, но без права решающего голоса;

б) решение по заявлению выносится в день его подачи:

- в соревнованиях по прохождению полосы препятствий, в поединках на ринге – до начала следующего круга;
- по другим поводам – в сроки, обеспечивающие возможность исправления допущенных ошибок с минимальным ущербом для хода и результатов соревнований;

в) если главный судья (инспектор) при рассмотрении заявления посчитает необходимым, возможен просмотр судьями видеозаписи ситуации, изложенной в заявлении;

г) главный судья (инспектор) принимает окончательное решение, излагает его в письменном виде и ставит в известность об этом заинтересованные стороны;



## Раздел VII. ОБОРУДОВАНИЕ МЕСТ СОРЕВНОВАНИЙ

### Статья 39. Ринг

1. Местом соревнований является площадка с размерами не менее 8x8 метров, имеющая ровную поверхность, исключающую получение травм во время соревнований.

2. На площадке устанавливается стандартный ринг, каждая сторона которого равна не менее 6 м. Площадь ринга ограничивается тремя или четырьмя канатами толщиной 3-5 см, туго натянутыми между четырьмя угловыми столбами и соединенными на каждой стороне двумя перемычками из плотной ткани шириной 3-4 см. Перемычки не должны скользить по канатам. Расстояние между угловыми столбами и канатами ринга должно быть не менее 50 см. Все металлические растяжки покрываются мягкой обшивкой. Канаты обертываются мягкой материей белого цвета и в каждом углу ринга соединяются подушками шириной 20 см и толщиной 5-7 см. Подушки и канаты (на длину 0,5-1 м) в двух противоположных углах ринга должны быть красного и синего цвета. Красный угол - ближний справа от судейского стола ринга. Первый снизу канат натягивается на высоте 40 см от пола, второй - на высоте 80 см и верхний - на высоте 130 см. При четырех канатах нижний натягивается на высоте 40 см от пола, второй - 70 см, третий - 100 см и верхний на высоте 132 см.

Пол ринга должен быть ровным, хорошо укрепленным. На него укладывают упругое покрытие толщиной не менее 5 см (маты борцовского ковра, татами и т.п.), которое покрывают хорошо натянутой пластиковой (или из другого подходящего материала) крышкой. Поверхность пола ринга при этом должна быть одним целым с поверхностью прилегающей к нему отместки, ширина которой должна быть не менее 0,5 м. Границы рабочей части поверхности ринга должны быть отмечены полосой белого цвета шириной 10 см, представляющей собой горизонтальную проекцию его боковых канатов.

3. Если ринг устанавливается на подиуме, то размеры подиума должны быть такими, чтобы расстояние от канатов до края подиума было бы не менее 1,0 м. На противоположных сторонах подиума должны быть установлены ступеньки для бойцов и их секундантов, а в нейтральном углу - для рефери и врача.

4. В красном и синем углах ринга должны быть не менее одной табуретки, емкости с водой, кружки и урны. В нейтральных углах к стойкам ринга с внешней стороны крепятся пластиковые мешочки для тампонов, использованных врачом и рефери.

5. Рядом с площадкой, но не ближе 2,0 м от ринга, устанавливают судейский стол ринга. На столе должен находиться гонг или устройство для подачи звукового сигнала и два секундомера.

6. При проведении соревнований в закрытом помещении расстояние от канатов до стен или других предметов должно быть не менее 2-х метров.

7. Степень освещенности ринга должна быть 1000 люксов. Ринг освещается сверху, боковое освещение не разрешается.

8. Места для зрителей располагаются не ближе 3-х м от канатов ринга.

9. Пригодность ринга для соревнований определяет главный судья.

### Статья 40. Татами (борцовский ковер)

1. Татами или борцовский ковер должен быть размером не менее 11 x 11 метров. Рабочая площадь татами или борцовского ковра, на котором происходят схватки спортсменов, представляет собой прямоугольник размером от 6 до 9 метров. Ширина зоны безопасности (остальной части татами, борцовского ковра) должна быть не менее 2,5 метров по периметру рабочей площади татами.

Татами, борцовский ковер, изготовленный из синтетического материала, должен быть гладким и иметь толщину не менее 5 сантиметров. Маты татами, борцовского ковра должны быть плотно сдвинуты и прочно скреплены. В местах соединения не должно быть впадин и выступов.

Граница татами, борцовского ковра (его рабочей площади) должна быть четко обозначена линией (или зоной пассивности). Ширина линии границы татами должна составлять не менее 10 см. Эта линия (или зона) входят в рабочую площадь татами.

2. При проведении схваток на борцовском ковре, необходимо его поверхность застелить покрывалом из прочной мягкой материи или синтетического материала без грубых швов. Покрывало туго натягивается и прочно закрепляется. Покрывало должно быть продезинфицировано.

Два противоположных угла ковра (татами) обозначаются красным, и синим цветом (слева от судейского стола – красный, справа – синий).

3. Для предохранения от ушибов вокруг татами (ковра) без зазоров укладывается и скрепляется с ним мягкая дорожка (или маты типа гимнастических) шириной не менее 1 метра, толщиной не менее 5 см. и не более толщины татами (ковра).

4. Площадка, на которой укладывается татами (ковер), должна быть шире татами (ковра) не менее чем на 2,5 метра в каждую сторону.

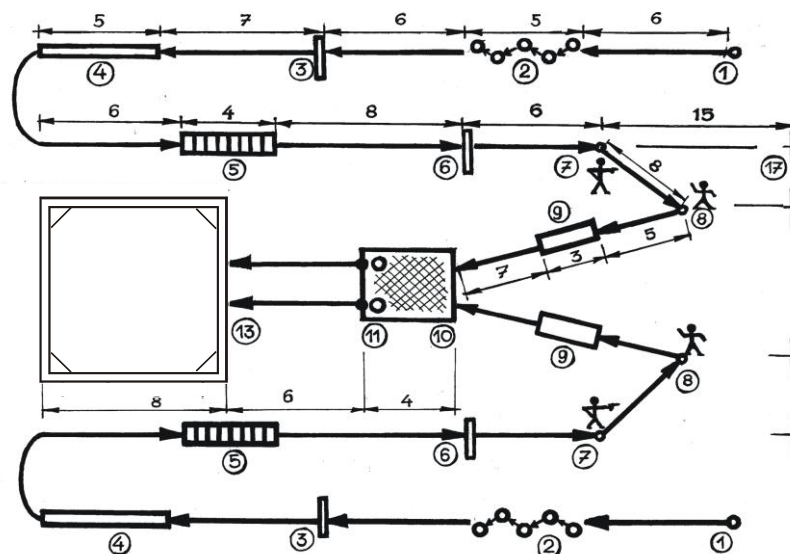
Во избежание возможных травм вокруг татами (ковра) на расстоянии 2-х метров не должно быть посторонних предметов. Зрители должны находиться не ближе 3-х метров от татами (ковра).

5. При проведении соревнований на помосте высота его не должна быть более 1 метра. Боковые стороны помоста должны иметь наклон 45 градусов во внешнюю сторону.

6. В красном и синем углах татами (ковра) должно быть не менее 1 табуретки (для секундантов).

7. Рядом с площадкой, но не ближе 2,0 м от татами, устанавливают судейский стол татами. На столе должен находиться гонг или устройство для подачи звукового сигнала и два секундомера.

### Статья 41. Полоса препятствий



- 1 – старт
- 2 – лабиринт
- 3 – забор
- 4 – Горизонтальная труба:  $L=3$  м,  $d=0,8$  м.
- 5 – Ручная лестница:  $H=2,5$  м,  $L=4$  м, ширина – 0,5-0,6 м.
- 6 – резервное место для другого препятствия
- 7 – Стрельба (пневматика, пейнтбол)
- 8 – Метание ножа (*теннисного мяча*).
- 9 – Бум (гимнастическое бревно) :  $H=0,9-1,0$  м,  $L=5$  м, наклонная доска – 1,3 м, ширина поверхности – 0,2-0,25 м.
- 10 – Наклонная сетка:  $H=5-6$  м,  $L=10$  м, угол наклона –  $60^{\circ}$ ,  $d$  отверстия – 0,7 м.
- 11 – Канат:  $H=5-6$  м.

12 – Ринг 6х6 м.

### **Статья 42. Требования к местам соревнований**

1. Коэффициент естественного освещения зала должен быть 1:5, 1:6, искусственное освещение - не менее 600 люксов. Ринг должен быть освещен сверху светильниками отраженного или рассеянного света с защитной сеткой.

2. При проведении соревнований в помещении температура должна быть от +15 до +25 градусов по Цельсию, влажность воздуха - не ниже 60 процентов.

Вентиляция должна обеспечивать трехкратный обмен воздуха в час.

3. При проведении соревнований на открытом воздухе температура должна быть от +15 до +25 градусов по Цельсию. Площадка должна быть защищена от прямых солнечных лучей.

4. Расстояние от канатов до стен или других предметов должно быть не менее 2,0 м.

5. Зрители должны находиться не ближе 3,0 м от площадки.

6. Пригодность ринга для соревнований определяется главным судьей, представителем спортооружения и главным врачом соревнований и фиксируется в специальном акте (см. прил.9)

### **Статья 43. Звуковой сигнал, весы, секундомеры**

1. Звуковой сигнал (гонг) может быть любой системы, но с хорошим тембром звучания.

2. Весы для взвешивания участников должны быть исправны и точно выверены. Количество весов для взвешивания участников определяется судейской коллегией.

3. Секундомеры или электросекундомеры должны иметь устройство для остановки и включения без сбрасывания минутных (секундных) показаний до окончания поединка.

### **Статья 44. Демонстрационный щит (табло)**

1. Для информации зрителей и участников о ходе поединка в месте, наиболее удобном для работы судейской коллегии соревнований и наблюдения зрителями устанавливается демонстрационный щит (табло или электротабло), на котором демонстрируются оценки, получаемые участниками в ходе боя.

2. Поверхность щита должна иметь белый фон, на котором отчетливо видны кружки розового и голубого цвета, с нанесенными на них цифрами и буквами соответственно темно-красного и темно-синего цвета.

3. На кружках шрифтом наносятся цифры и буквы согласно ст.27, которые соответствуют оценкам за технические действия бойцов и объявляемым им предупреждениям:

- «3», «2», «1»                      - оценки технических действий;
- «Ap»                                      - активность по решению судей;
- «П1», «П2»                      - оценки за первое и второе предупреждения противнику.

4. Кружки диаметром 9 см изготавливаются из картона, фанеры, пластмассы. Они вывешиваются на щите линиями по 5 кружков с интервалом 12 см, причем на верхней линии располагают кружки с оценкой "3" и "2", две следующие занимают кружками с оценкой "1" и "Ap". Расстояние между этими рядами 12 см. Нижний ряд служит для вывешивания оценок за предупреждения, он отстоит от верхних на расстоянии 15 см.

5. По контуру щита и вертикально посередине наносится полоска голубого цвета шириной 1,5 см. Кружки розового цвета с красным шрифтом вывешиваются на левой половине щита, кружки голубого цвета с синим шрифтом - на правой половине.

6. Щит имеет размеры 150 см x 100 см. Он устанавливается вертикально так, чтобы нижний край от пола находился на высоте 1,0 м.

## ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1

## ПОЛОЖЕНИЕ О СОРЕВНОВАНИЯХ

1. Положение о соревнованиях, утвержденное проводящей их организацией, наряду с Правилами, является основным документом, которым руководствуются судейская коллегия и участники соревнований. Оно не должно противоречить настоящим Правилам. В противном случае судейская коллегия должна руководствоваться Правилами.

2. Пункты Положения должны быть точными и исключать различное их толкование.

**3. Структура «Положения о соревнованиях»****I. Общие разделы положения**

1. Введение. На основании каких решений, документов руководящих органов проводятся соревнования

2. Цели и задачи проведения соревнований

4. Календарь ( на год, период) соревнований ( в виде таблицы): наименование соревнований, возрастная группа, код спортивной дисциплины по ВРВС, сроки проведения, место проведения, количество участников

5. Обеспечение безопасности участников и зрителей

6. Страхование участников

**II. На каждое соревнования календаря**

1. Классификация соревнования в соответствии с ЕВСК по целям и задачам, а также характеру определения победителей (личный, командный зачет)

2. Организаторы и проводящие организации – состав организационного комитета, состав судейской коллегии (по возможности)

3. Требования к участникам и условия их допуска: категория, возраст, уровень спортивной подготовки, численный состав команды и др.

4. Программа соревнований по дням, в том числе день приезда, отъезда. Порядок жеребьевки, система проведения.

5. Условия подведения итогов

6. Награждение

7. Условия финансирования, в том числе размер стартового взноса.

8. Заявки. Форма. Сроки подачи. Дополнительная информация (стоимость проживания, питания, контактные телефоны)

Изменения и дополнения в Положение о соревнованиях имеет право вносить только организация, утвердившая его, но не позднее, чем до начала жеребьевки и с обязательным оповещением представителей всех участвующих команд или всех участников.

Приложение 2.1

## СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО УНИВЕРСАЛЬНОМУ БОЮ

**I. Порядок проведения соревнований**

1. Все участники при жеребьевке разбиваются на две группы - А (нечетные) и В (четные). Порядковый номер каждого бойца определяется по жребию непосредственно на взвешивании или после его окончания и сохраняется за ним на все время соревнований.

2. В пределах каждой группы предварительные встречи проводятся по системе с выбиванием после первого поражения.

Участник, одержавший победу, выходит в следующий круг соревнований.



## Приложение 2.3

**ПРОТОКОЛ**  
 личной встречи по универсальному бою (легкому универсальному бою)

«\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.  
 Вес \_\_\_\_\_ кг. Ринг (Татами) \_\_

Гор. \_\_\_\_\_

Цвет кост	Фамилия Имя	Город Ко- манда	Разряд	Год рожд.	Полоса	Раунд					Итог встречи
						1	2	3	4	5	
кр											
син											

1-й вид: Полоса препятствий

Цвет кост	Фамилия Имя	Отметки о прохождении этапов										Время	Итог
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
кр													
син													

2-й вид: Бой в ринге (Борьба на татами)

Цвет кост	Фамилия Имя	Раунд боя (борьбы)	Технические оценки и преду- преждения	Сумма баллов	Время ра- унда	Итог ра- унда
кр		1				
син						
кр		2				
син						
кр		3				
син						
кр		4				
син						
кр		5				
син						

## ЗАЯВКА

от организации \_\_\_\_\_ на участие в соревнованиях  
по универсальному бою \_\_\_\_\_  
с "\_\_\_" "\_\_\_\_\_" по "\_\_\_" "\_\_\_\_\_" 200 г.  
в гор. \_\_\_\_\_

№	Фамилия, имя, отчество	Дата и год рож- дения	Спортивное зва- ние, разряд	Ведомство, орга- низация, город	Весовая катего- рия	Тренер	Подпись и печать врача о допуске к соревнованиям
1							
2							
3							
.....							
10						Тренер ко- манды	

По состоянию здоровья к участию в соревнованиях допущено \_\_\_\_\_ человек

\_\_\_\_\_  
(\_\_\_\_\_)  
Подпись и фамилия гл. врача (врач) физкультурного диспансера и печать

**Президент региональной  
Федерации  
(Руководитель организации)** \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_)

## ПРОТОКОЛ

взвешивания и жеребьевки участников соревнований по универсальному бою  
"\_\_\_" "\_\_\_\_\_" 200 г. Вес \_\_\_\_\_ кг  
гор. \_\_\_\_\_

NN пп	NN жр	NN уч	Фамилия, имя	Организация, го- род	Разряд, звание	Год рожд	Вес участн	При меч
1								
2								
3								
.....								

Главный судья \_\_\_\_\_

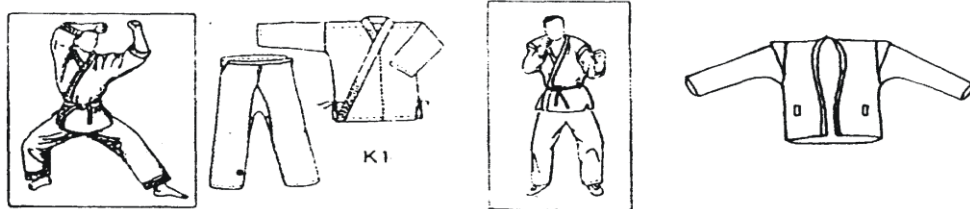
Главный секретарь \_\_\_\_\_

Врач \_\_\_\_\_

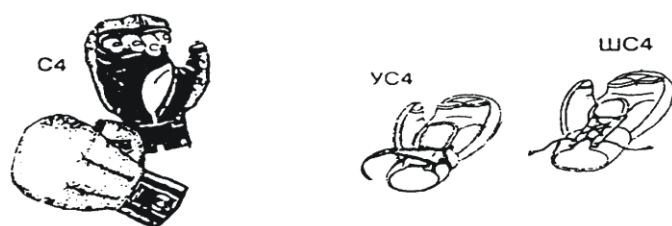
Судьи \_\_\_\_\_

## ЭКИПИРОВКА УЧАСТНИКА

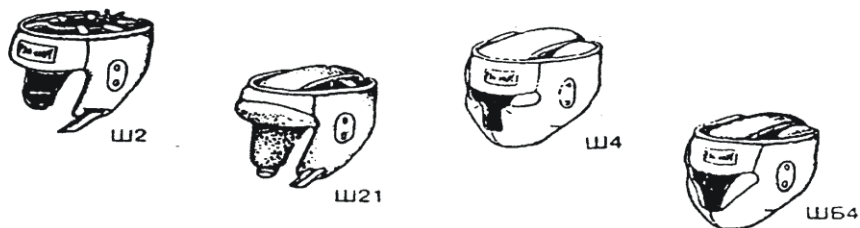
к у р т к а (кимоно или куртка самбо) и ш т а н ы



п е р ч а т к и о т к р ы т ы е

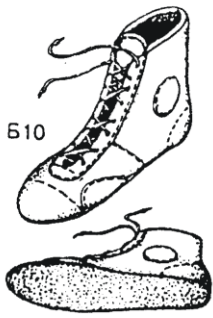


ш л е м з а щ и т н ы й





## о б у в ь



Б10



БЩ101



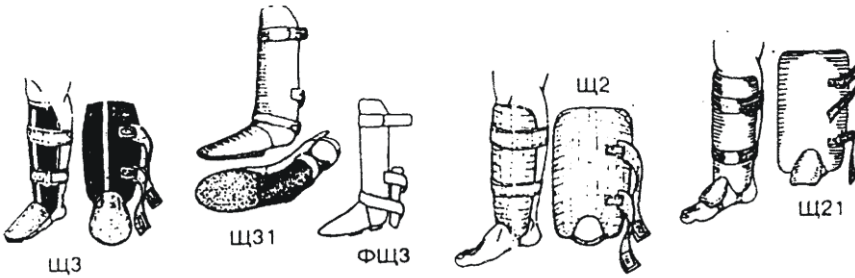
БФ101

борцовка-щиток

борцовка-фута

борцовки  
традиционные

## щ и т к и н а г о л е н ь



Щ3

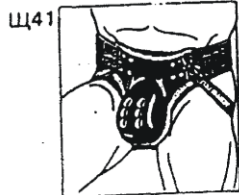
Щ31

ФЩ3

Щ2

Щ21

## Р а к о в н ы з а щ и т н ы е



Щ41



Щ44



Щ45



Щ46

## РАСЧЕТ

необходимого количества судей и обслуживающего персонала для проведения соревнований по универсальному бою (в одном помещении)

№ п/п	Должностное лицо	Расчет на 1 татами	Расчет на 2 татами
<i>Судьи:</i>			
1	Главный судья	1	1
2	Зам. главного судьи	1	1
3	Руководитель ковра	2	4
4	Главный секретарь	1	1
5	Зам. главного секретаря	1	1
6	Технический секретарь	1	2
7	Судья на ринге, татами	2	4
8	Боковой судья	6	12
9	Секундометрист	1	2
10	Судья при участниках	1	2
11	Судья у табло	1	2
12	Судья-информатор	1	1
13	Судьи полосы препятствий	10	10

## АКТ

приемки места проведения соревнований по универсальному бою

" \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 200\_\_ г.                      Гор. \_\_\_\_\_

Настоящий акт составлен главным судьей, представителем спортооружения и врачом в том, что оборудование места соревнований соответствует (не соответствует) Правилам соревнований по универсальному бою.

Пояснения

Адрес места соревнований:

Главный судья \_\_\_\_\_

Представитель спортооружения \_\_\_\_\_

Врач \_\_\_\_\_

## СХЕМА ОТЧЕТА ГЛАВНОГО СУДЬИ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Организация соревнований:
  - а) наименование соревнований;
  - б) дата проведения соревнований;
  - в) город и место проведения соревнований;
  - г) спортивная организация, которой была поручена подготовка и проведение соревнований;
  - д) порядок проведения соревнований, который был намечен, как выдержан, причины изменений;

е) оценка организации соревнований (прием участников, места соревнований, питание и т.п.);

ж) выводы и предложения по организации соревнований на будущее.

2. Пропаганда соревнований:

а) содержание и оценка агитационно-массовой работы, проведенной в связи с соревнованиями (афиши, освещение хода соревнований в местных газетах и по радио, доклады, информация для зрителей на месте соревнований и др.);

б) количество зрителей, присутствовавших на соревнованиях.

3. Участники соревнований (данные мандатной комиссии):

а) сколько участников допущено;

б) сколько фактически выступало, в том числе по весовым категориям;

в) сколько от каждой спортивной организации;

г) разрядная квалификация (змс, мсмк. мс, кмс, 1.2, 3 разряды);

д) снято судейской коллегией с соревнований, в том числе из-за неявки (персонально) и по заключению врача (персонально).

е) характеристика документов, представленных на мандатную комиссию (по отдельным организациям).

4. Спортивная оценка соревнований:

а) сколько участников выполнили нормативы МС и КМС с учетом побед на данных соревнованиях.

5. Судейство:

а) персональный состав судейской коллегии (с указанием судейской категории каждого судьи и исполняемых им обязанностей);

б) оценка судейства в целом и каждого судьи персонально, указать лучших судей;

в) количество и оценка поданных заявлений, из них удовлетворено и отклонено;

г) конкретные предложения по изменению и уточнению Правил, системы и способа проведения соревнований и т.д.

6. К отчету должны быть приложены:

а) Положение о соревнованиях;

б) заявки команд на участие;

в) материалы мандатной комиссии и анкеты участников;

г) протоколы взвешивания и жеребьевки;

д) протоколы хода соревнований;

е) протоколы личных и командных встреч;

ж) заявления и решения по ним;

з) акт приемки места соревнований;

и) отчет врача соревнований.

Приложение 8..2

ОТЧЕТ

о медицинском обслуживании соревнований

1. Вид спорта – универсальный бой \_\_\_\_\_

2. Наименование соревнования \_\_\_\_\_

3. Количество дней \_\_\_\_\_ с \_\_\_\_\_ по \_\_\_\_\_ 200\_\_ года

4. Место проведения \_\_\_\_\_

5. Фамилия И. О., категория главного судьи \_\_\_\_\_

6. Количество участников \_\_\_\_\_ из них: мужчин \_\_\_\_\_ женщин \_\_\_\_\_
7. Метеорологические и санитарно-гигиенические условия проведения соревнований \_\_\_\_\_
8. Результаты проверки медицинской документации \_\_\_\_\_
9. Краткая характеристика мест соревнования, размещения и питания участников \_\_\_\_\_
10. Организация мед. службы на местах проведения соревнований и размещения участников (наличие мед. пунктов, транспортных средств) \_\_\_\_\_
11. Заболевание и травматизм (причины, характер, оказанная помощь) \_\_\_\_\_
12. Количество участников, снятых с соревнований и причины \_\_\_\_\_
13. Недостатки в проведении соревнований \_\_\_\_\_
14. Внесенные врачом предложения, выполнение их судейской коллегией, представителями команд \_\_\_\_\_
15. Фамилия И. О., специальность, место работы мед. персонала, обслуживающего соревнования \_\_\_\_\_

Подпись главного врача соревнований \_\_\_\_\_  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 200\_\_ г.

Приложение 11

ТЕРМИНЫ И ЖЕСТЫ  
судей на ринге в соревнованиях по универсальному бою

	Термин	Жест судьи	Описание жеста
1	"Чистая победа"		Вытянуть руку вверх ладонью вперед
2	" 3 балла "		Поднять вверх согнутую в локте руку, показывая три
3	" 2 балла "		Поднять вверх согнутую в локте руку, показывая два
4	" 1 балл "		Поднять вверх согнутую в локте руку, показывая один
5	"Активность по решению судей"		Поднять вверх согнутую в локте руку, пальцы сжаты в
6	"Запрещенный прием"		На уровне груди захватить кистью одной руки запястье дру-
7	"Замечание"		Указательным пальцем согнутой в локте руки показать в
8	"Первое предупреждение"		Указательным пальцем вытянутой из-за головы руки показать в сторону вверх

9	"Второе предупреждение"		Указательным и средним пальцами вытянутой из-за головы руки показать в сторону
10	"Снятие с поединка"		Указательным пальцем вытянутой от противоположного плеча руки показать горизон-
11	"Равные возможности"		Руки поднять на уровень груди и свести кулаками навстречу
12	"Неэффективно"		Развести руки в стороны вниз, ладони развернуты вниз
13	"Ниже пояса"		Опустить руку ладонью вниз горизонтально ниже пояса
14	"Заметить время"		Одна рука - горизонтально на ладонью вниз на уровне лица, вторая - вертикально пристав
15	"Считаю болевой" (удушение)		Руку вытянуть вперед на уровне плеча, сжав кулак и
16	"Результат боя"		От груди вытянуть руку вверх в сторону победителя, развер-

Жесты 1, 2, 3, 4, 5, 15, 16 выполняются рукой с нарукавником; цвет которого соответствует цвету пояса бойца, выполнившего оцененный удар или прием, или выигравшего бой на ринге.

Жесты 6, 7, 8, 9, 10, 15 выполняются рукой с нарукавником, цвет которого соответствует цвету пояса бойца, нарушившего Правила или получающего одно из перечисленных наказаний.

Жесты 11, 12, 14 по их смыслу не выделяют кого-либо из бойцов

\*) б, у, с - большой, указательный, средний палец соответственно.